

# PRICE of the DEAD

## DODキャラクターシート①

名前： \_\_\_\_\_ 性別： \_\_\_\_\_ 年齢： \_\_\_\_\_ 職業： \_\_\_\_\_

頭	腕	足
元値:	元値:	元値:

↓元値÷4(切り捨て)

初期能力値		

+

職業能力値		

+

成長		

=

能力値合計		

所持経験点:	合計経験点:
--------	--------

イラストスペース

頭技能	腕技能	足技能
発見	操作	隠密
交渉	登攀	追跡
知覚	作成	軽業

[技能] 1つ習得、経験点2点

パーソナリティ
経緯:
守護:
経験:

感染度	⑥～⑤	④～③	②～①
⑥～⑤	頭+2	腕+2	トラウマ
④～③	頭+2	トラウマ	足+2
②～①	トラウマ	腕+2	足+2

+ + +

上昇前の能力値			
=	=	=	

現在能力値	頭	腕	足

ゾンビ化表(2d+オープンタイル数)	
出目	結果
⑤以下	影響なし
⑥	任意の部位を1点回復
⑦	任意の<アイテム>1つをその場に落とす
⑧	任意の<アイテム>2つをその場に落とす
⑨	次にゾンビ化表が適用されるまで、全ての【能力値】+1
⑩	腕の傷が広がる。「部位:【腕】」1点ダメージ
⑪	足の傷が広がる。「部位:【足】」1点ダメージ
⑫	頭の傷が広がる。「部位:【頭】」1点ダメージ
⑬	任意の<タレント>1つの使用回数を1回復する(1シナリオ中1回の効果も回復する)
⑭	即座に味方1人の【スロット】内の<アイテム>1つをその場に落とす(ランダム決定)
⑮	味方1人に殴り攻撃
⑯	次のターン、ゾンビに仲間だと思われて攻撃の対象にされなくなる
⑰	次のターン、すべての【能力値】が2倍になる
⑱以上	味方1人に可能な限りもっともダメージを与えられる行動(<アイテム>(<タレント>含む))で攻撃する

1ピンゴ	<リミッター解除>(『ルールブック』p76)を使用できる (<リミッター解除>獲得ダイス1個を任意の出目に変更できる)	<input type="checkbox"/>
2ピンゴ	次のフラッシュバックで、PC1人を行方不明にする 行方不明にしたPCの<抗ゾンビ薬>分、【感染度】を回復してもよい	<input type="checkbox"/>
3ピンゴ	このPCはゾンビ化する	<input type="checkbox"/>