



Fast	闇術の極意	ランク 1	ランク 2
コスト:HP■消費費	<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得条件:「忌み者」</li> <li>・使用条件:「魔術触媒」「呪術触媒」「奇跡触媒」 装備時</li> <li>・使用者のエリア:――</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・使用者を対象とし、ターン終了まで持続する。</li> <li>・対象が「闇術(P103)」を使用するとき、コストによるFP消費を■だけ軽減する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ランクアップ:コストのHP消費量を ■■■にすることで、持続時間を戦闘終了まで延長してもよい。</li> </ul>
深みを見つめるものは、目を凝らし、耳をすまし、自らの身を闇に同化させるごとで、闇の魔術に手を届かせる。			

### その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	忌み者		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
闇術の極意②(P9) 呪術触媒の熟達①(P83) エストの奔流①(LC:P75) 盾の達人②(LC:P71) 黒炎①(P103) 魅了②(P103) 深みの加護②(P104) 中回復②(RB:P108)		
ソウル		
メモ		

指輪(基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
太陽の王女の指輪	戦闘終了時 HP□回復
何んむ竜印の指輪	初ターンFastの FP消費■軽減

11

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	8	16	24	6
集中力 Attunement	12	4	16	4
体力 Vitality	9	5	14	3
筋力 Strength	7		7	1
技量 Dexterity	12		12	3
理力 Intelligence	15	9	24	6
信仰 Faith	15	17	32	8
運 Luck	10	2	12	3

武器／盾	装備	片手 両手	耐久度	△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	攻撃コスト			威力	威力補正	強化	威力合計 (Thit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
					増加威力	変質	2hit					2hit	3hit	4hit			
白髪のタリスマン	白髪のタリスマン	+ 4	△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇		8	—	—	—	—	—	—	2hit	3hit	4hit	—	物理 □ X 魔法 □ X	1
鉄の円盾	鉄の円盾	+ 1	△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇		增加威力	変質	2hit	3hit	4hit	—	—	2	物理 □ X 魔法 □ 4	4	物理 □ X 魔法 □ X	4	
小盾	小盾	+	△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
カテゴリ	耐久度	△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
カテゴリ	耐久度	△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
カテゴリ	耐久度	△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

HP	エスト瓶 (HP回復)	エストの灰瓶 (FP回復)	合計	防具			防護点 物理 魔法	その他	重量
				頭部	胴体	脚			
12 5+生命力修正	6	5	11	カルラのとんがり帽子	1	5	0	7	3
カルラのコート	カルラのズボン	合計	2	17	「闇術+4」	9	—	—	—
装備状態(回復コスト)	軽 [6]	中 [8]	重 [10]	現在重量(合計)	14	—	—	—	—
体力以下 14	体力の2倍以下 28	体力の3倍以下 42	—	—	—	—	—	—	—

ダメージ早見表	対 物理ダメージ		対 魔法ダメージ	
	物理防護点 +レベル修正	合計	魔法防護点 +レベル修正	HP減少量
奇跡威力 40 (闇術44) 信仰	~ 17	~ 32	~ 32	損傷なし
イニシアチフ修正 3 技量修正	~ 27	~ 42	■	■
魔術威力 64 (闇術68) 理力+信仰÷2	~ 37	~ 52	■■	■■
幸運	~ 47	~ 62	■■■	■■■
アイテム(基本は3スロットぶんまで)	~ 57	~ 72	■×4	■×4
セッティング	~ 67	~ 82	■×5	■×5
セッティング	~ 77	~ 92	■×6	■×6
セッティング	~ 87	~ 102	■×7	■×7
セッティング	~ 97	~ 112	■×8	■×8
セッティング	~ 107	~ 122	■×9	■×9
セッティング	108 ~	123 ~	■×10	■×10

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル ÷ 5) + 1

# スキルシート Season3

Trigger	ボディガード	ランク 1	ランク 2
コスト: FP ■■■ 消費			
・習得条件: 「騎士」	・仲間1体に「単体を対象としたダメージ」を適用されたときに使用できる。		
・使用条件: なし	・その仲間の代わりに使用者がダメージを適用される。		
・使用者のエリア: 乱戦	・そのダメージに対し、ガードは可能だが、回避はできない。		
敵の攻撃から味方をかばう、騎士道精神にあふれる戦術のひとつ。	・ランクアップ: コストがFP ■■ 消費になる。		

### その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	騎士		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
ソウル		
ボディガード② (LC:P 17) 受け流し② (LC:P 71) 盾の達人② (LC:P 71) 構え② (RB:P 102) 直剣/刀の熟達① (P 72) エストの奔流① (LC:P 75) 鉄壁① (LC:P 76) HPアップ② (LC:P 76)	指輪(基本は3つまで装備可能)	
メモ		
生命の指輪	最大HP+□	
青い涙石の指輪	HP□□□以下の時HP減少■軽減	
ロイドの盾の指輪	HP最大値の時HP減少■軽減	

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	13	19	32	8
集中力 Attunement	10	2	12	3
体力 Vitality	15	17	32	8
筋力 Strength	14	2	16	4
技量 Dexterity	12	12	24	6
理力 Intelligence	9		9	2
信仰 Faith	9		9	2
運 Luck	7	1	8	2

武器／盾	耐久度	威力	威力補正	強化		威力合計(hit)			連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
				増加威力	変質	2hit	3hit	4hit						
装備 片手 両手	ロスリック騎士の剣 + 4	5 運 28	技技 12	42 52	84 104 156	2hit	3hit	4hit	2	物理 × 2	魔法 × 1	4		
カテゴリ 直剣／中	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他											
装備 片手 両手	ロスリック騎士の盾 + 1												5	
カテゴリ 大盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他											
装備 片手 両手														
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他											
装備 片手 両手														
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他											

HP	エスト瓶 (HP回復)		防具		その他	重量	
	8	5+生命力修正	頭部	真鎧の兜			
エストの灰瓶 (FP回復)	3		胴体	真鎧の鎧	合計		
合計	11	5	脚	真鎧の足甲	13		
FP	8	5+集中力修正	装備状態(回復コスト)	軽 [6] 体力以下 32	中 [8] 体力の2倍以下 64	重 [10] 体力の3倍以下 96	現在重量(合計) 27

ダメージ早見表	対 物理ダメージ		対 魔法ダメージ	
	物理防護点+レベル修正	合計	魔法防護点+レベル修正	HP減少量
~ 36	~ 36	~ 36	~ 36	損害なし
~ 46	~ 46	~ 46	~ 46	■
~ 56	~ 56	~ 56	~ 56	■■
~ 66	~ 66	~ 66	~ 66	■■■
~ 76	~ 76	~ 76	~ 76	■ × 4
~ 86	~ 86	~ 86	~ 86	■ × 5
~ 96	~ 96	~ 96	~ 96	■ × 6
~ 106	~ 106	~ 106	~ 106	■ × 7
~ 116	~ 116	~ 116	~ 116	■ × 8
~ 126	~ 126	~ 126	~ 126	■ × 9
127 ~	91以上	127 ~	■ × 10	
アイテム(基本は3スロットぶんまで)	投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○	
		セット数	○○○○○ ○○○○○	
		セット数	○○○○○ ○○○○○	
		セット数	○○○○○ ○○○○○	



Trigger	フットワーク	ランク 1	ランク 2
コスト：FP ■■■消費			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得条件：「傭兵」</li> <li>・使用条件：なし</li> <li>・使用者のアリ亞：乱戦</li> </ul> <p>戦いにおいて、もっとも重要なことは常に動くこと。動くことで相手への警戒を最大まで引き出し、戦いを有利に進める。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・使用者がイニシアチブ決定判定のダメイズを振ったときに使用可能。</li> <li>・使用者のイニシアチブ値を「+2」する。</li> <li>・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ランクアップ：使用時にコストをFP ■■■消費にすることで、イニシアチブ値を増やす値を「+3」にしてもよい。</li> </ul>	

#### その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	傭兵		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
ソウル		
メモ		
指輪(基本は3つまで装備可能)		
生命の指輪	最大HP+□	
フリンの指輪	「軽装」なら威力補正+3	
ファランの指輪	初ターン武器スキルFP消費■軽減	

フットワーク②(LC:P21)  
盾の達人②(LC:P71)  
回転攻撃②(RB:P104)  
剣舞②(LC:P72)  
曲剣/大曲剣の熟達①(P74)  
エストの奔流①(LC:P75)  
鉄壁①(LC:P76)  
HPアップ②(LC:P76)

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	11	20	31	7
集中力 Attunement	12		12	3
体力 Vitality	11	14	25	6
筋力 Strength	11	1	12	3
技量 Dexterity	16	16	32	8
理力 Intelligence	10		10	2
信仰 Faith	8		8	2
運 Luck	10	2	12	3

武器/盾	耐久度	カテゴリ	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計(hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量	
			片手 両手	[+ 2]	[6] 連 45	技技	増加威力 変質	67 80	2hit 134 160	3hit 201 240	4hit —	③ 2
その他「冷気の武器」(LC:P94)												
装備	耐久度	カテゴリ	戦士の円盾			増加威力 変質		2hit 3hit 4hit		物理 □ × 4	魔法 □ × 3	
			片手 両手	[+ 1]	—	—	—	—	—	②	—	
その他「戦いの高揚」(LC:P100)												
装備	耐久度	カテゴリ				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit		物理 □ ×	魔法 □ ×	
			片手 両手	[+]	—	—	—	—	—	—	—	
その他												
装備	耐久度	カテゴリ				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit		物理 □ ×	魔法 □ ×	
			片手 両手	[+]	—	—	—	—	—	—	—	
その他												

HP	エスト瓶(HP回復)		防具	防護点 物理 魔法	その他	重量
	8	5+生命力修正				
エストの灰瓶(FP回復)	3		頭部 傭兵の兜	3	1	2
合計	11	5	胴体 不死隊の鎧	6	5	8
			脚 不死隊の足甲	5	4	7
			合計	14	10	17
装備状態(回復コスト)		軽 [6] 体力以下 25	中 [8] 体力の2倍以下 50	重 [10] 体力の3倍以下 75	現在重量(合計)	25

ダメージ早見表	
対物理ダメージ	対魔法ダメージ
物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正
~ 35 合計	~ 31 そのままで
~ 45 合計 +10	~ 41 ■
~ 55 合計 +20	~ 51 ■■
~ 65 合計 +30	~ 61 ■■■
~ 75 合計 +40	~ 71 ■×4
~ 85 合計 +50	~ 81 ■×5
~ 95 合計 +60	~ 91 ■×6
~ 105 合計 +70	~ 101 ■×7
~ 115 合計 +80	~ 111 ■×8
~ 125 合計 +90	~ 121 ■×9
126 ~ 合計 91以上	122 ~ ■×10

アイテム(基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

DARK SOULS TRPG

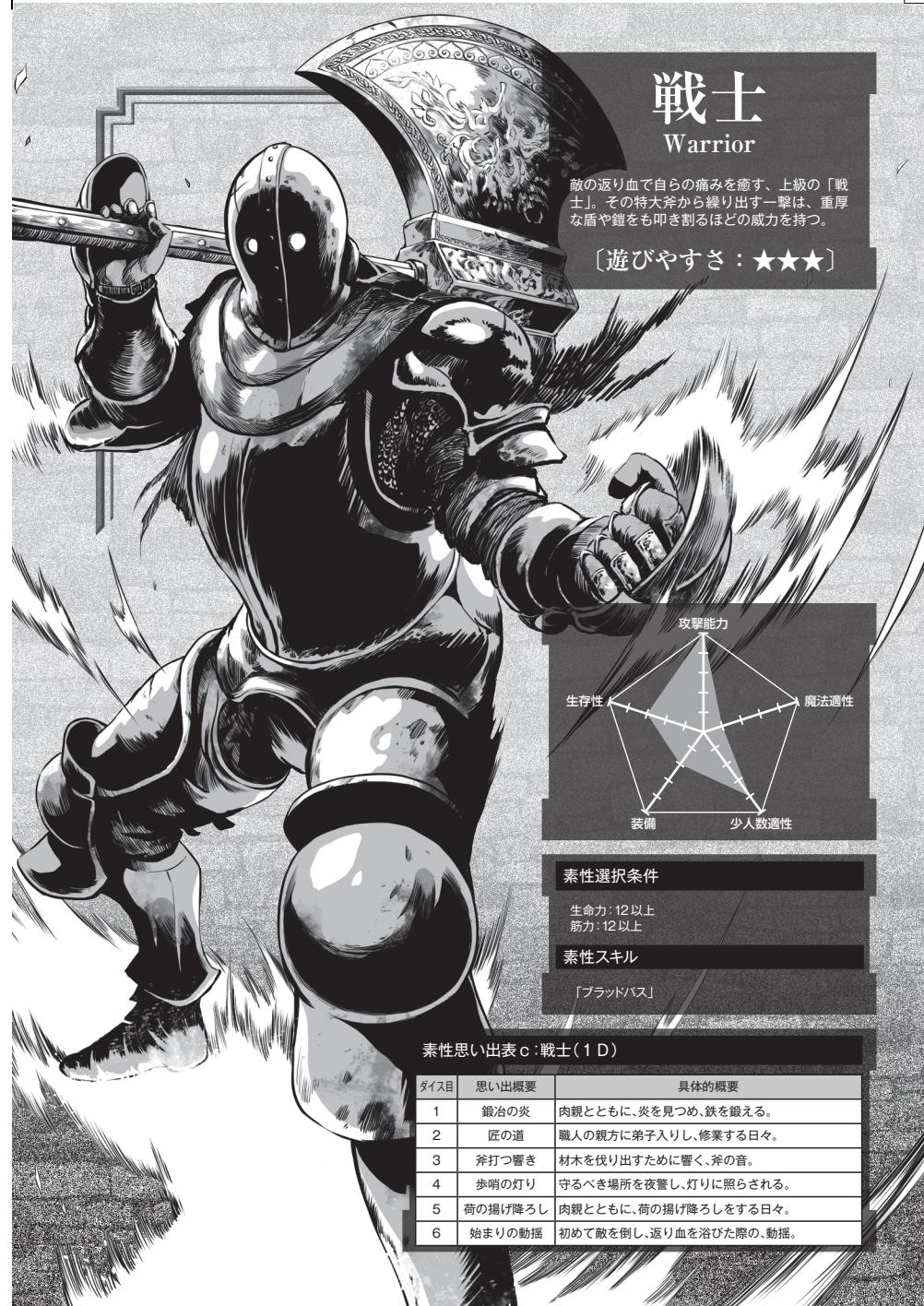
名前

スキル合計数  
(レベル ÷ 5) + 1

# スキルシート Season3

Trigger	<b>ブラッドバス</b>	ランク 1	ランク 2
コスト：FP■消費			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得条件：「戦士」</li> <li>・使用条件：なし</li> <li>・使用者のエリア：乱戦</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・使用者が攻撃を行い、エネミーのHPを■以上減少させたときに使用できる。</li> <li>・使用者のHPを□□□回復する。</li> <li>・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ランクアップ： 使用時にコストをFP■■消費にすることで、HP回復量を□□□にしてよい。</li> </ul>	
偉大なる戦士にとって、敵対者の返り血を浴びること。それは至福の喜びであり、己の証明。			

#### その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性 戦士			
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
指輪(基本は3つまで装備可能)		
生命の指輪	最大HP+□	
邪眼の指輪	エネミー討伐時 HP□回復	
毒咬みの指輪	「耐性(毒) : □」	
ソウル		
メモ		

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	15	14	29	7
集中力 Attunement	6	2	8	2
体力 Vitality	13	11	24	6
筋力 Strength	16	16	32	8
技量 Dexterity	9	7	16	4
理力 Intelligence	8		8	2
信仰 Faith	9		9	2
運 Luck	13	3	16	4

武器／盾	装備	重厚な グレートアクス	コスト	基本 威力	威力補正	強化	威力合計 (Thit)	連続攻撃	ガード コスト	カット値	重量
	片手 両手	+ 4	7	—	筋×4 32	增加威力 20	変質 重 109	2hit 3hit 327	4hit	2	16
カテゴリ	大斧／特	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇								
	片手 両手	+ 1									
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇									
	片手 両手	+ 1									
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇									
	片手 両手	+ 1									
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇									

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具	防護点 物理 魔法	その他	重量
13 5+生命力修正	8	頭部 処刑人の兜	5 5		6
	エストの灰瓶 (FP回復)	胴体 処刑人の鎧	8 8		12
	3	脚 処刑人の足甲	7 7		10
	合計 11	合計 20	20		28
	装備状態(回復コスト)	軽 [6]	軽 [6]	現在 重量 (合計)	44
		中 [8]	中 [8]		
		重 [10]	重 [10]		
		体力の2倍以下 24	体力の3倍以下 72		
		体力の2倍以下 48	体力の3倍以下 72		

ダメージ早見表	対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ	HP減少量
	物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正	
~ 41	合計 そのままで	~ 41	損害なし
~ 51	合計 +10	~ 51	■
~ 61	合計 +20	~ 61	■■
~ 71	合計 +30	~ 71	■■■
~ 81	合計 +40	~ 81	■ × 4
~ 91	合計 +50	~ 91	■ × 5
~ 101	合計 +60	~ 101	■ × 6
~ 111	合計 +70	~ 111	■ × 7
~ 121	合計 +80	~ 121	■ × 8
~ 131	合計 +90	~ 131	■ × 9
132 ~	合計 91以上	132 ~	■ × 10

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル-5)+1

スキルシート  
Season3

ランク	ランク
コスト: FP ■ 消費	
習得条件: 「伝令」	・使用者がアクション権を得たとき、かつすでにスタミナダイスを1つ以上消費しているときに使用可能。
・使用条件: 「小盾/中盾/大盾」を装備時	・使用者のエリア: 亂戦
・使用者のエリア: 亂戦	・この効果は1ターンに1回までしか使用できる。
大きく盾を構え、じっくりと相手の出方を見て睨み、それが「倒す」ことを最大の目的としない戦い方。	・ランクアップ: 使用条件がなくなり、「小盾/中盾/大盾」を装備中でなくても使用できる。

### 他のスキル

スキル名/タイミング/ランク	コスト	使用条件など	効果メモ(参照頁)
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]
1 2			[ ]



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	伝令		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
指輪(基本は3つまで装備可能)		
生命の指輪	最大HP+□	
聖女の指輪	奇跡のアクション ダイス値-1	
モーンの指輪	奇跡威力+2	
メモ		

ソウル

法兰クス② (LC:P 29)  
突撃② (RB:P 102)  
二段突き② (LC:P 71)  
盾の達人② (LC:P 71)  
槍／長槍の熟達① (P 77)  
回復② (RB:P 108)  
エストの奔流① (LC:P 75)  
鉄壁① (LC:P 76)

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	12	16	28	7
集中力 Attunement	10	2	12	3
体力 Vitality	12	12	24	6
筋力 Strength	12		12	3
技量 Dexterity	11	13	24	6
理力 Intelligence	8		8	2
信仰 Faith	13	7	20	5
運 Luck	11	3	14	3

27

武器／盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	攻撃コスト		基本威力	威力補正	強化		威力合計 (hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
			片手	両手			増加威力	変質		2hit	3hit	4hit			
アルスターの槍	5 連	+ 2	15 25	12	39 49	78 98 147	2	物理 □ × 1	魔法 □ × 1	4					
鹿角の円盾	1 連	+ 1						物理 □ × 4	魔法 □ × 4	3					
太陽のタリスマントル	2 連	+ 2			4			物理 □ × —	魔法 □ × —	1					
その他「毒の武器」「吸精の槍」(LC:P118)															
その他「魔を防ぐ盾」(LC:P100)															
その他「奇跡触媒」「断固たる祈り」(LC:P99)															
その他															
カテゴリ	中	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇												

26

HP	エスト瓶 (HP回復)		防具		その他	重量
	頭部	腕部	防護点 物理	魔法		
13 5+生命力修正	8		ルカティエルのマスク	2	2	2
	エストの灰瓶 (FP回復)	3	ミラのベスト	4	4	6
	合計	11	ミラのズボン	5	5	7
			合計	11	11	「幸運+2」
			装備状態(回復コスト)	軽 [6]	中 [8]	重 [10]
				体力以下 24	体力の2倍以下 48	体力の3倍以下 72
			現在重量(合計)	23		

ダメージ早見表	
対 物理ダメージ	対 魔法ダメージ
物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正
～ 32	～ 32
合計	合計
～ 42	～ 42
合計	■
～ 52	～ 52
合計	■■
～ 62	～ 62
合計	■■■
～ 72	～ 72
合計	■ × 4
～ 82	～ 82
合計	■ × 5
～ 92	～ 92
合計	■ × 6
～ 102	～ 102
合計	■ × 7
～ 112	～ 112
合計	■ × 8
～ 122	～ 122
合計	■ × 9
123 ～	123 ～
91以上	■ × 10

アイテム(基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル ÷ 5) + 1

# スキルシート Season3

ランク	ランク
1	2
コスト：FP■消費	<p>・習得条件：「盗人」</p> <p>・使用条件：なし</p> <p>・使用者のアリ：乱戦／安全地帯</p> <hr/> <p>聞の世界で生きてきた人間は、あらわす「そ場にある工の」を利用して覗う。準備してきた小道具なら、なおのことだ。</p> <p>・使用者が「カテゴリ：投げナイフ／投擲瓶」のアクションを行うときに使用してもよい。</p> <p>・「カテゴリ：投げナイフ」の効果に「イニシアチブ値をさらに-2する」を追加する。</p> <p>・「カテゴリ：投擲壺」の効果を「ダメージ：+投擲修正」する。</p> <p>・ランクアップ：コストのFP消費がなくなる。さらに「投擲壺」のボーナスを「ダメージ：技量修正の2倍」に変更する。</p>

#### その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	盗人		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4)	15
誓約			
ソウル			
メモ			
アイテムの達人② (LC:P33) クイックステップ② (RB:P104) バックステップ② (LC:P74) 死角の一撃② (LC:P73) 盾の達人② (LC:P71) 短剣／刺剣の熟達① (P71) 運動神経① (RB:P110) エストの奔流① (LC:P75)			
指輪(基本は3つまで装備可能)			
生命の指輪	最大HP+□		
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1		
法王の指輪	攻撃3hit以上で HPに追加■		

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	11	13	24	6
集中力 Attunement	11	3	14+2	4
体力 Vitality	10	7	17	4
筋力 Strength	9		9	2
技量 Dexterity	15	25	40+2	10
理力 Intelligence	10		10	2
信仰 Faith	8		8	2
運 Luck	15	5	20	5

武器／盾	装備	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計(hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量											
【锐利なハルバー】 片手 両手 + 4 20(盾有22)																					
【戦士の円盾】 片手 両手 + 1	カテゴリ 短剣／小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「ヒット＆アウェイ」(LC:P92)	増加威力	変質	2hit 3hit 4hit	物理 □ × 4	魔法 □ × 3	1											
【小盾】 カテゴリ 小盾 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他「戦いの高揚」(LC:P100)																					
【その他】 片手 両手 + 1																					
【その他】 片手 両手 + 1																					
【その他】 片手 両手 + 1																					

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具	その他		重量
			物理	魔法	
12 5+生命力修正	8	頭部 盗人のマスク	2	1	1
エストの灰瓶 (FP回復)	3	胴体 黒革の鎧	5	4	7
合計	11	脚 黒革のブーツ	3	4	5
		合計	10	9	「集中力+2/技量+2」 13
装備状態(回復コスト)		軽 [6]	中 [8]	重 [10]	現在重量(合計) 17
		体力以下 17	体力の2倍以下 34	体力の3倍以下 51	

ダメージ早見表	対 物理ダメージ		対 魔法ダメージ	
	物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正	HP減少量	損傷なし
~ 25	合計	~ 24		
~ 35	合計 +10	~ 34	■	
~ 45	合計 +20	~ 44	■■	
~ 55	合計 +30	~ 54	■■■	
~ 65	合計 +40	~ 64	■ × 4	
~ 75	合計 +50	~ 74	■ × 5	
~ 85	合計 +60	~ 84	■ × 6	
~ 95	合計 +70	~ 94	■ × 7	
~ 105	合計 +80	~ 104	■ × 8	
~ 115	合計 +90	~ 114	■ × 9	
116 ~	合計 91以上	115 ~	■ × 10	

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル ÷ 5) + 1

# スキルシート Season3

ランク	ランク
1	2
コスト：FP■消費	コスト：FP■消費
<p>・習得条件「刺客」</p> <p>・使用条件：なし</p> <p>・使用エリア：乱戦／安全地帯</p> <hr/> <p>相手を倒すために靴う者。いかに卑怯と言われようども、その手段は間わない。感わしの技はお手のものだ。</p>	<p>・使用者のアクションダイス1つを選び、その出目1つを[+2]する。</p> <p>・この効果で出目が7以上になる場合、出目6として扱う。</p> <p>・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。</p> <hr/> <p>・ランクアップ：使用時にコストをFP■消費することで、アクションダイスの出目の増やす値を[+3（最大値は6）]にしてよい。</p>

#### その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	刺客		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
ソウル		
フェイント② (LC:P37)		
バックstab① (LC:P74)		
貫通突き② (LC:P72)		
二段突き② (LC:P71)		
盾の達人② (LC:P71)		
隠密② (RB:P106)		
魔力の武器② (LC:P79)		
メモ		

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	10	14	24	6
集中力 Attunement	14	2	16	4
体力 Vitality	10	14	24	6
筋力 Strength	10	3	13	3
技量 Dexterity	15	13	28	7
理力 Intelligence	11	1	12	3
信仰 Faith	9		9	2
運 Luck	10	6	16	4+1

指輪(基本は3つまで装備可能)		
生命の指輪	最大HP+□	
エストの指輪	エスト瓶回復量+1	
銀猫の指輪	イベント損害 ■■軽減	

武器／盾	装備	耐久度	カテゴリー	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量		
				片手 両手	5 + 2	18 28	技理	増加威力 変質	42 50	2hit 100	3hit 126	4hit 168	200	
その他「魔力の武器」運営定+1](LC:P117)														
装備	蜘蛛の盾	耐久度	中盾	片手 両手	+ 1	—	增加威力 変質	—	2hit —	3hit —	4hit —	3	物理 □ X 4	魔法 □ X 4
その他「戦いの高揚」「毒を防ぐ盾」(LC:P101)														
装備	魔術師の杖	耐久度	触媒／小	片手 両手	+ —	—	增加威力 変質	—	2hit —	3hit —	4hit —	3	物理 □ X 1	魔法 □ X 1
その他「魔術触媒」														
装備	—	耐久度	—	片手 両手	+ —	—	增加威力 変質	—	2hit —	3hit —	4hit —	—	物理 □ X	魔法 □ X
その他														

HP	エスト瓶 (HP回復)	合計	FP	エストの灰瓶 (FP回復)	合計	防具	防護点 物理	防護点 魔法	その他	重量	
12 5+生命力修正	7	9 5+集中力修正	11 5(エスト瓶6)	火の魔女の冠	2	4	3				
				黄衣の外套	4	5	6				
				黄衣のズボン	2	3	3				
		合計			8	12					12
装備状態(回避コスト)	軽 [6]	合計	魔術威力	イニシアチフ 修正	7 技量修正	12 理力	物理	魔法	現重量(合計)	21	
				奇跡 威力	信仰	呪術 威力	(理力+信仰)÷2				

ダメージ早見表	対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ	物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正	HP減少量
~ 28	合計	~ 21	~ そのままで	合計	損傷なし
~ 38	合計	~ 31	~ +10	~ ■	■
~ 48	合計	~ 41	~ +20	~ ■■	■■
~ 58	合計	~ 51	~ +30	~ ■■■	■■■
~ 68	合計	~ 61	~ +40	~ ■×4	■×4
~ 78	合計	~ 71	~ +50	~ ■×5	■×5
~ 88	合計	~ 81	~ +60	~ ■×6	■×6
~ 98	合計	~ 91	~ +70	~ ■×7	■×7
~ 108	合計	~ 101	~ +80	~ ■×8	■×8
~ 118	合計	~ 111	~ +90	~ ■×9	■×9
119 ~	合計	~ 112 ~	~ 91以上	~ ■×10	■×10

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル ÷ 5) + 1

# スキルシート Season3

#### | その他のスキル

37

## Trigger 精神集中

コスト:なし

- ・習得条件：「魔術師」
- ・使用条件：なし

ソウルを練り上げること。  
簡単なようで難しいこの技術は、疲労を少しだけ取り除く。

戦闘終了時ごとに1度だけ使用してもよい。  
使用者のFPを□ぶん回復する。

ランクアップ：FP回復量が□□になる。

ランク | ランク



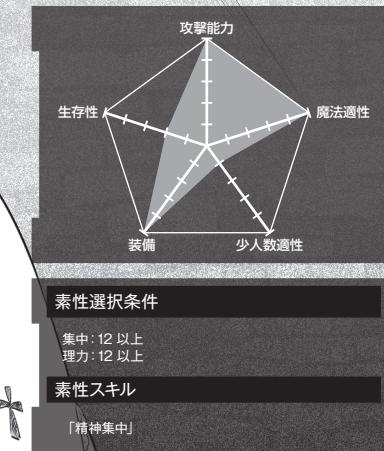
# 魔術師

Sorcerer

# Sorcerer

強力なソウル魔術による魔法攻撃と、仲間への支援魔法を操る、上級の「魔術師」。杖を装備して機先を制する魔法行使を狙う。

[遊びやすさ：★★☆]



素性思い出表 g : 魔術師(1D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	学問の徒	学び舎または師から、教育を受ける日々。
2	崩れる書物	書庫や倉庫にいるとき、崩れ落ちる大量の書物。
3	満たされた会食	家族や友人たちとの、平和で明るい会食。
4	遠い慕情	年上の異性に寄せる、父母への慕情に近い感情。
5	燃え上がる書物	いわれなき理由で焼かれる、数々の書物と、その炎。
6	幼少の売り子	雪の街角で、なかなか売れない商品の売り子でした。

# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	魔術師		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4)	15
誓約			
ソウル			
メモ			

精神集中② (LC: P41)  
魔術触媒の熟達① (P83)  
盾の達人② (LC: P71)  
ソウルの矢② (RB: P105)  
ソウルの大剣① (RB: P105)  
歪んだ障壁① (LC: P79)  
結晶魔力の武器② (P92)  
エストの奔流② (LC: P75)

指輪(基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
エストの灰指輪	エストの灰瓶 回復量+1
何んだ竜印の指輪	初ターンFastの FP消費■軽減

39

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	9	15	24	6
集中力 Attunement	16	4	20	5
体力 Vitality	7	3	10	2
筋力 Strength	7		7	1
技量 Dexterity	13	3	16	4
理力 Intelligence	16	26	42	10
信仰 Faith	7		7	1
運 Luck	14	2	16	4

武器／盾(基本は3つまで)			攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量	
装備 片手 両手	鎧貫き + 1	(3)連	11 —	技 4	増加威力 2	変質 17	34 51 168	2hit 3hit 4hit	③	物理 □ × 1	魔法 □ × —	
カテゴリ 短剣／小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「ピアシング」(LC:P92)									
装備 片手 両手	鹿角の円盾 + 1				増加威力 —	変質 —	2hit 3hit 4hit	②	物理 □ × 4	魔法 □ × 3		
カテゴリ 小盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「魔を防ぐ盾」(LC:P100)									
装備 片手 両手	異端の杖 + 4				増加威力 16	変質 —	2hit 3hit 4hit	③	物理 □ × 1	魔法 □ × 1		
カテゴリ 触媒／大	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「魔術触媒」「魔術威力+3」									
装備 片手 両手					増加威力 —	変質 —	2hit 3hit 4hit		物理 □ ×	魔法 □ ×		
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他									

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具	防護点	その他	重量
12 5+生命力修正	3	頭部 宵闇の頭冠	物理 2	魔法 0	
	8	胴体 古めかしいドレス	物理 3	魔法 7	
	11	脚 古めかしいスカート	物理 2	魔法 4	
	合計 11 5 (灰瓶6)	合計 7	物理 7	魔法 11	「魔術威力+4」 12
		装備状態(回復コスト)	軽 ⑥ 体力以下 10	中 ⑧ 体力の2倍以下 20	重 ⑩ 体力の3倍以下 30
			現在重量(合計) 20		

ダメージ早見表	
対 物理ダメージ	対 魔法ダメージ
物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正
合計 ~ 22 そのままで	合計 ~ 26 損傷なし
合計 ~ 32 +10	合計 ~ 36 ■
合計 ~ 42 +20	合計 ~ 46 ■■
合計 ~ 52 +30	合計 ~ 56 ■■■
合計 ~ 62 +40	合計 ~ 66 ■ × 4
合計 ~ 72 +50	合計 ~ 76 ■ × 5
合計 ~ 82 +60	合計 ~ 86 ■ × 6
合計 ~ 92 +70	合計 ~ 96 ■ × 7
合計 ~ 102 +80	合計 ~ 106 ■ × 8
合計 ~ 112 +90	合計 ~ 116 ■ × 9
合計 ~ 113 91以上	合計 ~ 117 ■ × 10

アイテム(基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

38

DARK SOULS TRPG

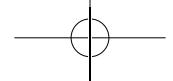
名前

スキル合計数  
(レベル ÷ 5) + 1

# スキルシート Season3

### | その他のスキル





# DARK SOULS TRPG

名前

年頃 性別

素性 呪術師

For more information about the study, please contact Dr. John Smith at (555) 123-4567 or via email at [john.smith@researchinstitute.org](mailto:john.smith@researchinstitute.org).

For more information about the study, please contact Dr. Michael J. Hwang at (310) 794-3030 or via email at [mhwang@ucla.edu](mailto:mhwang@ucla.edu).

Journal of Oral Rehabilitation 2003; 30: 103–109

肖像

點出

1

終工(= 4)

誓約

Page 1

魂の吸收②(LC)  
呪術触媒の熟達

足払い① (LC : P)

炎の嵐① (LC : F)  
エフトの奔流②

For more information about the study, please contact Dr. Michael J. Hwang at (319) 356-4520 or via email at [mhwang@uiowa.edu](mailto:mhwang@uiowa.edu).

Table 11

43

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	11	13	24	修正( $\div 4$ ) 6
集中力 Attunement	12	4	16	修正( $\div 4$ ) 4
体力 Vitality	8	6	14	修正( $\div 4$ ) 3
筋力 Strength	12		12	修正( $\div 4$ ) 3
技量 Dexterity	9	11	20	修正( $\div 4$ ) 5
理力 Intelligence	15	9	24	修正( $\div 4$ ) 6
信仰 Faith	15	9	24	修正( $\div 4$ ) 6
運 Luck	7	1	8	修正( $\div 4$ ) 2

HP		エスト瓶 (HP回復)		防具		防護点		その他		重量
		4		頭部	呪い師のフード	1	5			2
		7		胴体	呪い師のローブ	1	5			3
				脚	呪い師のブーツ	1	5			3
				合計		3	15	「呪術威力+3」 「耐性(炎)：□」		8
装備状態(回復コスト)										
FP		合計 11		軽 [6]		中 [8]		重 [10]		現在重量 (合計) 14
回復量		5		体力以下 14		体力の2倍以下 28		体力の3倍以下 42		

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル ÷ 5) + 1

# スキルシート Season3

#### | その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	聖職者		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
従順な祈り② (LC:P49)		
奇跡触媒の熟達① (P83)		
盾の達人② (LC:P71)		
我慢② (LC:P70)		
脛碎き① (LC:P73)		
回復② (RB:P108)		
魔力防護② (RB:P109)		
雷の槍① (LC:P84)		
ソウル		
メモ		

指輪(基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
聖女の指輪	奇跡のアクション ダイス値-1
モーンの指輪	奇跡威力+2

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	10	19	29	7
集中力 Attunement	15	1	16	4
体力 Vitality	7	3	10	2
筋力 Strength	12		12	3
技量 Dexterity	8	4	12	3
理力 Intelligence	7		7	1
信仰 Faith	16	24	40	10
運 Luck	14	2	16	4

武器／盾	装備	片手 両手	耐久度	△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	攻撃コスト			威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量	
					5連	17 27	筋技				2hit	3hit	4hit				
鍛冶屋の金槌		+ 2		△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			6			29	58 78	87 117	—	③	物理 □ × 1	魔法 □ × —	5
リンドの盾		+ 1		△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			—			—	—	—	—	②	物理 □ × 4	魔法 □ × 4	3
太陽のタリスマントップ		+ 4		△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			8			—	—	—	—	—	物理 □ ×	魔法 □ ×	1
「雷を防げぬ盾」(LC:P236)				△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			—			—	—	—	—	—	—	—	—
「奇跡触媒」「断固たる祈り」(LC:P99)				△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			—			—	—	—	—	—	—	—	—
「奇跡コスト-1」				△ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			—			—	—	—	—	—	—	—	—

HP	エストボトル (HP回復)	エストの灰瓶 (FP回復)	合計	防具			その他	重量
				物理	魔力	その他		
13 5+生命力修正	2	9	11	頭部 聖職者の帽子	1	3	—	2
エストボトル (HP回復)	エストの灰瓶 (FP回復)	合計	11	胴体 聖職者の青衣	3	2	—	4
脚 聖職者のズボン		5		脚 聖職者のズボン	3	4	—	5
合計	7	9	11	合計	7	9	「奇跡コスト-1」	11
軽	6	中	8	重	10	現在重量(合計)	20	
体力以下 10	体力の2倍以下 20	体力の3倍以下 30						

ダメージ早見表	対 物理ダメージ		対 魔法ダメージ	
	物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正	物理減少量	魔法減少量
~ 22	合計	そのままで	~ 24	損害なし
~ 32	合計 +10	~ 34	■	■
~ 42	合計 +20	~ 44	■ ■	■ ■
~ 52	合計 +30	~ 54	■ ■ ■	■ ■ ■
~ 62	合計 +40	~ 64	■ × 4	■ × 4
~ 72	合計 +50	~ 74	■ × 5	■ × 5
~ 82	合計 +60	~ 84	■ × 6	■ × 6
~ 92	合計 +70	~ 94	■ × 7	■ × 7
~ 102	合計 +80	~ 104	■ × 8	■ × 8
~ 112	合計 +90	~ 114	■ × 9	■ × 9
113 ~	合計 91以上	115 ~	■ × 10	■ × 10

アイテム(基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
マイナスカウント		

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル ÷ 5) + 1

# スキルシート Season3

Trigger	回避の達人	ランク 1	ランク 2
コスト：なし			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得条件：「持たざる者」</li> <li>・使用条件：「武装／中装」の装備時</li> <li>・使用者のエリア：乱戦</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・使用者が「回避」を宣言中、その「回避コスト」を「ダイス2コ(ジョク)」に変更してよい(「回避」を回避コストとして代用できるということ)。</li> </ul>	
持たざる者の最後の持ち物である生命はどうでも大事だ。ゆえに、攻撃を受けることは死活問題となる。		<ul style="list-style-type: none"> <li>- ランクアップ：「回避の達人」の効果によって「回避」に成功したとき(つまり口目で「回避コスト」を支払ったとき)、使用者のFPを□ぶん回復する。</li> </ul>	

#### その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	持たざる者		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
ソウル		
メモ		

回遊の達人② (LC : P 53)  
我慢② (LC : P 70)  
石突き② (LC : P 72)  
ぶちかまし① (LC : P 74)  
薙ぎ払い① (RB : P 104)  
槌／大槌の熟達① (P 76)  
一気飲み① (RB : 110)  
不死の遺骨① (RB : 110)  
機先① (LC : P 75)  
エストの奔流① (LC : P 75)

指輪(基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	最大HP+□
エストの指輪	エスト瓶回復量+1
緑花の指輪	初ターンスタミナ ダイス+1

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	10	22	32	8
集中力 Attunement	10	2	12	3
体力 Vitality	10	7	17	4
筋力 Strength	10	18	28	7
技量 Dexterity	10	2	12	3
理力 Intelligence	10		10	2
信仰 Faith	10		10	2
運 Luck	14	2	16	4

武器／盾	重厚なグレートクラブ	片手 両手	7 + 5	基本コスト — 51	威力補正 筋×4 28	強化 增加威力 25	威力合計 変質 114	2hit 3hit 4hit 322	ガードコスト 3	カット値 物理 魔法 □ × 2	重量 9
カテゴリ 大槌／特	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇							その他		
装備 片手 両手	+								増加威力 変質 2hit 3hit 4hit 物理 魔法 □ × □ ×		
カテゴリ 耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇								その他		
装備 片手 両手	+								増加威力 変質 2hit 3hit 4hit 物理 魔法 □ × □ ×		
カテゴリ 耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇								その他		

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具	防護点	その他	重量
14 5+生命力修正	9	頭部	物理		
	エストの灰瓶 (FP回復)	胴体	魔法		
	2	脚	恥部隠し	1 1	1
	合計 11	合計	1 1		1
	5 (エスト瓶6)	装備状態(回避コスト)	軽 [6] 中 [8] 重 [10]	体力下以下 17 体力の2倍以下 34 体力の3倍以下 51	現在重量(合計) 10

ダメージ早見表	
対 物理ダメージ	対 魔法ダメージ
物理防護点 + レベル修正	魔法防護点 + レベル修正
合計 ~ 16	合計 ~ 16
そのままで	損傷なし
~ 26	~ 26 ■
~ 36	~ 36 ■■
~ 46	~ 46 ■■■
~ 56	~ 56 ■ × 4
~ 66	~ 66 ■ × 5
~ 76	~ 76 ■ × 6
~ 86	~ 86 ■ × 7
~ 96	~ 96 ■ × 8
~ 106	~ 106 ■ × 9
107 ~	合計 91以上 107 ~ ■ × 10

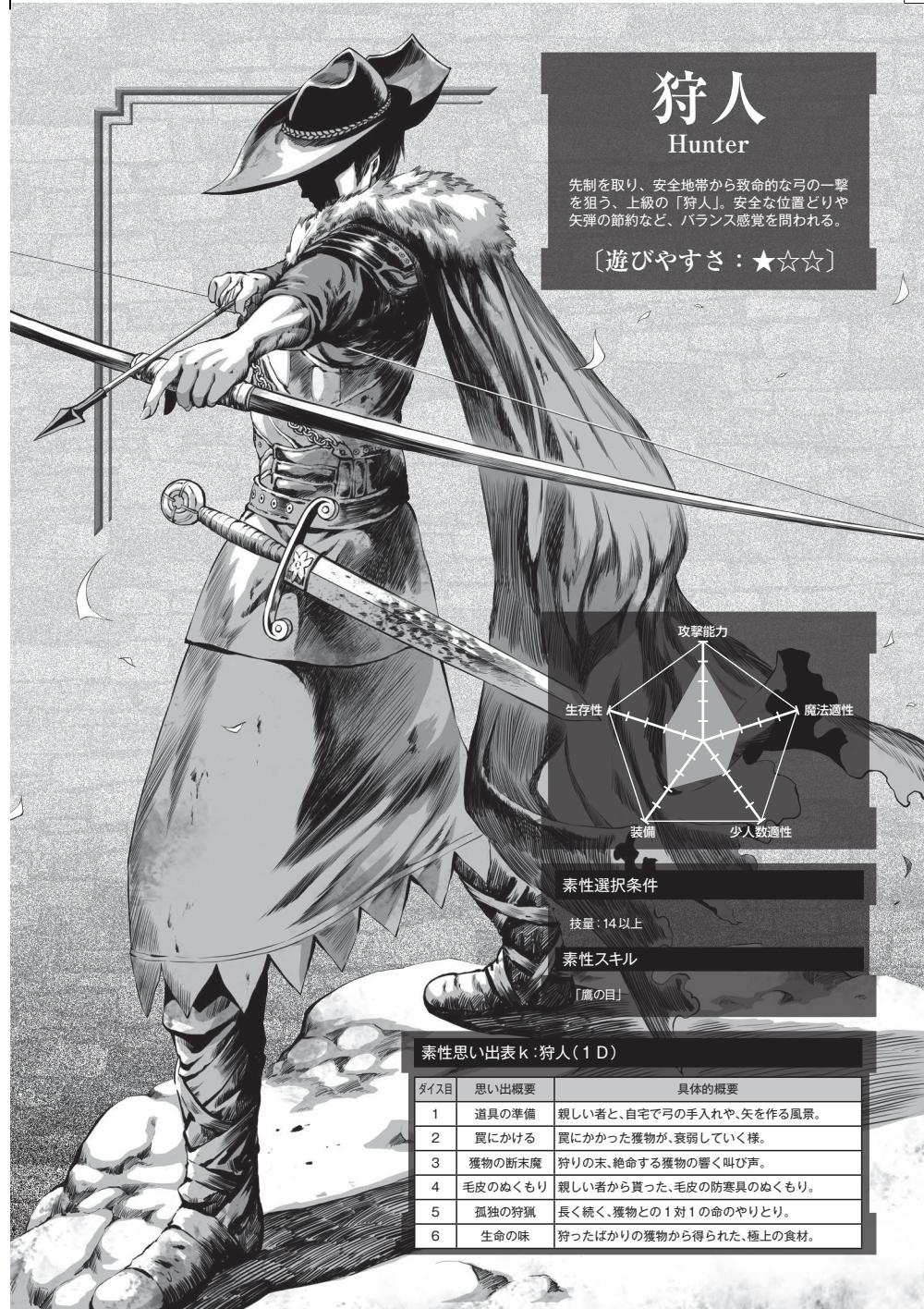
DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル ÷ 5) + 1

# スキルシート Season3

### その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	狩人		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4)	15
誓約			
ソウル			
メモ			
指輪(基本は3つまで装備可能)			
生命の指輪	最大HP+□		
幻肢の指輪	初ターン安全地帯 エリアから開始可		
鷹の指輪	飛び道具の 威力補正+3		

鷹の目②(LC:P9)  
強射②(RB:P103)  
速射②(LC:P73)  
矢弾回収②(LC:P74)  
弓/クロスボウの熟達①(P80)  
盾の達人②(LC:P71)  
大きなポケット①(LC:P75)  
陽動①(LC:P76)

55

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	11	13	24	6
集中力 Attunement	11	1	12	3
体力 Vitality	11	7	18	4
筋力 Strength	11	1	12	3
技量 Dexterity	14	27	41	10
理力 Intelligence	9		9	2
信仰 Faith	9		9	2
運 Luck	12	4	16	4

武器／盾	耐久度	属性	威力	威力補正	強化			威力合計 (hit)	2hit	3hit	4hit	ガードコスト	カット値	重量
					攻撃コスト	基本威力	威力合計							
銳利な鎧貫き 片手 両手	+ 2	3連	6	技技	增加威力 4	変質 銳	32	64	96	128	3	物理 □ × 1	魔法 □ × —	2
戦士の円盾 片手 両手	+ 1		—		增加威力 —	変質 —	—	—	—	—	—	物理 □ × 4	魔法 □ × 3	3
ファリスの弓 片手 両手	+ 3	5	— 33	技 16	增加威力 12	変質 —	61	122	183	—	—	物理 □ ×	魔法 □ ×	3
エストの灰瓶 エストの灰瓶 脚		7	4		合計 9	8						その他		

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具		その他	重量
		物理	魔法		
12 5+生命力修正	7	頭部 ファリスの帽子	3	2	飛び道具威力補正+3
エストの灰瓶 (FP回復)	4	胴体 ドランの鎧	3	3	3
合計 11	5	脚 ドランの靴	3	3	3
回復量		合計 9	8		10
軽 [6]	中 [8]	重 [10]	現在重量 (合計) 18	現重量 (合計) 18	
体力以下 18	体力の2倍以下 36	体力の3倍以下 54			

ダメージ早見表	対 物理ダメージ		対 魔法ダメージ	
	物理防護点 +レベル修正	合計	魔法防護点 +レベル修正	HP減少量
~ 24	~ 24	~ 23	~ 23	損傷なし
~ 34	~ 34	~ 33	■	■
~ 44	~ 44	~ 43	■■	■■
~ 54	~ 54	~ 53	■■■	■■■
~ 64	~ 64	~ 63	■ × 4	■ × 4
~ 74	~ 74	~ 73	■ × 5	■ × 5
~ 84	~ 84	~ 83	■ × 6	■ × 6
~ 94	~ 94	~ 93	■ × 7	■ × 7
~ 104	~ 104	~ 103	■ × 8	■ × 8
~ 114	~ 114	~ 113	■ × 9	■ × 9
115 ~	合計 91以上	114 ~	■ × 10	■ × 10

アイテム(基本は3スロットぶんまで)

木の矢	セット数 10	○○○○○ ○○○○○
木の矢	セット数 10	○○○○○ ○○○○○
普通の矢(太矢)	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
大きな矢	セット数 5	○○○○○ ○○○○○

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル ÷ 5) + 1

# スキルシート Season3

Passive	略奪	ランク 1	ランク 2
コスト:なし	<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得条件:「山賊」</li> <li>・使用条件:なし</li> <li>・使用者のエリア:――</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得者は、常に戦利品判定に「+2」される。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ランクアップ: 戦利品判定への修正が「+3」になる。</li> </ul>
山賊の生業は暴寢だ。 それは火の無い灰になつて も同じこと。			

#### その他のスキル



# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	山賊		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
誓約		
<b>略奪② (LC : P 13)</b> <b>受け流し② (LC : P 71)</b> <b>石突き② (LC : P 72)</b> <b>回転薙ぎ② (RB : P 103)</b> <b>斧槍／鎌の熟達① (P 78)</b> <b>機先② (LC : P 75)</b> <b>エストの奔流① (LC : P 75)</b> <b>鉄壁① (LC : P 76)</b>		
ソウル		
メモ		

**指輪(基本は3つまで装備可能)**

生命の指輪	最大HP+□
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1
闇方石の指輪	「耐性(闇)」: □

能力値	初期値	成長値	合計値	修正(÷4)
生命力 Vigor	13	19	32	8
集中力 Attunement	11	1	12	3
体力 Vitality	12	12	24	6
筋力 Strength	14	14	28	7
技量 Dexterity	9	3	12	3
理力 Intelligence	8		8	2
信仰 Faith	10		10	2
運 Luck	12	4	16	4

武器／盾	装備	重厚なグレイブ 片手 両手	攻撃コスト 7 + 4	基本威力 — 52	威力補正 筋×4 28	強化 20	威力合計 変質 重 100 200 300	2hit 3hit 4hit	連続攻撃	ガードコスト 2	カット値		重量 9	
											物理 □ × 3	魔法 □ × 2		
カテゴリ 斧槍／特 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇														
装備	片手 両手										増加威力 変質 重	2hit 3hit 4hit	物理 □ × 2	魔法 □ × 2
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇														
装備	片手 両手										増加威力 変質 重	2hit 3hit 4hit	物理 □ × 2	魔法 □ × 2
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇														
装備	片手 両手										増加威力 変質 重	2hit 3hit 4hit	物理 □ × 2	魔法 □ × 2
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇														

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具	その他		重量
			物理	魔法	
14 5+生命力修正	8	頭部 山賊の頭巾	2	1	2
		胴体 山賊の鎧	5	3	6
		脚 山賊のズボン	4	3	5
	合計 11	合計 11	「戦利品判定+1」	7	13
	装備状態(回復コスト)	軽 [6]	体力以下 24	中 [8]	体力の2倍以下 48
		重 [10]	体力の3倍以下 72	現在重量(合計)	22

ダメージ早見表	対 物理ダメージ		対 魔法ダメージ	
	物理防護点 + レベル修正	合計	魔法防護点 + レベル修正	合計
物理防護点 + レベル修正	32	合計	28	損害なし
~	42	合計	38	■
~	52	合計	48	■■
~	62	合計	58	■■■
~	72	合計	68	■×4
~	82	合計	78	■×5
~	92	合計	88	■×6
~	102	合計	98	■×7
~	112	合計	108	■×8
~	122	合計	118	■×9
123 ~	91以上	合計	119 ~	■×10

**アイテム(基本は3スロットぶんまで)**

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
錆びついた金貨	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○