# 運命の輪
WHEEL OF FORTUNE

| インガ | 覚醒段階 |
|---|---|
| 0個 | ▶ 凪。 |
| 1〜3個 | ▶ ◔ 第一段階。 |
| 4〜6個 | ▶ ◓ 第二段階。 |
| 7〜9個 | ▶ ◕ 第三段階。 |
| 10個 | ▶ ◎ 第四段階。 |

神話創世RPG アマデウス AMADEUS

## 黒の領域

黒の領域にインガが配置されると、以下の効果が発動する。

### 絶望の闇

黒の領域の覚醒段階と同じ値だけ、あらゆる判定にマイナスの修正がつく。

### 破滅の色

黒の領域の覚醒段階と同じ値だけ、攻撃によるダメージの値が上昇する。

### 強制終了

黒の領域の覚醒段階が第四段階になると、その時点で終了フェイズになる。




## 冒険フェイズ中の行動

### 調査 →237ページ

**判定：【頭脳】**

目標を選んで判定に成功すると、以下のいずれか1つの効果が発生。

▶目標の予言カード 1 枚の【真実】を見る。
▶GM から、調査の目標に関するヒントをもらうことができる。

### 交流 →238ページ

**判定：【愛】**

目標を選んで判定に成功すると以下のいずれか1つの効果が発生（スペシャルになった場合、2つの効果が発生）。

▶自分の目標に対する【想い】が1点上昇。
▶目標の自分に対する【想い】が1点上昇。

### 瞑想 →241ページ

**判定：【霊力】**

判定に成功すると、以下のいずれか1つの効果が発生。

▶運命の輪の全領域からインガを1つずつ取りのぞく。
▶運命の輪を左方向に一段階回転する。
▶自分の【活力】を決め直す。

### 術式 →241ページ

**判定：ギフトによる**

自分の修得している分類が「術式」のギフトを使用する。

### 休憩 →242ページ

**判定：なし**

シーンに登場している PC 全員が「休憩表」を使用する。休憩が行われたシーンでは、シーンに登場している PC は、【食料】を使用できる。

### そのほかの行動 →235ページ

調査・交流・瞑想・術式・休憩以外に、以下の行動が可能。これらの行動は、シーンに登場していれば、シーンプレイヤー以外も行うことができる。

▶会話や質問
▶観察
▶アイテムの受け渡し
▶消耗品の使用（使用タイミングを満たしている場合のみ。効果を確認）
▶補助のギフトの使用（使用タイミングを満たしている場合のみ。効果を確認）
▶シーンからの退場