

**神話創世RPG
AMADEUS**

アマデウス

キャラクターシート

名前					
神群	ギリシア神群				
親神	ポセイドン	境遇			
背景	伝説の子	予言			
性別		年齢			
職業	火	経験			
人物					
人物名	真実	想い	関係		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
協力者	想い	関係			
火 ポセイドン	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
レベル	1				
属性	白 赤 黒 緑 青				
能力値					
武勇 WARFARE	評価 A+	ダイス 3個 修正 +1 -	靈力 SPIRIT	評価 B++ ダイス 2個 修正 +2 -	
技術 TECHNIQUE	評価 C+	ダイス 1個 修正 +1 -	愛 LOVE	評価 B ダイス 2個 修正 + -	
頭脳 BRAIN	評価 B+	ダイス 2個 修正 +1 -	日常 MUNDANE	評価 C- ダイス 1個 修正 + -1	
生命力					
最大値	16				
活力					
現在値					
絶望	<input type="checkbox"/>	憤怒	<input type="checkbox"/>	臆病	<input type="checkbox"/>
堕落	<input type="checkbox"/>	恥辱	<input type="checkbox"/>	重傷	<input type="checkbox"/>
ギフト					
ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
火 親神の恵み	補助	※	なし	海 地震 馬	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
火 三叉の矛 (トリアイナ)	常駐	青	なし	刃	自分の武器の威力が「青の領域の覚醒段階×2」点上昇する。また、自分が潜水状態だと自分が使用する武器すべてに「安定性4」、「対潜A」がつく。
火 海の霸王 (エナリオス)	補助	青青	なし	召喚、水	自分がシンプレイヤーのシーン、もしくは戦闘中の自分の手番に使用できる。自分と「青の覚醒段階」人まで好きなキャラクターを目標に選ぶ。そのシーン(戦闘)の間、目標を潜水状態にする。
火 星座	補助	緑青白	霊力	空	自分が行動不能になった直後に使用できる。判定に成功すると、【生命力】が2D6点回復する。この効果は、1回のセッションで1度しか使用することはできない。
火					
火					
火					
所持金					
0					
コイン 神貨					
アイテム					
アイテム名	種別	威力	特殊機能		
火 三叉槍	常・消	2D6	●精度1 この武器を使った命中判定に+1の修正。 ●対潜B 潜水状態の目標を攻撃する際、命中判定に+1の修正、威力が2D6点上昇。この効果を使うと、この武器は消費される。		
火 棍棒	常・消	1D6+4	●精度1 この武器を使った命中判定に-1の修正。 ●必殺2 命中判定でクリティカルヒットしたとき、ダメージが2D6点上昇。		
食料 2個	常・消	1D6-1	休憩時に食事をすることで、【生命力】を1点回復できる。		