



キャラクターシート

レベル

属性

白 赤
黒 青
緑

名前

神群

親神

境遇

背景

予言

性別

年齢

職業

経験

人物

人物名	真実	想い	関係
🔥	<input type="checkbox"/>		+ -
🔥	<input type="checkbox"/>		+ -
🔥	<input type="checkbox"/>		+ -
🔥	<input type="checkbox"/>		+ -
🔥	<input type="checkbox"/>		+ -
協力者		想い	関係
🔥			+ -
🔥			+ -

能力値

武勇 WARFARE	評価	ダイス 修正	個	霊力 SPIRIT	評価	ダイス 修正	個
技術 TECHNIQUE	評価	ダイス 修正	個	愛 LOVE	評価	ダイス 修正	個
頭脳 BRAIN	評価	ダイス 修正	個	日常 MUNDANE	評価	ダイス 修正	個

生命力

最大値

活力

現在値

絶望	憤怒	臆病	<input type="checkbox"/>
堕落	恥辱	重傷	<input type="checkbox"/>

ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
🔥 親神の恵み	補助	※	なし		自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。
🔥					
🔥					
🔥					
🔥					
🔥					
🔥					

所持金

コイン
神貨

アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
	常・消		
	常・消		
	常・消		
食料 個	常・消		休憩時に食事を行うことで、【生命力】を1点回復できる。