

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season3

名前

年頃 性別

素性 **刺客**

肖像 ☐

思い出 ☐

☐

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	10	14	24
集中力 Attunement	14	2	16
体力 Vitality	10	14	24
筋力 Strength	10	3	13
技量 Dexterity	15	13	28
理力 Intelligence	11	1	12
信仰 Faith	9		9
運 Luck	10	6	16

レベル **61** **15**

ソウル

誓約

フェイント② (LC:P37)
バックスタブ① (LC:P74)
貫通突き② (LC:P72)
二段突き② (LC:P71)
盾の達人② (LC:P71)
隠密② (RB:P106)
魔力の武器② (LC:P79)

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
エストの指輪	エスト瓶回復量+1
銀猫の指輪	イベント損害 ■■軽減

武器/盾 (基本は3つまで)	攻撃 コスト	基本 威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガード コスト	カット値	重量
装備 片手 両手 結晶古老の刺剣 + 2 運 18 28 (盾有12)	5	18	技理	増加威力 12	変質 42 50	2hit 84 100 3hit 126 150 4hit 168 200	2	物理 ×1 魔法 ×1	3
カテゴリ 刺剣/中	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「魔力の武器」連判定+1(LC:P117)						
装備 片手 両手 蜘蛛の盾 + 1				増加威力 2hit 3hit 4hit	変質		3	物理 ×4 魔法 ×4	4
カテゴリ 中盾	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「戦いの高揚」毒を防ぐ盾(LC:P101)						
装備 片手 両手 魔術師の杖 +				増加威力 2hit 3hit 4hit	変質		3	物理 ×1 魔法 ×1	2
カテゴリ 触媒/小	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「魔術触媒」						
装備 片手 両手 +				増加威力 2hit 3hit 4hit	変質			物理 × 魔法 ×	
カテゴリ	耐久度	◇◇◇◇◇	その他						

HP

12
5+生命力修正

FP

9
5+集中力修正

幸運

16
運

エスト瓶 (HP回復)

7

エストの灰瓶 (FP回復)

4

合計 11

回復量 5(エスト瓶6)

イシタチ 修正 7
技量修正

奇跡 威力 信仰

魔術 威力 12
理力

呪術 威力 (理力+信仰)÷2

防具

	防護点	物理	魔法	その他	重量
頭部 火の魔女の冠	2	4			3
胴体 黄衣の外套	4	5			6
脚 黄衣のスボン	2	3			3
合計	8	12			12

装備状態(回避コスト)

軽 6 中 8 重 10

体力以下 24 体力の2倍以下 48 体力の3倍以下 72

現在重量 (合計) 21

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ

セット数 5

○○○○○
○○○○○

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ	HP減少量
物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正	
~ 28	合計 そのまま	~ 21 損害なし
~ 38	合計 +10	~ 31 ■
~ 48	合計 +20	~ 41 ■■
~ 58	合計 +30	~ 51 ■■■
~ 68	合計 +40	~ 61 ■×4
~ 78	合計 +50	~ 71 ■×5
~ 88	合計 +60	~ 81 ■×6
~ 98	合計 +70	~ 91 ■×7
~ 108	合計 +80	~ 101 ■×8
~ 118	合計 +90	~ 111 ■×9
119 ~	合計 91以上	~ 112 ~ ■×10