



キャラクターシート

レベル

1

属性

白 赤
黒 青

名前

神群 エジプト神群

親神 バステト 境遇

背景 獣の子 予言

性別 年齢

職業 経験

人物

人物名	真実	想い	関係
	<input type="checkbox"/>		+ -
	<input type="checkbox"/>		+ -
	<input type="checkbox"/>		+ -
	<input type="checkbox"/>		+ -
	<input type="checkbox"/>		+ -
	<input type="checkbox"/>		+ -
協力者	想い	関係	
バステト		+ -	
		+ -	

能力値

武勇 WARFARE	評価 C	ダイス 1 個 修正 + -
技術 TECHNIQUE	評価 B	ダイス 2 個 修正 + -
頭脳 BRAIN	評価 C+	ダイス 1 個 修正 +1 -
霊力 SPIRIT	評価 B++	ダイス 2 個 修正 +2 -
愛 LOVE	評価 A+	ダイス 3 個 修正 +1 -
日常 MUNDANE	評価 B	ダイス 2 個 修正 + -

生命力

最大値 11

活力

現在値

絶望	憤怒	臆病
墮落	恥辱	重傷

ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
親神の恵み	補助	※	なし	魅了 子ども 猫	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
癒しのシストラム	補助	緑	なし	芸能、音	自分が介入を行うときに使用できる。介入した目標の【生命力】を2D6点回復することができる。
眷属の加勢	補助	緑緑	なし	獣	自分以外の誰かが判定のサイコロを振る前に使用できる。その判定に+1の修正をつけることができる。その判定が失敗した場合、自分の【生命力】が2点減少する。 武器：威力1D6+1 精度2
メジェド	術式	赤赤	霊力	光	好きな脅威1つを選ぶ。判定に成功すると、その脅威に3D6点のダメージを与える。この効果によって、その脅威を撃破した場合、白の領域にインガを1つ置くことができる。

所持金

0

コイン
神貨

アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
曲刀	常・消	2D6+1	●華麗1 ●必殺1 ダメージ決定のために振ったサイコロの出目1個をムードダイスにすることができる。 命中判定でクリティカルヒットが発生した場合、1D6点ダメージが上昇します。
霊薬	常・消	1D6-1	いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復。自分以外のキャラクターにも使用できるが、その場合、回復する【生命力】の値は1D6点になる。
お洒落	常・消	1D6-1	自分が交流判定を行うとき、サイコロを振る前に使用できる。その判定に+1の修正。
食料 2個	常・消	1D6-1	休憩時に食事を行うことで、【生命力】を1点回復できる。