



# キャラクターシート

レベル

1

属性

白 赤  
黒 青

名前

神群

クトゥルフ神群

親神

クトゥルフ

境遇

背景

災厄の子

予言

性別

年齢

職業

🔥

経験

人物

人物名	真実	想い	関係
🔥	<input type="checkbox"/>		+ -
🔥	<input type="checkbox"/>		+ -
🔥	<input type="checkbox"/>		+ -
🔥	<input type="checkbox"/>		+ -
🔥	<input type="checkbox"/>		+ -
協力者		想い	関係
🔥	クトゥルフ		+ -
🔥			+ -

能力値

武勇 WARFARE	評価 A+	ダイス 3 個 修正 +1 -
技術 TECHNIQUE	評価 C-	ダイス 1 個 修正 + -1
頭脳 BRAIN	評価 B-	ダイス 2 個 修正 + -1
霊力 SPIRIT	評価 A+++	ダイス 3 個 修正 +3 -
愛 LOVE	評価 B	ダイス 2 個 修正 + -
日常 MUNDANE	評価 B	ダイス 2 個 修正 + -

生命力

最大値  
21

活力

現在値

絶望 憤怒 臆病  
墮落 恥辱 重傷

ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
🔥 親神の恵み	補助	※	なし	夢 水星	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
🔥 深きもの (ディーブワン)	補助	青青	霊力	召喚、魚	誰かが攻撃されたときに使用できる。攻撃を行ったキャラクターの【攻撃値】を目標値にして判定を行う。成功したら、その攻撃の目標を自分に変更する。 武器：威力3D6 変幻 対潜A
🔥 災いの種	補助	黒	なし	闇、幸運	自分以外の誰かがファンブルを発生させたときに使用できる。自分の【生命力】を1D6点回復する。
🔥 天空の翼	補助	緑白	なし	空	自分がシーンプレイヤーのシーン、もしくは戦闘中の自分の手番に使用できる。好きなキャラクター1人を目標に選ぶ。そのシーンの間、目標を飛行状態にする。
🔥					
🔥					
🔥					

所持金

0

コイン  
神貨

アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
鞭	常・消	2D6	●変幻 攻撃の目標を決めるときに1D6を振り、その出目のバラグラフにいる脅威を目標に選ぶ。6の出目が出るか、その出目のバラグラフにいる脅威を攻撃できない場合、自由に目標を決定できる。 ●華麗1 ダメージ決定のために振ったサイコロの出目1個をムードタイスにすることかできる。
霊薬	常・消	1D6-1	いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復。自分以外のキャラクターにも使用できるが、その場合、回復する【生命力】の値は1D6点になる。
	常・消		
食料 3個	常・消	1D6-1	休憩時に食事を行うことで、【生命力】を1点回復できる。