

スキル合計数
(レベル÷5)+1

Passive	路奪	ランク 1	ランク 2
コスト：なし			
<ul style="list-style-type: none"> ・習得条件：「山賊」 ・使用条件：なし ・使用者のエリア：—— 		<ul style="list-style-type: none"> ・習得者は、常に戦利品判定に「+2」される。 ・ランクアップ：戦利品判定への修正が「+3」になる。 	
<p>山賊の生業は略奪だ。 それは火の無い灰になっても同じこと。</p>			

- ・ランクアップ：戦利品判定への修正が「+3」になる。

スキル名／タイミング／ランク	コスト	使用条件など	効果メモ(参照頁)
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }
			{ }

山賊

Bandit

強力な斧槍で高い殲滅力を誇り、なおかつ高確率で敵から戦利品をもぎ取る。上級の「山賊」。より多くの戦果を期待できる。

〔遊びやすさ：★★★★〕

属性	レベル
攻撃能力	5
魔法適性	2
少人数適性	4
装備	5
生存性	3

素性選択条件

筋力：12以上
運：12以上

素性スキル

「略奪」

素性思い出表I: 山賊(1D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	集団略奪	仲間と行う、集落への略奪行為。
2	追われる者	肉親または仲間と、山野を逃げ惑う日々。
3	怨嗟の声	自分に対して投げかけられる、恨みと呪いの声。
4	逃れられぬ罪	どこへ行っても罪人として後ろ指をさされる。
5	己の無慈悲	命乞いする弱者を、問答無用で殺した。
6	気まぐれの情け	気まぐれで、小動物の命を救った。

タイ目	思い出概要	具体的概要
1	集団略奪	仲間と行う、集落への略奪行為。
2	追われる者	肉親または仲間と、山野を逃げ惑う日々。
3	怨嗟の聲	自分に対して投げかけられる、恨みと呪いの声。
4	逃れられぬ罪	どこへ行っても罪人として後ろ指をさされる。
5	己の無慈悲	命乞いをする弱者を、問答無用で殺した。
6	気まぐれの情け	気まぐれて、小動物の命を救った。

キャラクターシート Season3

名前	
年頃	
性別	
素性	山賊
肖像	
	<input type="checkbox"/>
思い出	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
ソウル		

誓約	
----	--

略奪② (LC : P 13)
受け流し② (LC : P 71)
石突き② (LC : P 72)
回転雑ぎ② (RB : P 103)
斧槍／鎌の熟達① (P 78)
機先② (LC : P 75)
エストの奔流① (LC : P 75)
鉄壁① (LC : P 76)

指輪(基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1
闇方石の指輪	「耐性(闇):□」

武器／盾（基本は3つまで）		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計（1hit）	連続攻撃	ガードコスト	カット値	魔法	重量	
装備 片手 両手	重厚なグレイブ	7	—	筋×4 28	増加威力 20	変質 重	2hit 100	3hit 200	4hit 300	物理 □×3	魔法 □×2	9
カテゴリ 斧／特		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手					増加威力	変質	2hit	3hit	4hit	物理 □×	魔法 □×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手					増加威力	変質	2hit	3hit	4hit	物理 □×	魔法 □×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手					増加威力	変質	2hit	3hit	4hit	物理 □×	魔法 □×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手					増加威力	変質	2hit	3hit	4hit	物理 □×	魔法 □×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							

エスト瓶 (HP回復)	8
エストの灰瓶 (FP回復)	3
合計	11
回復量	5

アイテム(基本は3スロットぶんまで)		
投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
錆びついた金貨	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	山賊の頭巾	2	1		2
胴体	山賊の鎧	5	3		6
脚	山賊のスボン	4	3		5
合計		11	7	「戦利品判定+1」	13

装備状態 (回避コスト)

<div>軽 ⑥</div> <div>体力以下 24</div>	<div>中 ⑧</div> <div>体力の2倍以下 48</div>	<div>重 ⑩</div> <div>体力の3倍以下 72</div>
---------------------------------------	--	--

現在
重量
(合計)

22

ダメージ早見表			
対ダメージ	物理	対魔法	魔法
物理防壁点 +レベル修正		魔法防壁点 +レベル修正	HP減少率
～ 32	合計 そのまま	～ 28	損害なし
～ 42	合計 +10	～ 38	■
～ 52	合計 +20	～ 48	■ ■
～ 62	合計 +30	～ 58	■ ■ ■
～ 72	合計 +40	～ 68	■ × 4
～ 82	合計 +50	～ 78	■ × 5
～ 92	合計 +60	～ 88	■ × 6
～ 102	合計 +70	～ 98	■ × 7
～ 112	合計 +80	～ 108	■ × 8
～ 122	合計 +90	～ 118	■ × 9
123 ～	合計 91以上	119 ～	■ × 10