

**神話創世RPG  
AMADEUS**

# アマデウス

キャラクターシート

名前					
神群	エジプト神群				
親神	バステト	境遇			
背景	獣の子	予言			
性別		年齢			
職業	火	経験			
人物					
人物名	真実	想い	関係		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
協力者	想い	関係			
火 バステト	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
レベル	1				
属性	白 赤 黒 緑 青				
能力値					
武勇 WARFARE	評価 C	ダイス 1個 修正 + -	靈力 SPIRIT	評価 B++	ダイス 2個 修正 +2 -
技術 TECHNIQUE	評価 B	ダイス 2個 修正 + -	愛 LOVE	評価 A+	ダイス 3個 修正 +1 -
頭脳 BRAIN	評価 C+	ダイス 1個 修正 +1 -	日常 MUNDANE	評価 B	ダイス 2個 修正 + -
生命力					
最大値	11				
活力					
現在値					
絶望	<input type="checkbox"/>	憤怒	<input type="checkbox"/>	臆病	<input type="checkbox"/>
堕落	<input type="checkbox"/>	恥辱	<input type="checkbox"/>	重傷	<input type="checkbox"/>
ギフト					
ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
火 親神の恵み	補助	※	なし	魅了 子ども 猫	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
火 癒しのシストラム	補助	緑	なし	芸能、音	自分が介入を行うときに使用できる。介入した目標の【生命力】を2D6点回復することができる。
火 倉属の加勢	補助	緑緑	なし	獣	自分以外の誰かが判定のサイコロを振る前に使用できる。その判定に+1の修正をつけることができる。その判定が失敗した場合、自分の【生命力】が2点減少する。 武器：威力ID6+1 精度2
火 メジェド	術式	赤赤	霊力	光	好きな脅威1つを選ぶ、判定に成功すると、その脅威に3D6点のダメージを与える。この効果によって、その脅威を撃破した場合、白の領域にインガを1つ置くことができる。
火					
火					
火					
所持金	0				
アイテム					
アイテム名	種別	威力	特殊機能		
曲刀	常・消	2D6+1	●華麗1 ダメージ決定のために振ったサイコロの出目1個をムードダイスにすることができる。 ●必殺1 命中判定でクリティカルヒットが発生した場合、1D6点ダメージが上昇します。		
靈薬	常・消	1D6-1	いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復。自分以外のキャラクターにも使用できるが、その場合、回復する【生命力】の値は1D6点になる。		
お洒落	常・消	1D6-1	自分が交流判定を行うとき、サイコロを振る前に使用できる。その判定に+1の修正。		
食料 2個	常・消	1D6-1	休憩時に食事をすることで、【生命力】を1点回復できる。		
コイン 神貨					