

サンプルキャラクター⑤：プロゲーマー

『矢が見つからねえ……
なんつーハードモードだよ』



職業	プロゲーマー
----	--------

頭	腕	足
元値: 9+2	元値: 5+2	元値: 8+1

↓元値÷4(切り捨て)

初期能力値		
2	1	2

+

職業能力値		
1	1	

+

成長		
		1

=

能力値合計		
3	2	3

頭技能	腕技能	足技能
発見	操作	●
交渉	登攀	●
知覚	作成	●

タレント				
タレント名	レベル	対象	効果	使用回数
《応急手当》	3	味方1人	タレントレベル(3)点、任意の部位の【HP】を回復する	<input type="checkbox"/>
《抜け目のない目》	1	特殊	獲得ダイスを使用せずとも【追跡】の判定に必ず成功する	<input type="checkbox"/>
《柔軟な発想》	1	特殊	(即席武器)《ルールブック》p43)1つを製作し、任意の【スロット】にセットする	<input type="checkbox"/>
《ゾンビ擬態》	1	敵全員	ゾンビを対象とした【隠密】判定に獲得ダイスを使用せず必ず成功する	<input type="checkbox"/>

スロット								
出目	アイテム名	カテゴリ	効果	対象	使用回数	騒音	価値	制限
⑥	《膝当て》	防具	「部位：【足】」に受けるダメージを-1点	自分	<input type="checkbox"/>	なし	5	なし
⑤								
④	《ボウガン》	武器	3点ダメージを与える。使用するたびに(矢)の使用回数を減らす	敵1体	なし	E	7	【腕】2以上&(矢)
③								
②								
①	《抗ゾンビ薬》	消耗品	【感染度マス】を1マスランダムで回復する	自分	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-	-	【スロット①】