

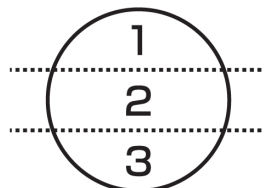
DODキャラクターシート②

名前：

コミュニティ：

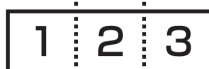
メモ：

【HP】



【頭】の【HP】が0

キャラクターは死亡する



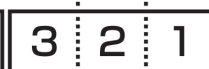
【腕】の【HP】が0

1箇所 →

【腕能力値】が「-1」

2箇所 →

【腕能力値】が「-1」、
〈アイテム〉使用不可、
素手攻撃不可



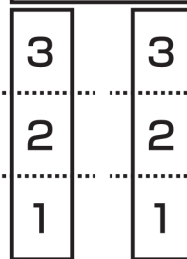
【足】の【HP】が0

1箇所 →

【足能力値】が「-1」

2箇所 →

【足能力値】が「-1」、
逃亡不可



スロット

出目	アイテム名	カテゴリ	効果	対象	使用回数	騒音	価値	制限
⑥					□□□			
⑤	⑥⑤ダイス 対応行動		・ 敵の「部位：頭」に狙いをつける ・ 頭能力値を使う判定		□□□			
④					□□□			
③	④③ダイス 対応行動		・ 敵の「部位：腕」に狙いをつける ・ 腕能力値を使う判定 ・ 敵1体と自分の腕に1点ダメージ		□□□			
②					□□□			
①	②①ダイス 対応行動		・ 敵の「部位：足」に狙いをつける ・ 足能力値を使う判定 ・ 逃亡が行える。敵の「逃亡妨害値」の合計が目標値となる		□□□			