サンプルキャラクター①：消防士

『争いの火種を消しにきたぜ』

職業	消防士

頭	腕	足
元値：7＋1	元値：9＋2	元値：6＋2

↓元値÷4（切り捨て）

初期能力値		
2	2	2

＋

職業能力値		
	1	1

＋

成長		
	1	

＝

能力値合計		
2	4	3

頭技能		腕技能		足技能	
発見		操作		隠密	
交渉		登攀	●	追跡	
知覚		作成		軽業	●

タレント

タレント名	レベル	対象	効果	使用回数
《ピッキング》	1	特殊	扉や鍵などを対象とした［操作］判定に獲得ダイスを使用せず必ず成功する	□
《応急手当》	2	味方１人	タレントレベル（２）点、任意の部位の【ＨＰ】を回復する	□
《用意周到》	3	自分	【スロット】にセットされている〈アイテム〉１つを、任意の【スロット】に再セット（入れ替え可）できる	□□□

スロット

出目	アイテム名	カテゴリ	効果	対象	使用回数	騒音	価値	制限
⑥								
⑤								
④	〈鉈〉	武器	【腕】点ダメージを与える	敵１体	□□□	D	6	なし
③								
②								
①	〈抗ゾンビ薬〉	消耗品	【感染度マス】を１マスランダムで回復する	自分	□□□	―	―	【スロット①】