

本体

パラグラフ1

パラグラフ2

パラグラフ3

戦闘の流れ

パラグラフ4

パラグラフ5

マシネリア  
欄外

①偵察ラウンド

- ・【頭脳】で偵察判定。成功すると、脅威を1枚公開
- ・誰か1人でも偵察判定に失敗すると、偵察ラウンド終了
- ・偵察判定にファンブルすると、反撃を受ける。

②乱戦ラウンド

- ・低いパラグラフから順に行動の処理を行う
- ・同じパラグラフでは、PC、脅威の順
- ・できる行動は「攻撃」、「移動」、「術式」
- ・乱戦ラウンドは2ラウンドで終了

③追撃ラウンド

- ・【頭脳】か【技術】で追撃判定。成功すると、もう1ラウンド戦闘継続
- ・追撃ラウンドでは、受けるダメージが1D6点上昇

このエリアにいる PC は、以下のような特殊な効果を受ける。

▶自分と同じパラグラフにいない脅威に対して、妨害を試みることができる。

▶パラグラフによるダメージ修正が0になる。