



キャラクターシート

レベル

1

属性

白 赤
黒
緑 青

名前

神群 ギリシア神群

親神 アポロン 境遇

背景 伝説の子 予言

性別 年齢

職業 経験

人物			
人物名	真実	想い	関係
	<input type="checkbox"/>		+ -
	<input type="checkbox"/>		+ -
	<input type="checkbox"/>		+ -
	<input type="checkbox"/>		+ -
	<input type="checkbox"/>		+ -
協力者		想い	関係
アポロン			+ -
			+ -

能力値

<div>武勇</div> <div>WARFARE</div>	<div>評価</div> <div>A</div>	<div>ダイス</div> <div>3 個</div>	<div>霊力</div> <div>SPIRIT</div>	<div>評価</div> <div>B+</div>	<div>ダイス</div> <div>2 個</div>
		<div>修正</div> <div>+ -</div>		<div>修正</div> <div>+1 -</div>	
<div>技術</div> <div>TECHNIQUE</div>	<div>評価</div> <div>B++</div>	<div>ダイス</div> <div>2 個</div>	<div>愛</div> <div>LOVE</div>	<div>評価</div> <div>B-</div>	<div>ダイス</div> <div>2 個</div>
		<div>修正</div> <div>+2 -</div>		<div>修正</div> <div>+ -1</div>	
<div>頭脳</div> <div>BRAIN</div>	<div>評価</div> <div>B++</div>	<div>ダイス</div> <div>2 個</div>	<div>日常</div> <div>MUNDANE</div>	<div>評価</div> <div>C-</div>	<div>ダイス</div> <div>1 個</div>
		<div>修正</div> <div>+2 -</div>		<div>修正</div> <div>+ -1</div>	

生命力

最大値 13

活力

現在値

絶望	憤怒	臆病
墮落	恥辱	重傷

ギフト					
ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
親神の恵み	補助	※	なし	光明 医療 詩歌	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
日輪の矢	常駐	赤	なし	矢、太陽	自分の攻撃がクリティカルヒットになったとき、そのダメージが【赤の領域にあるインガの数】点上昇する。
信念	常駐	赤	なし	精神	自分が行為判定を行うとき、黒の領域にあるインガが2つ少ないものとして絶望の間の修正を算出することができる。
天空の翼	補助	緑白	なし	空	自分がシーンプレイヤーのシーン、もしくは戦闘中の自分の手番に使用できる。好きなキャラクター1人を目標に選ぶ。そのシーンの間、目標を飛行状態にする。

所持金

0

コイン
神貨

アイテム			
アイテム名	種別	威力	特殊機能
弓	常・消	1D6	●対空A この武器を使って飛行状態の目標を攻撃する際、命中判定にプラス1の修正、威力が2D6点上昇します。
護符	常・消	1D6-1	誰か（自分含む）が敵からダメージを受けたときに使用できます。そのダメージを1D6点軽減させることができます。
	常・消		
食料 2 個	常・消	1D6-1	休憩時に食事を行うことで、【生命力】を1点回復できる。