

**神話創世RPG
AMADEUS**

アマデウス

キャラクターシート

名前					
神群	ギリシア神群				
親神	ゼウス	境遇			
背景	創世の子	予言			
性別		年齢			
職業	火	経験			
人物					
人物名	真実	想い	関係		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
協力者	想い	関係			
火 ゼウス	<input type="checkbox"/>	+	-		
火	<input type="checkbox"/>	+	-		
レベル	1				
属性	赤 黒 緑 青				
能力値					
武勇 WARFARE	評価 A + 修正 +1 -	ダイス 3 個	靈力 SPIRIT	評価 B + 修正 +1 -	ダイス 2 個
技術 TECHNIQUE	評価 B 修正 + -	ダイス 2 個	愛 LOVE	評価 A 修正 + -	ダイス 3 個
頭脳 BRAIN	評価 C + 修正 +1 -	ダイス 1 個	日常 MUNDANE	評価 C 修正 + -	ダイス 1 個
生命力					最大値 14
活力					現在値
絶望	<input type="checkbox"/>	憤怒	<input type="checkbox"/>	臆病	<input type="checkbox"/>
堕落	<input type="checkbox"/>	恥辱	<input type="checkbox"/>	重傷	<input type="checkbox"/>
ギフト					
ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
火 親神の恵み	補助	※	なし	正義 天空 情熱	自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
火 不屈の闘志	常駐	赤青	なし	精神	自分の【生命力】の最大値が【自分の属性の覚醒段階×2】点、自分の使用する武器の威力が【自分の属性の覚醒段階】点上昇する。
火 雷霆（ケラウノス）	常駐	白	なし	雷	自分の武器の威力が【白の領域の覚醒段階×2】点上昇する。 また、自分が使用する武器に「必殺」がつく。 ※●必殺2 命中判定でクリティカルヒットしたとき、ダメージが2D6点上昇。
火 黄金の雨	補助	赤青青	なし	空、水	自分に対して介入されたときに使用できる。自分の【生命力】を1D6点消費すると、自分に対する【想い】が【青の領域の覚醒段階】点高いものとして扱う。
火					
火					
火					
所持金	0				
アイテム					
アイテム名	種別	威力	特殊機能		
曲刀	常・消	2D6+1	●華麗1 ダメージ決定のサイコロの出目のn個をムードダイスにできる。 ●必殺1 命中判定でクリティカルヒットしたとき、ダメージが1D6点上昇。		
お洒落	常・消	1D6-1	自分が交流判定を行うとき、サイコロを振る前に使用できます。その判定に+1の修正をつけます。		
護符	常・消	1D6-1	誰か（自分含む）が敵からダメージを受けたときに使用できます。そのダメージを1D6点軽減させることができます。		
食料 3 個	常・消	1D6-1	休憩時に食事を行うことで、【生命力】を1点回復できる。		
コイン 神貨					