

予言カード集

予言

PC 1（ゼウスの子）

暗示

あなたは新宿の街で、謎の影に連れ去られる人の姿を幻視した。

あなたの【任務】は連続行方不明事件の犯人を倒して事件を解決することである。

予言

真実

実は、行方不明になった人々の中には、あなたの「大事な人」がいる（「大事な人」との関係は、この真実が公開された時に自由に決めて良い）。

このセッションの間、「大事な人」がダメージを受ける度に、黒のインガが1点増える。

また、この【真実】を公開前に見たPCは、PC 1に対する「想い」が1点上昇する（この効果は1セッションに1回のみ発動）。

トリガー 「大事な人」が登場した時

予言

PC 2（ヘラの子）

暗示

あなたは新宿の街で、謎の影に連れ去られる人の姿を幻視した。

あなたの【任務】は連続行方不明事件の犯人を倒して事件を解決することである。

予言

真実

あなたの親神であるヘラは、あなたの仲間たちが様々な秘密を抱えていると感じており、あなたにそれを解決して欲しいと願っている。

この真実を公開すると、ヘラの助力により誰か（自分含む）が判定した後に任意のサイコロの目1つを6に変更することができる。

また、この【真実】を公開前に見たPCは、PC 2に対する「想い」が1点上昇する（この効果は1セッションに1回のみ発動）。

トリガー 誰か（自分含む）が判定のためにサイコロを振った直後

予言

PC 3（アポロンの子）

暗示

あなたは新宿の街で、謎の影に連れ去られる人の姿を幻視した。

あなたの【任務】は連続行方不明事件の犯人を倒して事件を解決することである。

予言

真実

実は、あなたはこの行方不明事件の被害者の一人である。何者かに拉致され、そこから逃げ出してきたのだが、その時の記憶は曖昧で、うまく思い出せない。

このような失態はアポロンの子として相応しくないとはいえず、あなたはこの事実を仲間に伝えていないし、伝えるつもりもない。

この真実を見たPCは【霊力】で判定すること。成功したらPC 3の記憶は蘇り、今のシーンが終了後、「マスターシーン：失われた記憶」へ移行する。

トリガー 「マスターシーン：失われた記憶」移行時

予言

PC 4（アマテラスの子）

暗示

あなたはヤマト神群の依頼を受け、ゼウスたちギリシア神群に協力することになった。

あなたの【任務】は連続行方不明事件の犯人を倒し、事件を解決することである。

予言

真実

あなたの本当の依頼主は、クトゥルフ神群のヨグ=ソトースである。彼は、この事件が拡大すれば神々同士の全面戦争に発展する危険があると感じ、秘密裏にあなたに事件の解決を依頼したのだ。あなたは彼から、怪物の力を封じる「エルダーサイン」を授かっており、この【真実】を公開することで任意の「内容が公開されている脅威カード」1枚をゲームから除外できる。

また、この【真実】を公開前に見たPCは、口止め料としてランダムアイテム表を1回振り、そのアイテムを入手できる（この効果は1セッションに1回のみ発動）。

トリガー 偵察ラウンド終了時