

DICE of the DEAD

DODキャラクターシート①

名前： _____ 性別： _____ 年齢： _____ 職業： _____

頭	腕	足
元値： _____	元値： _____	元値： _____

↓元値÷4(切り捨て)

初期能力値		
_____	_____	_____

+

職業能力値		
_____	_____	_____

+

成長		
_____	_____	_____

=

能力値合計		
_____	_____	_____

頭技能	腕技能	足技能
発見 _____	操作 _____	隠密 _____
交渉 _____	登攀 _____	追跡 _____
知覚 _____	作成 _____	軽業 _____

所持経験点： _____ 合計経験点： _____

イラストスペース

タレント

タレント名	レベル	対象	効果	使用回数

パーソナリティ	経緯：
守護： _____	経験： _____

感染度	⑥～⑤	④～③	②～①
⑥～⑤	頭+1	腕+1	足+1
④～③	頭+1	腕+1	足+1
②～①	頭+1	腕+1	足+1

+ + +

現在能力値	頭	腕	足
_____	_____	_____	_____

ゾンビ化表(2d+オープンタイル数)

出目	結果
⑤以下	影響なし
⑥	任意の部位を1点回復
⑦	アイテム:武器1つをその場に落とす
⑧	アイテム:便利道具1つをその場に落とす
⑨	アイテム:消耗品1つをその場に落とす
⑩	腕の傷が広がる。「部位:腕」1点ダメージ
⑪	足の傷が広がる。「部位:足」1点ダメージ
⑫	頭の傷が広がる。「部位:頭」1点ダメージ
⑬	ゾンビ化表が新たに適用されるまで、感染度+1マスの効果を受ける
⑭	即座に味方1人のスロット内のアイテム1つを叩き落とす(ランダム決定)
⑮	味方1人に殴り攻撃
⑯	即座に感染度が1上昇する
⑰	次のターンのみ、すべての能力値を2倍
⑱以上	味方1人に全力攻撃(アイテム使用)

1ビンゴ	いつでも。ダイス1個を任意の出目に変更してよい	<input type="checkbox"/>
2ビンゴ	次のフラッシュバックで、PC1人を行方不明にする 行方不明にしたPCが持つ(抗ゾンビ薬)の残り使用回数分、感染度の回復を試みてもよい	<input type="checkbox"/>
3ビンゴ	このPCはゾンビ化する	<input type="checkbox"/>