

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season3

Passive	略奪	ランク 1	ランク 2
<p>コスト：なし</p> <ul style="list-style-type: none">・習得条件：「山賊」・使用条件：なし・使用者のエリア：―― <hr/> <p>山賊の生業は略奪だ。 それは火の無い灰になつて も同じこと。</p>	<ul style="list-style-type: none">・習得者は、常に戦利品判定に「+2」 される。・ランクアップ：戦利品判定への修正 が「+3」になる。		

その他のスキル



DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season3

名前			
年頃	性別		
素性	山賊		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
指輪(基本は3つまで装備可能)		
生命の指輪	最大HP+□	
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1	
闇方石の指輪	「耐性(闇)」:□	
ソウル		
メモ		

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	13	19	32	8
集中力 Attunement	11	1	12	3
体力 Vitality	12	12	24	6
筋力 Strength	14	14	28	7
技量 Dexterity	9	3	12	3
理力 Intelligence	8		8	2
信仰 Faith	10		10	2
運 Luck	12	4	16	4

武器／盾	基本は3つまで	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化			威力合計 (hit)	2hit	3hit	4hit	ガードコスト	カット値	重量
					増加威力	変質	その他							
装備 片手 両手	重厚なグレイブ + 4	7	—	筋×4 52	20	重	100 200 300	—	2	物理 ×	魔法 ×	3	2	9
カテゴリ 斧槍／特	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他											
装備 片手 両手														
カテゴリ 耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他												
装備 片手 両手														
カテゴリ 耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他												
装備 片手 両手														
カテゴリ 耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他												

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具			その他	重量
		物理	魔法	その他		
14 5+生命力修正	8	頭部 山賊の頭巾	2	1		2
	エストの灰瓶 (FP回復)	胴体 山賊の鎧	5	3		6
	3	脚 山賊のズボン	4	3		5
	合計 11	合計 11	7	「戦利品判定+1」	13	
	装備状態(回復コスト)	軽 [6]	中 [8]	重 [10]	現在重量(合計)	22
		体力下限 24	体力の2倍以下 48	体力の3倍以下 72		

ダメージ早見表	
対 物理ダメージ	対 魔法ダメージ
物理防護点 + レベル修正	魔法防護点 + レベル修正
合計 32	合計 28
～	～
42	38
52	48
62	58
72	68
82	78
92	88
102	98
112	108
122	118
123	119
～	～
91以上	119
～	～
58	10