

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season3

ランク	ランク
1	2
コスト：FP■消費	コスト：FP■消費
<p>・習得条件：「刺客」</p> <p>・使用条件：なし</p> <p>・使用エリア：乱戦／安全地带</p> <hr/> <p>相手を倒すために戦う者。いかに卑怯と言わゆれようと、その手段は問わない。感わしの技はお手のものだ。</p>	<p>・使用者のアクションダイス1つを選び、その出目1つを[+2]する。</p> <p>・この効果で出目が7以上になる場合、出目6として扱う。</p> <p>・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。</p> <hr/> <p>・ランクアップ：使用時にコストをFP■■消費することで、アクションダイスの出目の増やす値を[+3（最大値は6）]にしてよい。</p>

その他のスキル



DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	刺客		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
ソウル		
フェイント② (LC:P37)		
バックstab① (LC:P74)		
貫通突き② (LC:P72)		
二段突き② (LC:P71)		
盾の達人② (LC:P71)		
隠密② (RB:P106)		
魔力の武器② (LC:P79)		
メモ		

指輪(基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
エストの指輪	エスト瓶回復量+1
銀猫の指輪	イベント損害 ■■軽減

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	10	14	24	6
集中力 Attunement	14	2	16	4
体力 Vitality	10	14	24	6
筋力 Strength	10	3	13	3
技量 Dexterity	15	13	28	7
理力 Intelligence	11	1	12	3
信仰 Faith	9		9	2
運 Luck	10	6	16	4+1

武器／盾	装備	耐久度	威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量	
結晶古老的刺剣	片手 両手	+ 2	18 28	技理	12	42 50	2hit 10(盾有12)	3hit 126	4hit 168 200	2	3
カテゴリ 刺剣／中 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇											
蜘蛛の盾	片手 両手	+ 1									4
カテゴリ 中盾 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇											
魔術師の杖	片手 両手	+ 1									2
カテゴリ 触媒／小 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇											
その他「戦いの高揚」「毒を防ぐ盾」(LC:P117)											
その他「魔力の武器」「運判定+1」(LC:P101)											
その他「魔術触媒」											
その他											
その他											

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具	防護点		その他	重量
			物理	魔法		
12 5+生命力修正	7	火の魔女の冠	2	4		3
	4	黄衣の外套	4	5		6
	11	黄衣のズボン	2	3		3
	5 (エスト瓶6)	合計	8	12		12
装備状態(回避コスト)		軽 [6]	中 [8]	重 [10]	現在重量(合計)	21
		体力以下 24	体力の2倍以下 48	体力の3倍以下 72		

ダメージ早見表	対 物理ダメージ	対 魔法ダメージ	HP減少量	
			物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正
~ 28	合計	~ 21	そのままで	損傷なし
~ 38	合計	~ 31	■	■
~ 48	合計	~ 41	■■	■■
~ 58	合計	~ 51	■■■	■■■
~ 68	合計	~ 61	■×4	
~ 78	合計	~ 71	■×5	
~ 88	合計	~ 81	■×6	
~ 98	合計	~ 91	■×7	
~ 108	合計	~ 101	■×8	
~ 118	合計	~ 111	■×9	
119 ~	合計 91以上	112 ~	■×10	

アイテム(基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
マイナスカウント		