

「神話創世 RPG アマデウス」シナリオ

「失われた魂を求めて」

このシナリオはプレイヤーは四～五人、レベルはすべて0であることを想定しています。プレイヤーが四人の場合、PC⑤の予言と〈怪物〉の五枚目の脅威を使用しません。

また、このシナリオでは『アマデウス 03』で追加された「絶界探索」ルールと、シナリオ「絶界九龍城」を使用します。

■シナリオの準備

このシナリオの最後に載っているジャック・オー・ランタン本体カードと、「邪妖精」、「いたずらかごちそう」の脅威カードを、基本ルールブックの272ページから「かみつく」、「鉤爪」、02の223ページから「百鬼夜行」の脅威カードをコピーして切り取っておきましょう。また、03の188ページから「地図3」をコピーして用意しておいてください。

■シナリオの背景

死者の魂が盗まれました。到着すべき冥府（根の国、地府など）にたどりついていないのです。本来ならその死者を導くべき、ジャック・オー・ランタンの仕業です。

盗まれた魂の中には、PCと縁のある人物のものもありました。

ジャックは、天国にも地獄にも行くことのできない怪物です。その代わりに、死者を冥府へと導く役目を負っています。そんな役目に辟易した彼は、死者の魂を集めて新しい冥府を作ろうとしているのです。ジャックが逃亡先に選んだのは、九龍城でした。寄る辺ない者たちの集う九龍城の住民たちは、ジャックに同情的です。

PCたちはハロウィンで賑わう九龍城に出向き、神子であることをばらさずに、ジャックを見つけ出さなければなりません。

■導入フェイズ

プレイヤーたちに、キャラクターを作ってもらいましょう。各PCの親神はPC①閻魔王、PC②スクルド、PC③スサノヲ、PC④ブリギッド、PC⑤ヘルメスを推奨します。

キャラクターの作成が終了したら、それぞれの予言をプレイヤーに渡しましょう。一枚ずつ【暗示】を読みあげながら渡すとよいでしょう。その後、予言の裏面の【真実】と【トリガー】を確認してもらいましょう。そして、PCたちに今日はハロウィンであることを伝えてください。プレイヤーたちが予言の内容を把握したら、基本ルールブック233ページの、冒険の準備を行わせてください。

どちらも終わったら、次の描写を読みあげましょう。

気がつくと、君の目の前に扉がある。赤い両開きの扉で、金色の装飾に縁取られた、中国風の扉だ。

この扉は、絶界となった九龍城に続いているのだ。

セッションは冒険フェイズに移ります。

■冒険フェイズ

このシナリオでは、最初、怪物の正体と必要なボスフラグの点数は、プレイヤーに公開されません。

GMは地図3を広げてプレイヤーに見せてください。最初PCたちは①の部屋の扉の前に到着します。

GMは以下の描写を読みあげてください。

君たちが到着した場所は、九龍城でも倫敦租界と呼ばれるエリアであるらしい。ヴィクトリア朝風の建物と中華風の建物が混在している上に、ハロウィン風の飾りつけがされている。

親神の一柱であるブリギッドが、以下のことをPCたちに語りかけてきます。

「どうも、そこの住人は怪物に同情的みたい」「逃げて着たものに優しい町だからね」「あなたたちが神子だって分かると、嫌がらせをされるかも」「ハロウィンっぽく、仮装をすればいいんじゃないかな」

そして、目の前の部屋（①）の扉に、「貸衣装」と書かれていることと、以下のルールをPCに伝えてください。

・住人たちは神子たちに対して、警戒心を持っています。そのため、仮装をしていないPCは、①をのぞく部屋での判定の難易度がすべて1上昇します。

以降は、絶界探索ルールに従ってシナリオを進行してください。

各スポットで起こるイベントは以下の通りです。

● 1の部屋（陽）：貸衣装屋 通り抜け：可

・概要

ハロウィン用の衣装を借りることのできる部屋です。

・描写

魔女、シーツを被ったオバケ、吸血鬼、キョンシー、アメコミヒーローなどなど、様々な仮装用の衣装が部屋一杯に吊されている。にこにこ笑う老婆が、「ハロウィンの衣装がおいり？」と話し掛けてきた。

老婆に、怪物や死者の霊について尋ねると、怪物かどうかは分からないが、少し前に、どこにも行く場所がない、と言っている人がやってきこと、ここの住人は、行き場のない人には優しいことを教えてくれます。PCはボスフラグを1点獲得します。

この部屋を訪れたPCたちは場所行動「衣装を借りる」を行うことができるようになります。

PCが衣装を借りた場合、GMはどのような衣装なのか、PCに決めてもらいましょう。場所行動：「衣装を借りる」この部屋で1神貨払うか、【日常】の判定に成功したPCは衣装を借りることができます。ただし、仮装用の衣装はとても破れやすく。衣装を着た状態でファンブルすると、「恥辱」の変調を受けます。

● 2の部屋（陰）

このスポットでは03の202ページの陰の11のイベントが起こります。ただし、市場から逃げ出すことを選んでも、守ることを選んでも、蝗に食べ物は食べ尽くされます。「場所行動」の「アイテム購入」で、【食料】や【ごちそう】を購入することはできません。また、市場にはハロウィンらしい飾り付けが施されています。

● 3の部屋（陰）

このスポットで起こるイベントは、陰のイベントピースからランダムに決定してください。

● 4の部屋（陽）：路地裏 通り抜け：不可

・概要

子供たちが神子たちにごちそうをねだってきます。

・描写

石畳の続く路地裏だ。路地の奥の方から手にカボチャ提灯を持った子供たちの集団が現れる。子供たちは「トリック・オア・トリート！」と神子たちに群がってくる。

子供たちがなにもあげないと、PCたちはいたずらされてしまいます。PCの一人に【技術】の判定を行わせてください。この判定は防御判定として扱います。失敗すると、PC全員が「憤怒」の変調を受けます。

【ごちそう】をのぞくアイテムをあげると、子供たちは、「ありがとー」と言って去って行きます。

【ごちそう】をあげると、子供たちは煙に包まれ、透き通った人々に変わります。PCには彼らが死者の魂であることが分かります。PC③の「大切な人」が代表となって、PCたちに礼を言います。

そして、今自分たちはジャック・オー・ランタンに縛られている状態だが、ジャックさえ倒せば解放されること、ジャック・オー・ランタンの目的「死者の魂を集めて新しい冥府を作る」を教えてください。ボスフラグ1点を獲得します。また、以降、この部屋が通り抜け可になります。

●5の部屋（陽）

このスポットでは03の229ページの、陽の11のイベントが起こります。この部屋でボスフラグを獲得すると、それに加えて、PCは【九龍のごちそう】を手に入れることができます。

●6の部屋（陰）

このスポットで起こるイベントは、陰のイベントピースからランダムに決定してください。

■マスターシーン

PC①の【真実】が公開されると、以下のマスターシーンが起こります。

●照魔鏡

PC①の手に、銅製の鏡が現れます。そこから放たれた光は、PCたちの持つこのエリアの地図を照らし出し、②の部屋に青白い炎の紋様を浮かびあがらせます。GMはPCたちに〈怪物〉が②の部屋にいることが分かったと伝えましょう。

■決戦フェイズ

決戦フェイズの敵となるのはジャック・オー・ランタンです。脅威は以下のものを使用します。

パラグラフ1：かみつく

パラグラフ2：鉤爪

パラグラフ3：いたずらかごちそう

パラグラフ4：邪妖精

パラグラフ5：百鬼夜行

基本256ページにある奮起の処理を行ってください。次に基本246ページからのルールを参照しつつ、戦闘を行います。

PCたちが勝利した場合、戦果表は03の107ページにある、決戦戦果表を使用してください。その後、終了フェイズとなります。

■終了フェイズ

PCたちが勝利し、死者の魂を解放していた場合、以下の描写を読みあげましょう。

ジャック・オー・ランタンは絶叫と共に倒れた。気がつくと、死者の魂が君たちの前に立っている。彼らは、手に手にカボチャ提灯を持ち、口々に礼をいいながら、消えていく。

最後に、PC③の「大切な人」が残ります。「大切な人」は、次は迷わないようにすると告げ、改めてPCに礼を言って消えていきます。PCには、彼ら死者の魂が、向かうべき冥界に向かったところが分かります。