



Trigger	精神集中	ランク 1	ランク 2
コスト:なし			
<ul style="list-style-type: none"><li>習得条件:「魔術師」</li><li>使用条件:なし</li><li>使用条件:——</li></ul> <p>ソウルを練り上げること。 簡単なようで難しいこの技術は、疲労を少しだけ取り除く。</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>戦闘終了時ごとに1度だけ使用して もよい。</li><li>使用者のFPを□ぶん回復する。</li></ul>		

## その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃	性別		
素性	魔術師		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4)	15
誓約			
ソウル			
メモ			

精神集中② (LC: P41)  
魔術触媒の熟達① (P83)  
盾の達人② (LC: P71)  
ソウルの矢② (RB: P105)  
ソウルの大剣① (RB: P105)  
歪んだ障壁① (LC: P79)  
結晶魔力の武器② (P92)  
エストの奔流② (LC: P75)

指輪(基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	最大HP+□
エストの灰指輪	エストの灰瓶 回復量+1
何んだ竜印の指輪	初ターンFastの FP消費■軽減

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	9	15	24	6
集中力 Attunement	16	4	20	5
体力 Vitality	7	3	10	2
筋力 Strength	7		7	1
技量 Dexterity	13	3	16	4
理力 Intelligence	16	26	42	10
信仰 Faith	7		7	1
運 Luck	14	2	16	4

武器／盾(基本は3つまで)			攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	2hit	3hit	4hit	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手	鎧貫き + 1	(3) 連	11 —	技 4	2	増加威力 変質 17	34 51 168	③	物理 □ × 1	魔法 □ × —	2		
カテゴリ	短剣／小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「ピアシング」(LC:P92)									
装備 片手 両手	鹿角の円盾 + 1					増加威力 変質 —	2hit 3hit 4hit	②	物理 □ × 4	魔法 □ × 3	3		
カテゴリ	小盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「魔を防ぐ盾」(LC:P100)									
装備 片手 両手	異端の杖 + 4					16	2hit 3hit 4hit	③	物理 □ × 1	魔法 □ × 1	3		
カテゴリ	触媒／大	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「魔術触媒」「魔術威力+3」									
装備 片手 両手													
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他										

HP		エスト瓶 (HP回復)		防具		防護点	その他	重量
物理	魔法	物理	魔法	物理	魔法	物理	魔法	
12 5+生命力修正	3	宵闇の頭冠	2	0		2		
	8	古めかしいドレス	3	7		6		
	11	古めかしいスカート	2	4		4		
	合計 11	合計 7	11	合計 7	11	「魔術威力+4」	12	
	軽 ⑤	中 ⑧	重 ⑩	軽 ⑤	中 ⑧	重 ⑩	現在重量(合計)	20
	体力以下 10	体力の2倍以下 20	体力の3倍以下 30	体力以下 10	体力の2倍以下 20	体力の3倍以下 30		

ダメージ早見表	
対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ
物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正
合計 そのままで	合計 そのままで
~ 22	~ 26 損害なし
~ 32	~ 36 ■
~ 42	~ 46 ■■
~ 52	~ 56 ■■■
~ 62	~ 66 ■× 4
~ 72	~ 76 ■× 5
~ 82	~ 86 ■× 6
~ 92	~ 96 ■× 7
~ 102	~ 106 ■× 8
~ 112	~ 116 ■× 9
113 ~	117 ~ ■× 10

アイテム(基本は3スロットぶんまで)	
投げナイフ	セット数 5
	セット数
	セット数
	セット数
	マイナスカウント