

**神話創世RPG  
AMADEUS**

# アマデウス

キャラクターシート

名前			
神群	ギリシア神群		
親神	ヘラ	境遇	
背景	創世の子	予言	
性別		年齢	
職業	火	経験	
人物			
人物名	真実	想い	関係
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-
火	<input type="checkbox"/>	+	-
協力者	想い	関係	
火 ヘラ		+	-
火		+	-

レベル 1 属性 (赤 黒 緑 青)

能力値			
武勇 WARFARE	評価 C+ ダイス 1個 修正 +1 -	靈力 SPIRIT	評価 B+ ダイス 2個 修正 +1 -
技術 TECHNIQUE	評価 B+ ダイス 2個 修正 +1 -	愛 LOVE	評価 A ダイス 3個 修正 + -
頭脳 BRAIN	評価 B ダイス 2個 修正 + -	日常 MUNDANE	評価 B ダイス 2個 修正 + -

生命力 最大値 10 活力 現在値

絶望	憤怒	臆病	<input type="checkbox"/>
堕落	恥辱	重傷	<input type="checkbox"/>

ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
親神の恵み	補助	※	なし	婚姻 女性 嫉妬	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
牛王の目	常駐	青白	なし	呪具	自分が行う調査判定と偵察判定に+2の修正がつく。 武器：威力2D6 華麗1 パリイ1
英雄の証	補助	赤緑緑	なし	権威	自分が判定でスペシャルになったときに使用できる。好きなキャラクター2人を目標に選ぶ。目標の【生命力】を2点回復する。
星乙女（アストライア）	術式	白白	霊力	女神、星	好きな脅威1つを選ぶ。判定に成功すると、その脅威に3D6点のダメージを与える。この効果によって、その脅威を撃破した場合、好きなキャラクター1人の【生命力】を1D6点回復できる。

所持金 0 コイン 神貨

アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
短剣	常・消	1D6	●迎撃3 この武器を使って脅威を攻撃したとき、ダメージが3点上昇。 ●必殺2 命中判定でクリティカルヒットしたとき、ダメージが2D6点上昇。
靈薬	常・消	1D6-1	いつでも使用できます。自分の【生命力】を2D6点回復。自分以外のキャラクターにも使用できますが、その場合、回復する【生命力】の値は1D6点。
	常・消		
食料 4個	常・消	1D6-1	休憩時に食事をすることで、【生命力】を1点回復できる。