



Trigger	フットワーク	ランク 1	ランク 2
コスト：FP ■■■ 消費			
<p>・習得条件：「傭兵」          ・使用条件：なし          ・使用者のアリ亞：乱戦</p> <p>戦いにおいて、もっとも重要なことは常に動くこと。          動くことで相手への警戒を最大まで引き出し、戦いを有利に進める。</p>	<p>・使用者がイニシアチブ決定判定のダメイズを振ったときに使用可能。          ・使用者のイニシアチブ値を「+2」する。          ・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。</p> <p>・ランクアップ：使用時にコストをFP ■■■ 消費することで、イニシアチブ値を増やす値を「+3」にしてもよい。</p>		

### その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	傭兵		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
ソウル		
メモ		
指輪(基本は3つまで装備可能)		
生命の指輪	最大HP+□	
フリンの指輪	「軽装」なら威力補正+3	
ファランの指輪	初ターン武器スキルFP消費■軽減	

フットワーク②(LC:P21)  
盾の達人②(LC:P71)  
回転攻撃②(RB:P104)  
剣舞②(LC:P72)  
曲剣/大曲剣の熟達①(P74)  
エストの奔流①(LC:P75)  
鉄壁①(LC:P76)  
HPアップ②(LC:P76)

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	11	20	31	7
集中力 Attunement	12		12	3
体力 Vitality	11	14	25	6
筋力 Strength	11	1	12	3
技量 Dexterity	16	16	32	8
理力 Intelligence	10		10	2
信仰 Faith	8		8	2
運 Luck	10	2	12	3

武器/盾	耐久度	カテゴリ	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計(hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量	
			片手 両手	[+ 2]	[6] 連 45	技技	増加威力 変質	67 80	2hit 134 160	3hit 201 240	4hit —	③ 2
その他「冷気の武器」(LC:P94)												
装備	耐久度	カテゴリ	戦士の円盾			増加威力 変質		2hit 3hit 4hit		物理 □ × 4	魔法 □ × 3	
			片手 両手	[+ 1]	—	—	—	—	—	②	—	
その他「戦いの高揚」(LC:P100)												
装備	耐久度	カテゴリ				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit		物理 □ ×	魔法 □ ×	
			片手 両手	[+]	—	—	—	—	—	—	—	
その他												
装備	耐久度	カテゴリ				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit		物理 □ ×	魔法 □ ×	
			片手 両手	[+]	—	—	—	—	—	—	—	
その他												

HP	エスト瓶(HP回復)		防具	防護点 物理 魔法	その他	重量
	8	5+生命力修正				
エストの灰瓶(FP回復)	3		頭部 傭兵の兜	3	1	2
合計	11	5	胴体 不死隊の鎧	6	5	8
			脚 不死隊の足甲	5	4	7
			合計	14	10	17
装備状態(回復コスト)		軽 [6] 体力以下 25	中 [8] 体力の2倍以下 50	重 [10] 体力の3倍以下 75	現在重量(合計)	25

ダメージ早見表	
対物理ダメージ	対魔法ダメージ
物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正
~ 35 合計	~ 31 そのままで
~ 45 合計 +10	~ 41 ■
~ 55 合計 +20	~ 51 ■■
~ 65 合計 +30	~ 61 ■■■
~ 75 合計 +40	~ 71 ■×4
~ 85 合計 +50	~ 81 ■×5
~ 95 合計 +60	~ 91 ■×6
~ 105 合計 +70	~ 101 ■×7
~ 115 合計 +80	~ 111 ■×8
~ 125 合計 +90	~ 121 ■×9
126 ~ 合計 91以上	122 ~ ■×10

アイテム(基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○