

神話創世RPG  
AMADEUS

# アマデウス

キャラクターシート

名前			
神群	クトゥルフ神群		
親神	クトゥルフ	境遇	
背景	災厄の子	予言	
性別		年齢	
職業	炎	経験	

人物

人物名	真実	想い	関係
	<input type="checkbox"/>	+	-
	<input type="checkbox"/>	+	-
	<input type="checkbox"/>	+	-
	<input type="checkbox"/>	+	-
	<input type="checkbox"/>	+	-

協力者

想い	関係
クトゥルフ	+
	-
	+
	-

レベル	1
属性	白 赤 黒 緑 青

能力値					
武勇 WARFARE	評価 A+	ダイス 3個 修正 +1 -	靈力 SPIRIT	評価 A+++ 修正 +3 -	ダイス 3個 修正 +3 -
技術 TECHNIQUE	評価 C-	ダイス 1個 修正 + -1	愛 LOVE	評価 B 修正 + -	ダイス 2個 修正 + -
頭脳 BRAIN	評価 B-	ダイス 2個 修正 + -1	日常 MUNDANE	評価 B 修正 + -	ダイス 2個 修正 + -

生命力
最大値 21
活力
現在値
絶望 憤怒 腦病 堕落 耻辱 重傷

ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
親神の恵み	補助	※	なし	夢 水 星	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
深きもの (ディープワン)	補助	青青	霊力	召喚、魚	誰かが攻撃されたときに使用できる。攻撃を行ったキャラクターの【攻撃値】を目標値にして判定を行なう。成功したら、その攻撃の目標を自分に変更する。 武器：威力3D6 変幻 対潜A
炎いの種	補助	黒	なし	闇、幸運	自分が以外の誰かがファンブルを発生させたときに使用できる。自分の【生命力】を1D6点回復する。
天空の翼	補助	緑白	なし	空	自分がシーンプレイヤーのシーン、もしくは戦闘中の自分の手番に使用できる。好きなキャラクター1人を目標に選ぶ。そのシーンの間、目標を飛行状態にする。

所持金

0

コイン  
神貨

アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
鞭	常・消	2D6	●変幻 攻撃の目標を決めるときに1D6を振り、その出目のハラグラフにいる脅威を目標に選ぶ。6の出目が出るか、その出目のハラグラフにいる脅威を攻撃できない場合、自由に目標を決定できる。 ●華麗1ダメージ決定のために振ったサイコロの出目1個をムードダイスにすることができる。
靈薬	常・消	1D6-1	いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復。自分以外のキャラクターにも使用できるが、その場合、回復する【生命力】の値は1D6点になる。
食料 3個	常・消	1D6-1	休憩時に食事をすることで、【生命力】を1点回復できる。