









# キャラクターシート

## Season3

名前			
年頃		性別	
素性	騎士		
<div>肖像</div> <div></div>			
思い出	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

レベル	61	修正(÷4) 15
ソウル		

誓約	
----	--

ボディガード② (LC : P 17)  
受け流し② (LC : P 71)  
盾の達人② (LC : P 71)  
構え② (RB : P 102)  
直剣／刀の熟達① (P 72)  
エストの奔流① (LC : P 75)  
鉄壁① (LC : P 76)  
HPアップ② (LC : P 76)

**指輪**(基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
青い涙石の指輪	HP□□□以下の時HP減少■軽減
ロイドの盾の指輪	HP最大値の時HP減少■軽減

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	13	19	32 修正(÷4) 8
集中力 Attunement	10	2	12 修正(÷4) 3
体力 Vitality	15	17	32 修正(÷4) 8
筋力 Strength	14	2	16 修正(÷4) 4
技量 Dexterity	12	12	24 修正(÷4) 6
理力 Intelligence	9		9 修正(÷4) 2
信仰 Faith	9		9 修正(÷4) 2
運 Luck	7	1	8 修正(÷4) 2

武器 / 盾 (基本は3つまで)				攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガード コスト	カット値	魔法	重量	
装備	鋭利な ロスリック騎士の剣			5連	18	技技 12	増加威力	変質 鋭	42 52	2hit 84 104	3hit 126 156	4hit	[2]	物理 × 2	魔法 × 1	4
片手	+ 4				28											
両手																
カテゴリ 直剣 / 中		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇				その他										
装備	ロスリック騎士の盾						増加威力	変質		2hit	3hit	4hit	[4]	物理 × 6	魔法 × 3	5
片手																
両手	+ 1															
カテゴリ 大盾		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇				その他										
装備							増加威力	変質		2hit	3hit	4hit		物理 ×	魔法 ×	
片手																
両手	+															
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇				その他										
装備							増加威力	変質		2hit	3hit	4hit		物理 ×	魔法 ×	
片手																
両手	+															
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇				その他										

FP

8

5 + 集中力修正


幸運

8

運

エスト瓶 (HP回復)	
8	
エストの灰瓶 (FP回復)	
3	
合計	11
回復量	5

アイテム(基本は3スロット)	
投げナイフ	セ
	セ
	セ
	セ

		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	真鍮の兜	4	3		5
胴体	真鍮の鎧	4	5		6
脚	真鍮の足甲	5	5		7
合計		13	13	「耐性(魔)」：□□	18

装備状態(回避コスト)

<b>軽</b> <span style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">⑥</span>	<b>中</b> <span style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">⑧</span>	<b>重</b> <span style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">⑩</span>
体力以下 <span style="font-size: 1.2em;">32</span>	体力の2倍以下 <span style="font-size: 1.2em;">64</span>	体力の3倍以下 <span style="font-size: 1.2em;">96</span>

現在  
重量  
(合計)

27

ダメージ早見表		ダメージ早見表	
魔術 威力	物理 威力	対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ
		物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正
呪術 威力	(理力+信仰)=2	合計 そのまま	HP 減少量
		~ 36	~ 36
		~ 46	■
		~ 56	■ ■
		~ 66	■ ■ ■
		~ 76	■ × 4
		~ 86	■ × 5
		~ 96	■ × 6
		~ 106	■ × 7
		~ 116	■ × 8
		~ 126	■ × 9
		127 ~	■ × 10





# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前

年頃  性別

素性 傭兵

肖像 ☐

思い出 ☐

☐

レベル 61 修正(+4) 15

ソウル

誓約

フットワーク② (LC:P21)  
盾の達人② (LC:P71)  
回転攻撃② (RB:P104)  
剣舞② (LC:P72)  
曲剣/大曲剣の熟達① (P74)  
エストの奔流① (LC:P75)  
鉄壁① (LC:P76)  
HPアップ② (LC:P76)

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	20	31 修正(+4) 7
集中力 Attunement	12		12 修正(+4) 3
体力 Vitality	11	14	25 修正(+4) 6
筋力 Strength	11	1	12 修正(+4) 3
技量 Dexterity	16	16	32 修正(+4) 8
理力 Intelligence	10		10 修正(+4) 2
信仰 Faith	8		8 修正(+4) 2
運 Luck	10	2	12 修正(+4) 3

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
フリンの指輪	「軽装」なら 威力補正+3
ファランの指輪	初ターン武器スキルFPP消費■軽減

武器/盾 (基本は3つまで)		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量	
装備 片手 両手	法王騎士の曲剣 + 2	⑥連	30 45	技技 19(盾有21)	増加威力 16	変質 67 80	2hit 134 160	3hit 201 240	4hit  	③ 物理 ×2 魔法 ×1	5
カテゴリ 曲剣/大		耐久度	◇◇◇◇◇	その他「冷気の武器」(LC:P94)							
装備 片手 両手	戦士の円盾 + 1				増加威力  	変質  	2hit  	3hit  	4hit  	② 物理 ×4 魔法 ×3	3
カテゴリ 小盾		耐久度	◇◇◇◇◇	その他「戦いの高揚」(LC:P100)							
装備 片手 両手					増加威力  	変質  	2hit  	3hit  	4hit  	物理 × 魔法 ×	
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他							
装備 片手 両手					増加威力  	変質  	2hit  	3hit  	4hit  	物理 × 魔法 ×	
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他							

HP 15 5+生命力修正

F P 8 5+集中力修正

幸運 12 運

エスト瓶 (HP回復) 8

エストの灰瓶 (FP回復) 3

合計 11 回復量 5

イシタチ 修正 8 技量修正

奇跡 威力 信仰

防具

	防護点	物理	魔法	その他	重量
頭部 傭兵の兜	3	1			2
胴体 不死隊の鎧	6	5			8
脚 不死隊の足甲	5	4			7
合計	14	10			17

装備状態(回避コスト)

軽 6 体力以下 25	中 8 体力の2倍以下 50	重 10 体力の3倍以下 75	現在重量 (合計) 25
-------------	----------------	-----------------	--------------

魔術 威力 理力

呪術 威力 (理力+信仰)÷2

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ	HP減少量
物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正	
~ 35	~ 31	損害なし
~ 45	~ 41	■
~ 55	~ 51	■■
~ 65	~ 61	■■■
~ 75	~ 71	■×4
~ 85	~ 81	■×5
~ 95	~ 91	■×6
~ 105	~ 101	■×7
~ 115	~ 111	■×8
~ 125	~ 121	■×9
126 ~	122 ~	■×10





# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前

年頃  性別

素性 **戦士**

肖像 ☐

思い出 ☐

☐

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	15	14	29
集中力 Attunement	6	2	8
体力 Vitality	13	11	24
筋力 Strength	16	16	32
技量 Dexterity	9	7	16
理力 Intelligence	8		8
信仰 Faith	9		9
運 Luck	13	3	16

レベル **61** 修正(+4) **15**

ソウル

誓約

ブラッドバス② (LC: P 25)  
ウォークライ② (RB: P 104)  
石突き② (LC: P 72)  
薙ぎ払い① (RB: P 104)  
斧/大斧の熟達① (P 75)  
一気飲み① (RB: P 110)  
機先② (LC: P 75)  
エストの奔流① (LC: P 75)  
鉄壁① (LC: P 76)

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
邪眼の指輪	エネミー討伐時 HP□回復
毒咬みの指輪	「耐性(毒): □」

武器/盾 (基本は3つまで)	攻撃 コスト	基本 威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガード コスト	カット値	重量
装備 片手 両手	重厚な グレートアックス + 4	7	-	筋×4 32	20	2hit 218	3hit 327	4hit —	物理 ×3 魔法 ×1
カテゴリ	大斧/特	耐久度	◇◇◇◇◇	その他					16
装備 片手 両手						2hit —	3hit —	4hit —	物理 × 魔法 ×
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他					
装備 片手 両手						2hit —	3hit —	4hit —	物理 × 魔法 ×
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他					
装備 片手 両手						2hit —	3hit —	4hit —	物理 × 魔法 ×
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他					

HP **13**  
5+生命力修正

FP **7**  
5+集中力修正

幸運 **16**  
運

エスト瓶 (HP回復) **8**

エストの灰瓶 (FP回復) **3**

合計 **11**

回復量 **5**

防具

	防護点	物理	魔法	その他	重量
頭部	処刑人の兜	5	5		6
胴体	処刑人の鎧	8	8		12
脚	処刑人の足甲	7	7		10
合計		20	20		28

装備状態(回避コスト)

軽 <b>6</b> 体力以下 24	中 <b>8</b> 体力の2倍以下 48	重 <b>10</b> 体力の3倍以下 72	現在 重量 (合計) <b>44</b>
--------------------------	-----------------------------	------------------------------	----------------------------

イシツブ 修正 **4**  
技量修正

奇跡 威力   
信仰

魔術 威力   
理力

呪術 威力   
(理力+信仰)÷2

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 <b>5</b>	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ	HP減少量
物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正	
~ 41	合計 そのまま	~ 41 損害なし
~ 51	合計 +10	~ 51 ■
~ 61	合計 +20	~ 61 ■■
~ 71	合計 +30	~ 71 ■■■
~ 81	合計 +40	~ 81 ■×4
~ 91	合計 +50	~ 91 ■×5
~ 101	合計 +60	~ 101 ■×6
~ 111	合計 +70	~ 111 ■×7
~ 121	合計 +80	~ 121 ■×8
~ 131	合計 +90	~ 131 ■×9
132 ~	合計 91以上	132 ~ ■×10









名前

100

ランク	ランク
1	2

- ・ランクアップ: コストのFP消費がなくなる。さらに「投擲壺」のボーナスを「ダメージ: 技量修正の2倍」に変更する。

[illegible]

タイ目	思い出概要	具体的概要
1	重罪との遭遇	殺人・放火・強盗の、いずれかの現場に居合わせた。
2	生業としての罪	肉親が、犯罪を犯しながらも優しく育ててくれた。
3	不遇の罪	不幸な事故による「意図せぬ殺人」の場面。
4	不幸の呼び方	軽い気持ちの犯罪で、他人を不幸のどん底へ陥めた。
5	生まれる不幸	生きていたために、罪を犯すしかなし経歴。
6	拭われぬ冤罪	自分はあらぬ冤罪をかけられた。無実の人である。

# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前

年頃  性別

素性 盗人

肖像 ☐

思い出 ☐

☐

レベル 61 修正(+4) 15

ソウル

誓約

アイテムの達人② (LC:P33)  
クイックステップ② (RB:P104)  
バックスタブ② (LC:P74)  
死角の一撃② (LC:P73)  
盾の達人② (LC:P71)  
短剣/刺剣の熟達① (P71)  
運動神経① (RB:P110)  
エストの奔流① (LC:P75)

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	13	24 修正(+4) 6
集中力 Attunement	11	3	14+2 修正(+4) 4
体力 Vitality	10	7	17 修正(+4) 4
筋力 Strength	9		9 修正(+4) 2
技量 Dexterity	15	25	40+2 修正(+4) 10
理力 Intelligence	10		10 修正(+4) 2
信仰 Faith	8		8 修正(+4) 2
運 Luck	15	5	20 修正(+4) 5

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1
法王の指輪	攻撃3hit以上でHPに追加■

武器/盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 鋭利なハルバー 両手 +4	3連	5	20 (盾有22)	8 鋭	45 80 115 150	2hit 3hit 4hit	3	物理 魔法 ×1 ×-	1
カテゴリ 短剣/小	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「ヒット&アウェイ」(LC:P92)						
装備 片手 戦士の円盾 両手 +1						2hit 3hit 4hit	2	物理 魔法 ×4 ×3	3
カテゴリ 小盾	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「戦いの高揚」(LC:P100)						
装備 片手 両手 +						2hit 3hit 4hit		物理 魔法 × ×	
カテゴリ	耐久度	◇◇◇◇◇	その他						
装備 片手 両手 +						2hit 3hit 4hit		物理 魔法 × ×	
カテゴリ	耐久度	◇◇◇◇◇	その他						

HP 12 5+生命力修正

FP 9 5+集中力修正

幸運 20

エスト瓶 (HP回復) 8

エストの灰瓶 (FP回復) 3

合計 11 回復量 5

インジツブ 修正 10 技量修正

魔術威力 理力

奇跡威力 信仰

呪術威力 (理力+信仰)÷2

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
火炎壺	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具

	物理	魔法	その他	重量
頭部 盗人のマスク	2	1		1
胴体 黒革の鎧	5	4		7
脚 黒革のブーツ	3	4		5
合計	10	9	[集中力+2/技量+2]	13
装備状態(回避コスト)	軽 6 体力以下 17	中 8 体力の2倍以下 34	重 10 体力の3倍以下 51	現在重量 (合計) 17

ダメージ早見表

対物理ダメージ	対魔法ダメージ	HP減少量
物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正	
~ 25	~ 24	損害なし
~ 35	~ 34	■
~ 45	~ 44	■■
~ 55	~ 54	■■■
~ 65	~ 64	■×4
~ 75	~ 74	■×5
~ 85	~ 84	■×6
~ 95	~ 94	■×7
~ 105	~ 104	■×8
~ 115	~ 114	■×9
116 ~	115 ~	■×10





# キャラクターシート Season3

名前	
年頃	
性別	
素性	刺客
肖像	
思い出	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
ソウル		

誓約	
----	--

フェイント② (LC : P 37)  
 バックスタブ① (LC : P 74)  
 貫通突き② (LC : P 72)  
 二段突き② (LC : P 71)  
 盾の達人② (LC : P 71)  
 隠密② (RB : P 106)  
 魔力の武器② (LC : P 79)

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	最大HP+□
エストの指輪	エスト瓶回復量+1
銀猫の指輪	イベント損害 ■■■軽減

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	10	14	24 修正(÷4) 6
集中力 Attunement	14	2	16 修正(÷4) 4
体力 Vitality	10	14	24 修正(÷4) 6
筋力 Strength	10	3	13 修正(÷4) 3
技量 Dexterity	15	13	28 修正(÷4) 7
理力 Intelligence	11	1	12 修正(÷4) 3
信仰 Faith	9		9 修正(÷4) 2
運 Luck	10	6	16 修正(÷4) 4+1

武器/盾 (基本は3つまで)		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	物理	魔法	重量
装備 片手 両手	結晶古老の刺剣	5連	18 28	技理 10 (盾有12)	増加威力 12	変質 42 50	2hit 84 100	3hit 126 150	4hit 168 200	2	物理 × 1	魔法 × -	3	
カテゴリ 刺剣/中		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他「魔力の武器」連判定+1(LC:P117)									
装備 片手 両手	蜘蛛の盾				増加威力	変質		2hit	3hit	4hit	3	物理 × 4	魔法 × 4	4
カテゴリ 中盾		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他「戦いの高揚」「毒を防ぐ盾」(LC:P101)									
装備 片手 両手	魔術師の杖				増加威力	変質		2hit	3hit	4hit	3	物理 × 1	魔法 × 1	2
カテゴリ 触媒/小		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他「魔術触媒」									
装備 片手 両手					増加威力	変質		2hit	3hit	4hit		物理 ×	魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他									

HP

12

5 + 生命力修正


FP

9

5 + 集中力修正


エスト瓶 (HP回復)

7

エストの灰瓶 (FP回復)

4

イニシアチブ  
修正

7  
技量修正

奇跡  
威力

信仰

		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	火の魔女の冠	2	4		3
胸体	黄衣の外套	4	5		6
脚	黄衣のズボン	2	3		3
合計		8	12		12

**装備状態(回避コスト)**

<b>軽</b> ⑥ 体力以下 24	<b>中</b> ⑧ 体力の2倍以下 48	<b>重</b> ⑩ 体力の3倍以下 72	<b>現在重量(合計)</b>  <span style="font-size: 2em; font-weight: bold;">21</span>
--------------------------	-----------------------------	-----------------------------	---

魔法 威力		ダメージ早見表	
12		対ダメージ	対魔法
理力		物理 対ダメージ 物理防壁点 +1レベル修正	魔法防壁点 +1レベル修正
呪術 威力		HP減少量	HP減少量
(理力+信仰)+2		~ 28	~ 21
		合計 そのまま	合計 そのまま
		~ 38	~ 31
		合計 +10	合計 +10
		~ 48	~ 41
		合計 +20	合計 +20
		~ 58	~ 51
		合計 +30	合計 +30
		~ 68	~ 61
		合計 +40	合計 +40
		~ 78	~ 71
		合計 +50	合計 +50
		~ 88	~ 81
		合計 +60	合計 +60
		~ 98	~ 91
		合計 +70	合計 +70
		~ 108	~ 101
		合計 +80	合計 +80
		~ 118	~ 111
		合計 +90	合計 +90
		119 ~	112 ~
		合計 91以上	合計 91以上



名前

100

## Season3

## Trigger

- ・習得条件:「魔術師」
- ・使用条件:なし
- ・使用条件:――

- ・戦闘終了時ごとに1度だけ使用してもよい。
- ・使用者のFPを□ぶん回復する。

1

ランク  
2

## スキル名／タイミング／ランク

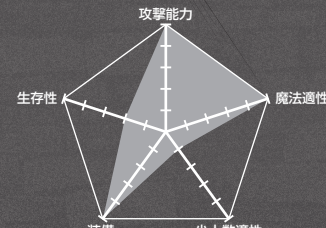
[illegible]

素性思い出表 g :

タス目	思い出概要
1	学問の徒
2	崩れる書物
3	満たされた会
4	遠い暮情
5	燃え上がる書物
6	幼少の売り子

## Sorcerer

〔遊びやすさ：★★☆〕



集中: 12 以上  
理力: 12 以上

## 「精神集中」

## 素性思い出表g:魔術師(1D)

タイ目	思い出概要	具体的概要
1	学問の徒	学び舎または師から、教育を受ける日々。
2	崩れる書物	書庫や倉庫にいるとき、崩れ落ちる大量の書物。
3	満ちた食会	家族や友人たちとの、平和で明るい会食。
4	遠い慕情	年上の異性に寄せる、父母への慕情に近い感情。
5	燃え上がる書物	いかなる理由で焼かれた、数々の書物、その炎。
6	幼少の売り子	雪の街で、なかなか売れない商品の売り子をした。

2018/04/23 12:31:27





# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season3

名前

年頃  性別

素性 呪術師

肖像 ☐

思い出 ☐

☐

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	13	24
集中力 Attunement	12	4	16
体力 Vitality	8	6	14
筋力 Strength	12		12
技量 Dexterity	9	11	20
理力 Intelligence	15	9	24
信仰 Faith	15	9	24
運 Luck	7	1	8

レベル 61 修正(+4) 15

ソウル

誓約

魂の吸収② (LC:P45)  
呪術触媒の熟達① (P83)  
盾の達人② (LC:P71)  
足払い① (LC:P71)  
発火② (RB:P107)  
火球② (RB:P107)  
炎の嵐① (LC:P82)  
エストの奔流② (LC:P75)

メモ

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	最大HP+□
大沼の指輪	呪術威力+2
魔女たちの指輪	呪術のアクション ダイス値-1

武器/盾 (基本は3つまで)	攻撃 コスト	基本 威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガード コスト	カット値	重量
装備 片手 両手 まだらムチ + 2	5 連	19 29	技 5 (盾有7)	増加威力 6	変質 32 40	2hit 64 80	3hit 96 120	4hit —	3
カテゴリ 鞭/中	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「はじき打ち」「毒の武器」(LC:P233)					物理 魔法 × —	
装備 片手 両手 戦士の円盾 + 1				増加威力 —	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —	3
カテゴリ 鞭/小盾	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「戦いの高揚」(LC:P100)					物理 魔法 × 4	
装備 片手 両手 呪術の火 + 4				増加威力 8	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —	0
カテゴリ 触媒/小	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「呪術触媒」					物理 魔法 × ×	
装備 片手 両手 +				増加威力 —	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —	
カテゴリ	耐久度	◇◇◇◇◇	その他					物理 魔法 × ×	

HP 12  
5+生命力修正

FP 9  
5+集中力修正

幸運 8

エスト瓶 (HP回復) 4

エストの灰瓶 (FP回復) 7

合計 11  
回復量 5

インシテラ 5  
技量修正

奇跡 威力 信仰

魔術 威力 理力

呪術 威力 61  
(理力+信仰)÷2

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具

	防護点	物理	魔法	その他	重量
頭部 呪い師のフード	1	5			2
胴体 呪い師のローブ	1	5			3
脚 呪い師のブーツ	1	5			3
合計	3	15		「呪術威力+3」 「耐性(炎)」:□	8
装備状態(回避コスト)	軽 6 体力以下 14	中 8 体力の2倍以下 28	重 10 体力の3倍以下 42	現在 重量 (合計)	14

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ	HP減少量
物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正	
~ 18	合計 そのまま	~ 30
~ 28	合計 +10	~ 40
~ 38	合計 +20	~ 50
~ 48	合計 +30	~ 60
~ 58	合計 +40	~ 70
~ 68	合計 +50	~ 80
~ 78	合計 +60	~ 90
~ 88	合計 +70	~ 100
~ 98	合計 +80	~ 110
~ 108	合計 +90	~ 120
109 ~	合計 91以上	~ 121 ~



# DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル÷5)+1

## スキルシート

### Season3

スキル合計数  
(レベル÷5)+1

Ac 従順な祈り

- ・習得条件:「聖職者」
- ・使用条件:「奇跡触媒」を準備時
- ・使用者のエリア:乱戦／安全地帯

敬虔な祈りはときには奇跡を起すだろう。心にきちんとした信仰があれば、神も少しのことには目を瞑ってくれる。

・ターン終了まで、使用者は「奇跡触媒」を装備中でなくても（準備中で、武器・盾欄に記入されていれば）、「奇跡」を使用できる。

- ・ランクアップ：コストがFP■消費になる。

1

ラング  
2

[illegible]

# 聖職者

## Cleric

仲間の命を繋ぐ回復魔法とともに、魔法攻撃手段も手にした、上級の「聖職者」。基本的には仲間への支援と回復が役割となる。

〔遊びやすさ：★★☆〕

項目	評価
攻撃能力	高
魔法適性	高
少数者適性	低
装備	高
生存性	低

### 素性選択条件

集中:12 以上  
信仰:12 以上

### 素性スキル

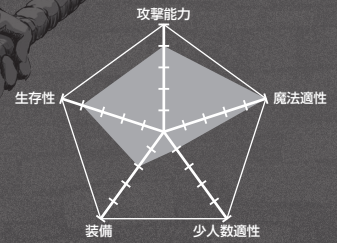
「従順な祈り」

### 素性思い出表 i : 聖職者 (1 D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	閉じた修道院	家族から離れ、修道院で送る、厳しく制限された日常。
2	壮麗なる神殿	高い窓から光が差し込む、壮麗な神殿内部の眺め。
3	食卓と祈り	質素な食卓を囲み、その恵みに祈りを捧げる。
4	かなわぬ恋慕	想いを寄せた相手は、決して恋の実らぬ相手だった。
5	不徳の信徒	上位の聖職者が有力者とかかわる、密約の場面。
6	聖なる祈り	聖地巡礼の旅で、厳かな気分の中、祈りを捧げる。

仲間の命を繋ぐ回復魔法とともに、魔法攻撃手段も手にした、上級の「聖職者」。基本的には仲間への支援と回復が役割となる。

〔遊びやすさ：★★☆〕



集中:12 以上  
信仰:12 以上

## 「従順な祈り」

タイ目	思い出概要	具体的概要
1	閉じた修道院	家族から離れ、修道院で送る、厳しく制限された日常。
2	壮麗なる神殿	高い窓から光が差し込む、壮麗な神殿内部の眺め。
3	食卓と祈り	質素な食卓を囲み、その恵みに祈りを捧げる。
4	かなわぬ恋慕	想いを寄せた相手は、決して恋の実らぬ相手だった。
5	不徳の信徒	上位の聖職者が有力者とくちま、密約の場面。
6	聖なる祈り	聖地巡礼の旅で、厳かな気分の中、祈りを捧げる。

2018/04/23 12:31:31

# キャラクターシート

## Season3

名前	
年頃	
性別	
素性	聖職者
肖像	
	<input type="checkbox"/>
思い出	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
ソウル		

誓約	
----	--

従順な祈り② (LC : P 49)  
 奇跡触媒の熟達① (P 83)  
 盾の達人② (LC : P 71)  
 我慢② (LC : P 70)  
 脛砕き① (LC : P 73)  
 回復② (RB : P 108)  
 魔力防護② (RB : P 109)  
 雷の槍① (LC : P 84)

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	最大HP+□
聖女の指輪	奇跡のアクション ダイス値-1
モーンの指輪	奇跡威力+2

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	10	19	29 修正(÷4) 7
集中力 Attunement	15	1	16 修正(÷4) 4
体力 Vitality	7	3	10 修正(÷4) 2
筋力 Strength	12		12 修正(÷4) 3
技量 Dexterity	8	4	12 修正(÷4) 3
理力 Intelligence	7		7 修正(÷4) 1
信仰 Faith	16	24	40 修正(÷4) 10
運 Luck	14	2	16 修正(÷4) 4

[illegible]

FP

9

5 + 集中力修正


エスト瓶 (HP回復)	2
エストの灰瓶 (FP回復)	9
合計	11
回復量	5

イニシアチブ  
修正

3  
技量修正




奇跡  
威力

42  
(触媒50)  
信仰

アイテム (基本は3スロットぶんまで)		
投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	聖職者の帽子	1	3		2
胴体	聖職者の青衣	3	2		4
脚	聖職者のズボン	3	4		5
合計		7	9	「奇跡コスター」	11

装備状態(回避コスト)		現在重量(合計)	
軽 	中 	重 	20
体力以下 10	体力の2倍以下 20	体力の3倍以下 30	

ダメージ早見表			
対ダメージ	物理		対魔法
物理防壁点 +レベル修正			魔法防壁点 +レベル修正
～ 22	合計 そのまま	～ 24	HP減少量
～ 32	合計 +10	～ 34	■
～ 42	合計 +20	～ 44	■ ■
～ 52	合計 +30	～ 54	■ ■ ■
～ 62	合計 +40	～ 64	■ × 4
～ 72	合計 +50	～ 74	■ × 5
～ 82	合計 +60	～ 84	■ × 6
～ 92	合計 +70	～ 94	■ × 7
～ 102	合計 +80	～ 104	■ × 8
～ 112	合計 +90	～ 114	■ × 9
113 ～	合計 91以上	115 ～	■ × 10



# DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル÷5)+1

## スキルシート

### Season3

スキル合計数  
(レベル÷5)+1

Trigger	回避の達人	ランク 1	ランク 2
コスト：なし			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得条件：「持たざる者」</li> <li>・使用条件：「軽装／中装」の装備時</li> <li>・使用者のエリア：乱戦</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・使用者が「回避」を宣言中、その「回避コスト」を「タイス2コ（ソロ）」に変更してもよい（ソロ目を回避コストとして代用できるといいうこと）</li> </ul>	
<p>持たざる者の最後の持ち物である生命はとても大事だ。ゆえに、攻撃を受けることは死活問題となる。</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・ランクアップ：「回避の達人」の効果によって「回避」に成功したとき（つまりソロ目で「回避コスト」を支払ったとき）、使用者のFPを□ふん回復する。</li> </ul>	

・ランクアップ:「回避の達人」の効果によって「回避」に成功したとき(つまりゾロ目で「回避コスト」を支払ったとき)、使用者のFPを□ぶん回復する。

[illegible]

# 持たざる者

## Deprived

敵の攻撃をかわしながら、強力無比な棍棒での一撃を狙い続ける、上級の「持たざる者」。素早いエスト瓶の使用で、命を繋ぐ。

〔遊びやすさ：★★☆〕

属性	レベル
攻撃能力	4
魔法適性	4
少数者適性	2
装備	2
生存性	3

### 素性選択条件

なし

### 素性スキル

「回避の達人」

### 素性思い出表「持たざる者(1D)」

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	温もりの抱擁	幼い頃の寒い夜、肉親が抱きしめて温めてくれた。
2	排斥と投石	街で「よそ者だ」と、石を投げつけられた。
3	狩猟の糧	狩りの末に得た獲物を血抜きし、解体し、食料とする。
4	初恋と別離	幼い日の、淡い恋心を抱いた相手との別れ。
5	焚火と夕食	肉親や身内と、焚火を取り囲む温かい夕食の景色。
6	過酷な旅路	過酷な環境を、肉親や身内と移動する日々。

タイ目	思い出概要	具体的概要
1	温もりの抱擁	幼い頃の寒い夜、肉親が抱きしめて温めてくれた。
2	排斥と投石	街で「よそ者だ」と、石を投げつけられた。
3	狩猟の糧	狩りの末に得た獲物を血抜きし、解体し、食料とする。
4	初恋と別離	幼い日の、淡い恋心を抱いた相手との別れ。
5	焚火と夕食	肉親や身内と、焚火を取り囲む温かい夕食の景色。
6	過酷な旅路	過酷な環境を、肉親や身内と移動する日々。

# キャラクターシート Season3

名前	
年頃	
性別	
素性	持たざる者
肖像	
	<input type="checkbox"/>
思い出	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

レベル	61	修正(÷4) 15
ソウル		

<p>誓約</p>											
<p>回避の達人② (LC : P 53)          我慢② (LC : P 70)          石突き② (LC : P 72)          ぶちかまし① (LC : P 74)          薙ぎ払い① (RB : P 104)          槌／大槌の熟達① (P 76)          一気飲み① (RB : 110)          不死の遺骨① (RB : 110)          機先① (LC : P 75)          エストの奔流① (LC : P 75)</p>	<table> <tr> <th colspan="2" data-bbox="651 1100 804 1132">指輪(基本は3つまで装備可能)</th></tr> <tr> <td data-bbox="651 1135 804 1210">生命の指輪</td><td data-bbox="806 1135 940 1210">最大HP+□</td></tr> <tr> <td data-bbox="651 1213 804 1274">エストの指輪</td><td data-bbox="806 1213 940 1274">エスト瓶回復量+1</td></tr> <tr> <td data-bbox="651 1277 804 1339">緑花の指輪</td><td data-bbox="806 1277 940 1339">初ターンスタミナ ダイス+1</td></tr> <tr> <td data-bbox="651 1342 804 1395"></td><td data-bbox="806 1342 940 1395"></td></tr> </table>	指輪(基本は3つまで装備可能)		生命の指輪	最大HP+□	エストの指輪	エスト瓶回復量+1	緑花の指輪	初ターンスタミナ ダイス+1		
指輪(基本は3つまで装備可能)											
生命の指輪	最大HP+□										
エストの指輪	エスト瓶回復量+1										
緑花の指輪	初ターンスタミナ ダイス+1										

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	10	22	32 修正(÷4) 8
集中力 Attunement	10	2	12 修正(÷4) 3
体力 Vitality	10	7	17 修正(÷4) 4
筋力 Strength	10	18	28 修正(÷4) 7
技量 Dexterity	10	2	12 修正(÷4) 3
理力 Intelligence	10		10 修正(÷4) 2
信仰 Faith	10		10 修正(÷4) 2
運 Luck	14	2	16 修正(÷4) 4

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	最大HP+□
エストの指輪	エスト瓶回復量+1
緑花の指輪	初ターンスタミナ ダイス+1

武器／盾（基本は3つまで）		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手	重厚な グレートクラブ + 5	7	-	筋×4 28	増加威力 25 変質 重	114	2hit 218	3hit 322	4hit	3	物理 ×2 魔法 ×1	9
カテゴリ 大槌／特		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	+				増加威力 変質		2hit	3hit	4hit		物理 × 魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	+				増加威力 変質		2hit	3hit	4hit		物理 × 魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	+				増加威力 変質		2hit	3hit	4hit		物理 × 魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							

HP

14

5 + 生命力修正


FP

8

5 + 集中力修正


エスト瓶 (HP回復)	
9	
エストの灰瓶 (FP回復)	
2	
合計	11
回復量	5 (エスト瓶6)

アイテム(基本は3スロ)	
投げナイフ	セ
	セ
	セ
	セ

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部					
胴体					
脚	恥部隠し	1	1		1
合計		1	1		1

装備状態(回避コスト)	
<div> <div>軽</div> <div>⑧</div> </div> <div>体力以下</div> <div>17</div>	<div>中</div> <div>⑧</div> <div> <div>重</div> <div>⑩</div> </div> <div>体力の3倍以下</div> <div>51</div>
<div>現在重量(合計)</div> <div>10</div>	

ダメージ早見表	
対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ
物理防壁点 +レベル修正	魔法防壁点 +レベル修正
HP減少量	HP減少量
~ 16	~ 16
そのまゝ	損害なし
~ 26	~ 26
合計 +10	■
~ 36	~ 36
合計 +20	■ ■
~ 46	~ 46
合計 +30	■ ■ ■
~ 56	~ 56
合計 +40	■ × 4
~ 66	~ 66
合計 +50	■ × 5
~ 76	~ 76
合計 +60	■ × 6
~ 86	~ 86
合計 +70	■ × 7
~ 96	~ 96
合計 +80	■ × 8
~ 106	~ 106
合計 +90	■ × 9
107 ~	107 ~
合計 91以上	■ × 10



名前

100

## Season3

ランク	ランク
1	2

- ・習得条件:「狩人」
- ・使用条件:「飛び道具」を装備時
- ・使用者のエリア:乱戦／安全地帯

・そのターン中、使用者が（PCとエネミー含め）どのキャラクターよりも早くアクションするとき、「飛び道具」の攻撃コストを「1」軽減する。

・ランクアップ:「飛び道具」の攻撃コストの軽減量が「2」になる。

[illegible]



## 狩人

### Hunter

先制を取り、安全地帯から致命的な弓の一撃を狙う、上級の「狩人」。安全な位置どりや矢弾の節約など、バランス感覚を問われる。

〔遊びやすさ：★★★〕



**素性選択条件**

技量：14 以上

**素性スキル**

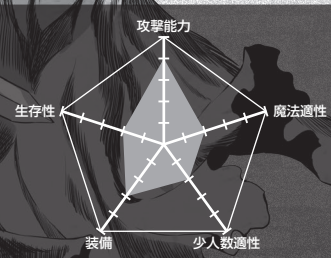
「鷹の目」

**素性思い出表 k: 狩人 (1 D)**

タイ目	思い出概要	具体的概要
1	道具の準備	親しい者と、自宅で弓の手入れや、矢を作る風景。
2	罠にかける	罠にかかった獲物が、衰弱していく様。
3	獲物の断末魔	狩りの末、絶命する獲物の響く叫び声。
4	毛皮のぬくもり	親しい者から貰った、毛皮の防寒具のぬくもり。
5	孤独の狩猟	長く続く、獲物との 1 対 1 の命のやりとり。
6	生命の味	狩ったばかりの獲物から得られた、極上の食材。

# Hunter

〔遊びやすさ：☆☆☆〕



技量:14以上

「魔の目」

タイ目	思い出概要	具体的概要
1	道具の準備	親しい者と、自宅で弓の手入れや、矢を作る風景。
2	罠にかける	罠にかかった獲物が、衰弱していく様。
3	獲物の断末魔	狩りの末、絶命する獲物の響く叫び声。
4	毛皮のぬくもり	親しい者から貰った、毛皮の防寒具のぬくもり。
5	孤独の狩猟	長く続く、獲物との1対1の命のやりとり。
6	生命の味	狩ったばかりの獲物から得られる、極上の食材。

タイ目	思い出概要	具体的概要
1	道具の準備	親しい者と、自宅で弓の手入れや、矢を作る風景。
2	罠にかける	罠にかかった獲物が、衰弱していく様。
3	獲物の断末魔	狩りの末、絶命する獲物の響く叫び声。
4	毛皮のぬくもり	親しい者から貰った、毛皮の防寒具のぬくもり。
5	孤独の狩猟	長く続く、獲物との1対1の命のやりとり。
6	生命の味	狩ったばかりの獲物から得られる、極上の食材。





名前

100

2

- ・ランクアップ：戦利品判定への修正が「+3」になる。

## 效果×主(参照頁)

2018/04/23 12:31:39

# キャラクターシート Season3

名前			
年頃		性別	
素性	山賊		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

レベル	61	修正 (÷ 4) 15
ソウル		

誓約	
----	--

略奪② (LC : P 13)  
受け流し② (LC : P 71)  
石突き② (LC : P 72)  
回転薙ぎ② (RB : P 103)  
斧槍／鎌の熟達① (P 78)  
機先② (LC : P 75)  
エストの奔流① (LC : P 75)  
鉄壁① (LC : P 76)

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	最大HP+□
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1
闇方石の指輪	「耐性(闇):□」

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	13	19	32 修正(÷4) 8
集中力 Attunement	11	1	12 修正(÷4) 3
体力 Vitality	12	12	24 修正(÷4) 6
筋力 Strength	14	14	28 修正(÷4) 7
技量 Dexterity	9	3	12 修正(÷4) 3
理力 Intelligence	8		8 修正(÷4) 2
信仰 Faith	10		10 修正(÷4) 2
運 Luck	12	4	16 修正(÷4) 4

武器／盾 (基本は3つまで)		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手	重厚なグレイブ + 4	7	-	筋×4 28	増加威力 20 変質 重	100	2hit 200	3hit 300	4hit	2	物理 ×3 魔法 ×2	9
カテゴリ 斧鎧／特		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	+				増加威力 変質		2hit	3hit	4hit		物理 × 魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	+				増加威力 変質		2hit	3hit	4hit		物理 × 魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	+				増加威力 変質		2hit	3hit	4hit		物理 × 魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							

Figure 1 shows a 4x4 grid. The top row is labeled 'FP'. The first row of the grid contains the number '8' in the first column and the text '5 + 集中力修正' in the second column. The remaining cells in the first row and all cells in the subsequent three rows are empty.

エスト瓶 (HP回復)	8
エストの灰瓶 (FP回復)	3
合計	11
回復量	5

仁シアチブ  
修正

3  
技量修正

奇跡  
威力

信仰

アイテム(基本は3スロットぶんまで)		
投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
錆びついた金貨	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	山賊の頭巾	2	1		2
胴体	山賊の鎧	5	3		6
脚	山賊のスポン	4	3		5
合計		11	7	「戦利品判定+1」	13

装備状態 (回避コスト)	
<div>軽 <span>㊦</span></div> <div>体力以下 24</div>	<div>中 <span>㊨</span></div> <div>体力の3倍以下 48</div>

<div>重 <span>㊩</span></div> <div>体力の3倍以下 72</div>	<div>現在 重量 (合計)</div> <div>22</div>
---	---

ダメージ早見表			
対ダメージ	物理		対魔法
物理防壁点 +レベル修正			魔法防壁点 +レベル修正
～ 32	合計 そのまま	～ 28	HP減少量
～ 42	合計 +10	～ 38	損害なし
～ 52	合計 +20	～ 48	■
～ 62	合計 +30	～ 58	■■■
～ 72	合計 +40	～ 68	■ × 4
～ 82	合計 +50	～ 78	■ × 5
～ 92	合計 +60	～ 88	■ × 6
～ 102	合計 +70	～ 98	■ × 7
～ 112	合計 +80	～ 108	■ × 8
～ 122	合計 +90	～ 118	■ × 9
123 ～	合計 91以上	119 ～	■ × 10