

神話創世RPG
AMADEUS

アマデウス

キャラクターシート

名前		
神群	ギリシア神群	
親神	アポロン	境遇
背景	伝説の子	予言
性別		年齢
職業	火	経験

人物

人物名	真実	想い	関係
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-

協力者	想い	関係
火 アポロン	<input type="checkbox"/>	+
火	<input type="checkbox"/>	+

レベル	1
属性	白 赤 黒 緑 青

能力値

能力値	
武勇 WARFARE	評価 A ダイス 3個 修正 + -
靈力 SPIRIT	評価 B+ ダイス 2個 修正 +1 -
技術 TECHNIQUE	評価 B++ ダイス 2個 修正 +2 -
愛 LOVE	評価 B- ダイス 2個 修正 + -1
頭脳 BRAIN	評価 B++ ダイス 2個 修正 +2 -
日常 MUNDANE	評価 C- ダイス 1個 修正 + -1

生命力

最大値	13
活力	
現在値	
絶望	<input type="checkbox"/>
憤怒	<input type="checkbox"/>
臆病	<input type="checkbox"/>
堕落	<input type="checkbox"/>
恥辱	<input type="checkbox"/>
重傷	<input type="checkbox"/>

ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
火 親神の恵み	補助	※	なし	光明 医療 詩歌	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
火 日輪の矢	常駐	赤	なし	矢、太陽	自分の攻撃がクリティカルヒットになったとき、そのダメージが【赤の領域にあるインガの数】点上昇する。
火 信念	常駐	赤	なし	精神	自分が行為判定を行うとき、黒の領域にあるインガが2つ少ないものとして絶望の闇の修正を算出することができます。
火 天空の翼	補助	緑白	なし	空	自分がシーンプレイヤーのシーン、もしくは戦闘中の自分の手番に使用できる。好きなキャラクター1人を目標に選ぶ。そのシーンの間、目標を飛行状態にする。
火					
火					
火					

所持金

0

コイン
神貨

アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
弓	常・消	1D6	●対空A この武器を使って飛行状態の目標を攻撃する際、命中判定にプラス1の修正、威力が2D6点上昇します。
護符	常・消	1D6-1	誰か（自分含む）が敵からダメージを受けたときに使用できます。そのダメージを1D6点軽減させることができます。
	常・消		
食料 2個	常・消	1D6-1	休憩時に食事をすることで、【生命力】を1点回復できる。