

神話創世RPG
AMADEUS

アマテラス

キャラクターシート

名前			
神群	ヤマト神群		
親神	アマテラス	境遇	
背景	導きの子	予言	
性別		年齢	
職業	火	経験	

人物

人物名	真実	想い	関係
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-

協力者

想い	関係
アマテラス	1 +
	+ -

レベル	1
属性	白 赤 黒 緑 青

能力値	
武勇 WARFARE	評価 C ダイス 1個 修正 + -
靈力 SPIRIT	評価 A++ ダイス 3個 修正 +2 -
技術 TECHNIQUE	評価 C ダイス 1個 修正 + -
愛 LOVE	評価 B ダイス 2個 修正 + -
頭脳 BRAIN	評価 A ダイス 3個 修正 + -
日常 MUNDANE	評価 B+ ダイス 2個 修正 +1 -

最大値	13
活力	
現在値	
絶望	<input type="checkbox"/>
憤怒	<input type="checkbox"/>
臆病	<input type="checkbox"/>
堕落	<input type="checkbox"/>
恥辱	<input type="checkbox"/>
重傷	<input type="checkbox"/>

ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
親神の恵み	補助	※	なし	太陽 闇 鏡	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
語り部	補助	青緑	なし	芸能	自分が調査判定に成功して【真実】を見たときに使用できる。自分の【生命力】を1D6点回復するが、黒の領域からインガを1つ取り除くことができる。
八咫鳥	常駐	赤赤	なし	召喚、鳥	自分の【生命力】を3点消費すると、偵察判定が命中判定を【靈力】で行うことができるようになる。武器：威力2D6 対空A 精霊1
秘伝	常駐	黒青青	なし	魔術	自分がギフトを使用するとき、自分の【生命力】を消費することになった場合消費する【生命力】の値を1点軽減することができる。この効果によって消費する【生命力】を0点にすることはできない。
火					
火					
火					

所持金

0

コイン
神貨

アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
槍	常・消	2D6	●精度1 命中判定に+1の修正 ●対空B 飛行している目標に命中判定に+1、ダメージが2D6点上昇。この効果を使用したら、この武器は消費される。
靈薬	常・消	1D6-1	いつでも使用できます。自分の【生命力】を2D6点回復することができます。自分以外のキャラクターにも使用できますが、その場合、回復する【生命力】の値は1D6点になります。
食料 4 個	常・消	1D6-1	休憩時に食事を行うことで、【生命力】を1点回復できる。