

名前

スキル合計数
(レベル÷5)+1

Trigger

ラン

1

リンク

2

コスト：FP■消費

- ・習得条件:「戦士」
- ・使用条件:なし
- ・使用者のエリア:乱戦

偉大なる戦士にとって、敵
対者の返り血を浴びること。
それは至福の喜びであり、
己の証明。

- ・使用者が攻撃を行い、エネミーのHPを■以上減少させたときに使用できる。
- ・使用者のHPを□□ぶん回復する。
- ・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。

・ランクアップ：使用時にコストをFP
 ■■消費にすることで、HP回復量を□□□にしてもよい。

スキル名／タイミング／ランク

コスト

使用条件など

效果×干(参照頁)

1	2
---	---

1	2
---	---

1	2
---	---

1	2
---	---

1	2
---	---

1	2
---	---

1	2
---	---

1	2
---	---

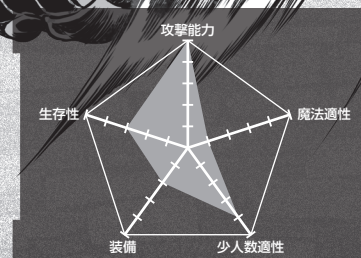
1	0
---	---

1	2
---	---

--	--

敵の返り血で自らの痛みを癒す、上級の「戦士」。その特大斧から繰り出す一撃は、重厚な盾や鎧をも叩き割るほどの威力を持つ。

〔遊びやすさ：★★★〕



素性選択条件

生命力:12以上
筋力:12以上

素性スキル

「ブラッドバス」

素性思い出表c:戦士(1D)

タイム	思い出概要	具体的概要
1	鍛冶の炎	肉親とともに、炎を見つめ、鉄を鍛える。
2	匠の道	職人の親方に弟子入りし、修業する日々。
3	斧打つ響き	材木を伐り出すために響く、斧の音。
4	宵咄の灯り	守るべき場所を夜警し、灯りに照らされる。
5	荷の揚げ降ろし	肉親とともに、荷の揚げ降ろしをする日々。
6	始まりの動揺	初めて敵を倒し、返り血を浴びた際の、動揺。

キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	戦士		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

レベル	61	修正(÷4) 15
ソウル		

誓約	
----	--

ブラッドバス② (LC : P 25)
ウォークライ② (RB : P 104)
石突き② (LC : P 72)
薙ぎ払い① (RB : P 104)
斧／大斧の熟達① (P 75)
一気飲み① (RB : P 110)
機先② (LC : P 75)
エストの奔流① (LC : P 75)
鉄壁① (LC : P 76)

指輪(基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
邪眼の指輪	エネミー討伐時 HP□回復
毒咬みの指輪	「耐性(毒)：□」

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	15	14	29 修正(÷4) 7
集中力 Attunement	6	2	8 修正(÷4) 2
体力 Vitality	13	11	24 修正(÷4) 6
筋力 Strength	16	16	32 修正(÷4) 8
技量 Dexterity	9	7	16 修正(÷4) 4
理力 Intelligence	8		8 修正(÷4) 2
信仰 Faith	9		9 修正(÷4) 2
運 Luck	13	3	16 修正(÷4) 4

武器／盾（基本は3つまで）		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手	重厚な グレートアクス + 4	7	- 57	筋×4 32	増加威力 20 変質 重	109	2hit 218	3hit 327	4hit	物理 ×3 魔法 ×1	魔法 ×1	16
カテゴリ 大斧／特		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	+				増加威力 変質		2hit	3hit	4hit	物理 ×	魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	+				増加威力 変質		2hit	3hit	4hit	物理 ×	魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	+				増加威力 変質		2hit	3hit	4hit	物理 ×	魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	+				増加威力 変質		2hit	3hit	4hit	物理 ×	魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							

FP

7

5 + 集中力修正

エスト瓶 (HP回復)	8
エストの灰瓶 (FP回復)	3
合計	11
回復量	5

イニシアチブ
修正

4
技量修正




奇跡
威力

信仰

アイテム(基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	処刑人の兜	5	5		6
胴体	処刑人の鎧	8	8		12
脚	処刑人の足甲	7	7		10
合計		20	20		28

装備状態(回避コスト)		現在重量(合計)	
軽 	体力以下 24	中 	体力の2倍以下 48
		重 	体力の3倍以下 72

44

ダメージ早見表

対 ダメージ		対 魔法		HP 減少量
物理防壁点 +1レベル修正	合計	魔法防壁点 +1レベル修正	合計	
～ 41	そのまま	～ 41		損害なし
～ 51	合計 +10	～ 51		■
～ 61	合計 +20	～ 61		■ ■
～ 71	合計 +30	～ 71		■ ■ ■ ■
～ 81	合計 +40	～ 81		■ × 4
～ 91	合計 +50	～ 91		■ × 5
～ 101	合計 +60	～ 101		■ × 6
～ 111	合計 +70	～ 111		■ × 7
～ 121	合計 +80	～ 121		■ × 8
～ 131	合計 +90	～ 131		■ × 9
132 ～	合計 91以上	132 ～		■ × 10