

レベル

1

属性

白  
赤  
黒  
緑 青

名前

神群

ギリシア神群

親神

ポセイドン

境遇

背景

伝説の子

予言

性別

年齢

職業



経験

人物

人物名				真実	想い	関係
				<input type="checkbox"/>		+ -
				<input type="checkbox"/>		+ -
				<input type="checkbox"/>		+ -
				<input type="checkbox"/>		+ -
				<input type="checkbox"/>		+ -
協力者				想い		関係
	ポセイドン					+ -
						+ -

能力値

武勇 WARFARE	評価 A+	ダイス 3 個 修正 +1 -
技術 TECHNIQUE	評価 C+	ダイス 1 個 修正 +1 -
頭脳 BRAIN	評価 B+	ダイス 2 個 修正 +1 -
霊力 SPIRIT	評価 B++	ダイス 2 個 修正 +2 -
愛 LOVE	評価 B	ダイス 2 個 修正 + -
日常 MUNDANE	評価 C-	ダイス 1 個 修正 + -1

生命力

最大値	16	
活力		
現在値		
絶望	憤怒	臆病
墮落	恥辱	重傷

ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
親神の恵み	補助	※	なし	海 地震 馬	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
三叉の矛 (トリアイナ)	常駐	青	なし	刃	自分の武器の威力が【青の領域の覚醒段階×2】点上昇する。また、自分が潜水状態だと自分が使用する武器すべてに「安定性4」、「対潜A」がつく。
海の霸王 (エナリオス)	補助	青青	なし	召喚、水	自分がシーンプレイヤーのシーン、もしくは戦闘中の自分の手番に使用できる。自分と【青の覚醒段階】人まで好きなキャラクターを目標に選ぶ。そのシーン（戦闘）の間、目標を潜水状態にする。
星座	補助	緑青白	霊力	空	自分が行動不能になった直後に使用できる。判定に成功すると、【生命力】が2D6点回復する。この効果は、1回のセッションで1度しか使用することはできない。

所持金

0

コイン  
神貨

アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
三叉槍	常・消	2D6	●精度1 この武器を使った命中判定に+1の修正。 ●対潜B 潜水状態の目標を攻撃する際、命中判定に+1の修正、威力が2D6点上昇。この効果を使うと、この武器は消費される。
棍棒	常・消	1D6+4	●精度-1 この武器を使った命中判定に-1の修正。 ●必殺2 命中判定でクリティカルヒットしたとき、ダメージが2D6点上昇。
	常・消		
食料 2個	常・消	1D6-1	休憩時に食事を行うことで、【生命力】を1点回復できる。