

レベル

1

属性

① 赤
黒
緑 青

名前

神群

ギリシア神群

親神

ゼウス

境遇

背景

創世の子

予言

性別

年齢

職業

炎

経験

人物

人物名		真実	想い	関係
		<input type="checkbox"/>		+ -
		<input type="checkbox"/>		+ -
		<input type="checkbox"/>		+ -
		<input type="checkbox"/>		+ -
		<input type="checkbox"/>		+ -
協力者			想い	関係
	ゼウス			+ -
				+ -

能力値

武勇 WARFARE	評価 A+	ダイス 3 個 修正 +1 -
技術 TECHNIQUE	評価 B	ダイス 2 個 修正 + -
頭脳 BRAIN	評価 C+	ダイス 1 個 修正 +1 -
霊力 SPIRIT	評価 B+	ダイス 2 個 修正 +1 -
愛 LOVE	評価 A	ダイス 3 個 修正 + -
日常 MUNDANE	評価 C	ダイス 1 個 修正 + -

生命力

最大値
14

活力

現在値

絶望	憤怒	臆病
墮落	恥辱	重傷

ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
炎 親神の恵み	補助	※	なし	正義 天空 情熱	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
炎 不屈の闘志	常駐	赤青	なし	精神	自分の【生命力】の最大値が【自分の属性の覚醒段階×2】点、自分の使用する武器の威力が【自分の属性の覚醒段階】点上昇する。
炎 雷霆（ケラウノス）	常駐	白	なし	雷	自分の武器の威力が【白の領域の覚醒段階×2】点上昇する。 また、自分が使用する武器に「必殺2」がつく。 ※●必殺2 命中判定でクリティカルヒットしたとき、ダメージが2D6点上昇。
炎 黄金の雨	補助	赤青青	なし	空、水	自分に対して介入されたときに使用できる。自分の【生命力】を1D6点消費すると、自分に対する【想い】が【青の領域の覚醒段階】点高いものとして扱う。
炎					
炎					
炎					

所持金

0

コイン
神貨

アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
曲刀	常・消	2D6+1	●華麗1 デメージ決定のサイコロの出目のn個をムードダイスにできる。 ●必殺1 命中判定でクリティカルヒットしたとき、ダメージが1D6点上昇。
お洒落	常・消	1D6-1	自分が交流判定を行うとき、サイコロを振る前に使用できます。その判定に+1の修正をつけます。
護符	常・消	1D6-1	誰か（自分含む）が敵からダメージを受けたときに使用できます。そのダメージを1D6点軽減させることができます。
食料 3 個	常・消	1D6-1	休憩時に食事を行うことで、【生命力】を1点回復できる。