

名前

1000

## Season3

ランク	ランク
1	2

- ・習得条件:「盗人」
- ・使用条件:なし
- ・使用者のエリア:乱戦／安全地帯

闇の世界で生きてきた人間は、ありとあらゆる「その場にあるもの」を利用して戦う。準備してきた小道具なら、なおのことだ。

- ・使用者が「カテゴリ: 投げナイフ/ 投擲瓶」のアクションを行うときに使用してもよい。
- ・「カテゴリ: 投げナイフ」の効果に「イニシアチブ値をさらに-2する」を追加する。
- ・「カテゴリ: 投擲壺」の効果「ダメージ: +技量修正」する。

- ・ランクアップ: コストのFP消費がなくなる。さらに「投擲壺」のボーナスを「ダメージ: 技量修正の2倍」に変更する。

スキル名／タイミング／ランク			コスト	使用条件など	効果メモ(参照頁)
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			
					{ }
	1	2			

# 盗人

## Thief

短剣を用いた、手数多さと一撃必殺の戦法を使い分ける、上級の「盗人」。機敏さと運の良さで、探索能力の高さも併せ持つ。

〔遊びやすさ：★★☆〕

属性	レベル
攻撃能力	10
魔法適性	8
少人数適性	7
装備	3
生存性	4

### 素性選択条件

技量：12以上

運：12以上

### 素性スキル

「アイテムの達人」

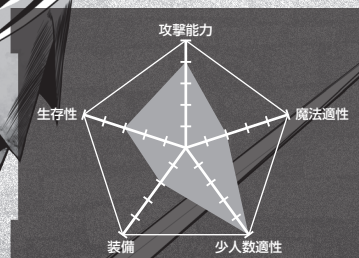
### 素性思い出表e：盗人(1D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	重罪との遭遇	殺人・放火・強盗の、いずれかの現場に居合わせた。
2	生業としての罪	肉親が、犯罪を犯しながらも優しく育ててくれた。
3	不遇の罪	不幸な事故による「意図せぬ殺人」の場面。
4	不幸の呼び水	軽い気持ちの犯罪で、他人を不幸のどん底へ貶めた。
5	生まれの不幸	生きていくためには、罪を犯すしかない経歴。
6	拭われぬ冤罪	自分はあらぬ冤罪をかけられた、無実の人である。

## Thief

短剣を用いた、手数の方々と一撃必殺の戦法を使い分ける、上級の「盗人」。機敏さと運の良さで、探索能力の高さも併せ持つ。

〔遊びやすさ：★★☆〕



技量:12以上  
運:12以上

「アイテムの達人」

タイム	思い出概要	具体的概要
1	重罪との遭遇	殺人・放火・強盗のいずれかの現場に居合わせた。
2	生業としての罪	肉親が、犯罪を犯しながらも優しく育ててくれた。
3	不遇の罪	不幸な事故による「意図せぬ殺人」の場面。
4	不幸の呼び水	軽い気持ちの犯罪で、他人を不幸のどん底へ陥めた。
5	生まれの不幸	生き延びたためには、罪を犯すしかない経歴。
6	拭われぬ冤罪	自分とはあらぬ冤罪がかけられた。無実の人である。

タイム	思い出概要	具体的概要
1	重罪との遭遇	殺人・放火・強盗のいずれかの現場に居合わせた。
2	生業としての罪	肉親が、犯罪を犯しながらも優しく育ててくれた。
3	不遇の罪	不幸な事故による「意図せぬ殺人」の場面。
4	不幸の呼び水	軽い気持ちの犯罪で、他人を不幸のどん底へ陥めた。
5	生まれの不幸	生き延びたためには、罪を犯すしかない経歴。
6	拭われぬ冤罪	自分とはあらぬ冤罪がかけられた。無実の人である。

# キャラクターシート Season3

名前	
年頃	
性別	
素性	盗人
肖像	
思い出	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正 (÷ 4) 15
ソウル		

誓約	
----	--

アイテムの達人② (LC : P 33)  
クイックステップ② (RB : P 104)  
バックスタブ② (LC : P 74)  
死角の一撃② (LC : P 73)  
盾の達人② (LC : P 71)  
短剣／刺剣の熟達① (P 71)  
運動神経① (RB : P 110)  
エストの奔流① (LC : P 75)

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	最大HP+□
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1
法王の指輪	攻撃3hit以上でHPに追加■

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	13	24 修正(÷4) 6
集中力 Attunement	11	3	14+2 修正(÷4) 4
体力 Vitality	10	7	17 修正(÷4) 4
筋力 Strength	9		9 修正(÷4) 2
技量 Dexterity	15	25	40+2 修正(÷4) 10
理力 Intelligence	10		10 修正(÷4) 2
信仰 Faith	8		8 修正(÷4) 2
運 Luck	15	5	20 修正(÷4) 5

武器 / 盾 (基本は3つまで)		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量		
装備 片手 両手	鋭利なハルバー	③連	5	④技 20 (盾有22)	増加威力 8	変質 鋭	45	2hit 80	3hit 115	4hit 150	③	物理 × 1	魔法 × -	1
カテゴリ 短剣 / 小		耐久度	◇◇◇◇	その他 「ヒット&アウェイ」(LC:P92)										
装備 片手 両手	戦士の円盾				増加威力	変質		2hit	3hit	4hit	②	物理 × 4	魔法 × 3	3
カテゴリ 小盾		耐久度	◇◇◇◇	その他 「戦いの高揚」(LC:P100)										
装備 片手 両手					増加威力	変質		2hit	3hit	4hit		物理 × ×	魔法 × ×	
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇	その他										
装備 片手 両手					増加威力	変質		2hit	3hit	4hit		物理 × ×	魔法 × ×	
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇	その他										

F P

9  
5 + 集中心力修正


エスト瓶 (HP回復)	8
エストの灰瓶 (FP回復)	3
合計	11
回復量	5

仁シアチブ  
修正

10  
技量修正

奇跡  
威力

信仰

アイテム(基本は3スロットぶんまで)		
投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
火炎壺	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	盗人のマスク	2	1		1
胴体	黒革の鎧	5	4		7
脚	黒革のブーツ	3	4		5
合計		10	9	[集中力+2 / 技量+2]	13

装備状態 (回避コスト)	
<div>軽 <span>⑥</span></div> <div>体力以下 17</div>	<div>中 <span>⑧</span></div> <div>体力の3倍以下 34</div>
<div>重 <span>⑩</span></div> <div>体力の3倍以下 51</div>	<div>現在 重量 (合計)</div> <div>17</div>

### ダメージ早見表

対 物理		対 魔法	
ダメージ		ダメージ	
物理防壁点 +レベル修正		魔法防壁点 +レベル修正	HP減少量
~ 25	合計 そのまま	~ 24	損害なし
~ 35	合計 +10	~ 34	■
~ 45	合計 +20	~ 44	■ ■
~ 55	合計 +30	~ 54	■ ■ ■
~ 65	合計 +40	~ 64	■ × 4
~ 75	合計 +50	~ 74	■ × 5
~ 85	合計 +60	~ 84	■ × 6
~ 95	合計 +70	~ 94	■ × 7
~ 105	合計 +80	~ 104	■ × 8
~ 115	合計 +90	~ 114	■ × 9
116 ~	合計 91以上	115 ~	■ × 10