

サンプルキャラクター⑤：プロゲーマー

『矢が見つからねえ……
なんつーハードモードだよ』



職業 プロゲーマー

頭	腕	足
元値: 9+2	元値: 5+2	元値: 8+1

↓ 元値 ÷ 4(切り捨て)

初期能力値

2	1	2
---	---	---

+

職業能力値

1	1	
---	---	--

+

成長

		1
--	--	---

=

能力値合計

3	2	3
---	---	---

頭技能	腕技能	足技能
発見		操作 ●
交渉		隠密
知覚	●	登攀
	作成	追跡
		軽業 ●

タレント

タレント名	レベル	対象	効果	使用回数
《応急手当》	3	味方 1 人	タレントレベル(3)点、任意の部位の【HP】を回復する	□
《抜け目のない目》	1	特殊	獲得ダイスを使用せずとも【追跡】の判定に必ず成功する	□
《柔軟な発想》	1	特殊	《即席武器》(『ルールブック』p43) 1つを作成し、任意の【スロット】にセットする	□
《ゾンビ擬態》	1	敵全員	ゾンビを対象とした【隠密】判定に獲得ダイスを使用せず必ず成功する	□

スロット

項目	アイテム名	カテゴリ	効果	対象	使用回数	騒音	価値	制限
⑥	〈膝当て〉	防具	「部位：【足】」に受けるダメージを -1 点	自分	□	なし	5	なし
⑤								
④	〈ボウガン〉	武器	3点ダメージを与える。使用するたびに〈矢〉の使用回数を減らす	敵 1 体	なし	E	7	【腕】 2 以上 & 〈矢〉
③								
②								
①	〈抗ゾンビ薬〉	消耗品	【感染度マス】を 1 マスランダムで回復する	自分	□□□	-	-	【スロット①】