

レベル

1

属性

白  
黒  
緑 赤

名前

神群

ヤマト神群

親神

アマテラス

境遇

背景

導きの子

予言

性別

年齢

職業



経験

人物

人物名		真実	想い	関係
		<input type="checkbox"/>		+ -
		<input type="checkbox"/>		+ -
		<input type="checkbox"/>		+ -
		<input type="checkbox"/>		+ -
		<input type="checkbox"/>		+ -
協力者		想い		関係
	アマテラス	1		+ -
				+ -

能力値

武勇 WARFARE	評価 C	ダイス 1 個 修正 + -
技術 TECHNIQUE	評価 C	ダイス 1 個 修正 + -
頭脳 BRAIN	評価 A	ダイス 3 個 修正 + -
霊力 SPIRIT	評価 A++	ダイス 3 個 修正 +2 -
愛 LOVE	評価 B	ダイス 2 個 修正 + -
日常 MUNDANE	評価 B+	ダイス 2 個 修正 +1 -

生命力

最大値	13	
活力		
現在値		
絶望	憤怒	臆病
墮落	恥辱	重傷

ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
親神の恵み	補助	※	なし	太陽 閨 鏡	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
語り部	補助	青緑	なし	芸能	自分が調査判定に成功して【真実】を見たときに使用できる。自分の【生命力】を1D6点回復するが、黒の領域からインガを1つ取り除くことができる。
八咫鳥	常駐	赤赤	なし	召喚、鳥	自分の【生命力】を3点消費すると、偵察判定か命中判定を【霊力】で行うことができるようになる。 武器：威力2D6 対空A 霊撃1
秘伝	常駐	黒青青	なし	魔術	自分がギフトを使用するとき、自分の【生命力】を消費することになった場合、消費する【生命力】の値を1点軽減することができる。この効果によって消費する【生命力】を0点にすることはできない。

所持金

0

コイン  
神貨

アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
槍	常・消	2D6	●精度1 命中判定に+1の修正 ●対空B 飛行している目標に命中判定に+1、ダメージが2D6点上昇。この効果を使用したら、この武器は消費される。
霊薬	常・消	1D6-1	いつでも使用できます。自分の【生命力】を2D6点回復することができます。自分以外のキャラクターにも使用できますが、その場合、回復する【生命力】の値は1D6点になります。
	常・消		
食料 4 個	常・消	1D6-1	休憩時に食事を行うことで、【生命力】を1点回復できる。