



神話創世RPG

AMADEUS

## キャラクターシート



名前

神群

親神

境遇

背景

予言

性別

年齢

職業



経験



## 人物

人物名	真実	想い	関係
スカル	<input type="checkbox"/>	+	-
スカル	<input type="checkbox"/>	+	-
スカル	<input type="checkbox"/>	+	-
スカル	<input type="checkbox"/>	+	-
スカル	<input type="checkbox"/>	+	-
協力者	想い	関係	
スカル		+	-
スカル		+	-

レベル

属性

白 赤  
黒 緑 青武勇  
WAREFARE

評価

ダイス

修正

+ -

能力値

技術  
TECHNIQUE

評価

ダイス

修正

+ -

頭脳  
BRAIN

評価

ダイス

修正

+ -

靈力  
SPIRIT

評価

ダイス

修正

+ -

愛  
LOVE

評価

ダイス

修正

+ -

日常  
MUNDANE

評価

ダイス

修正

+ -



生命力

最大値

活力

現在値

絶望	憤怒	臆病	<input type="checkbox"/>
堕落	恥辱	重傷	<input type="checkbox"/>



## ギフト

ギフト名	分類	条件	判定	タグ	効果
親神の恵み	補助	※	なし		自分が判定を行うとき、その判定が自分の親神の権能に関するものであれば、判定のサイコロを振る前に使用できる。自分の【生命力】を2点消費するたび、その判定の達成値を1点上昇する。ただし、【生命力】は【自分の属性と同じ領域の覚醒段階×2】点までしか消費できない。



## 所持金



## アイテム

アイテム名	種別	威力	特殊機能
	常・消		
	常・消		
	常・消		
食料	個	常・消	休憩時に食事をすることで、【生命力】を1点回復できる。

コイン  
神貨