

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

©BANDAI NAMCO Entertainment inc. / ©FromSoftware Inc.

Passive 略奪

ランク	ランク
1	2

| ヨスト:なし

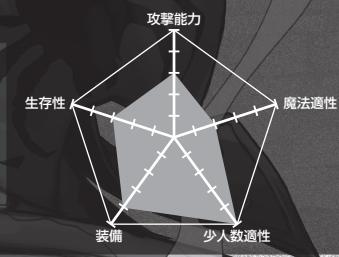
- | | |
|-------------|----------------------------|
| ・習得条件：「山賊」 | ・習得者は、常に戦利品判定に「+2」される。 |
| ・使用条件：なし | |
| ・使用者のエリア：―― | |
| 山賊の生業は略奪だ。 | ・ランクアップ：戦利品判定への修正が「+3」になる。 |



山賊 Bandit

「山賊」は脅迫や略奪で金品を奪い、生計を立てる者。相手の懐具合の値踏みをして、リスクを抑えて収入を得る強欲さを持つ。

[遊びやすさ：★★☆]



素性選択条件

筋力:12以上

吉野フカリ

「略奪」

素性思い出表：山賊（1D）

タイプ	思い出概要	具体的な概要
1	集団略奪	仲間に行う、集落への略奪行為。
2	追われる者	肉親または仲間と、山野で逃げ惑う日々。
3	怨嗟の声	自分に対して投げかけられる、恨みと呪いの声。
4	連れられぬ罪	どこへ行っても罪人として後ろ指をさされる。
5	己の無慈悲	命乞いする弱者を、問答無用で殺した。
6	気まぐれの情け	気まぐれで、小動物の命を救った。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 山賊

肖像

思い出

レベル 32 修正(÷4) 8

誓約

スキル：
略奪② (P13)
クイックステップ②
(RB:P104)
死角の一撃① (P73)
バックstab① (P74)
幸運の星① (RB:P110)

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	13	3	16	修正(÷4) 4
集中力 Attunement	11		11	修正(÷4) 2
体力 Vitality	12	9	21	修正(÷4) 5
筋力 Strength	14		14	修正(÷4) 3
技量 Dexterity	9	11	20	修正(÷4) 5
理力 Intelligence	8		8	修正(÷4) 2
信仰 Faith	10		10	修正(÷4) 2
運 Luck	12		12	修正(÷4) 3

指輪(基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	HP+□
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1

武器/盾(基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化		威力合計(hit)	連続攻撃			ガードコスト	物理	魔法	カット値	重量
				強化	威力合計(hit)		2hit	3hit	4hit					
装備 片手 両手	山賊の双短刀 + 2	3連 2連	8 13 5(片手7)	技	增加威力 4	変質	19 22	38 44	57 66	76 88	-	物理 □ × -	魔法 □ × -	4
カテゴリ	短剣/小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他										
装備 片手 両手	蜘蛛の盾 +				増加威力 -	変質		2hit	3hit	4hit	4	物理 □ × 2	魔法 □ × 2	4
カテゴリ	中盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他	「戴いの高張」片手武器は威力補正+2、「毒を防ぐ盾」ガード中の「耐性」□を得る									
装備 片手 両手	+ 1				増加威力 -	変質		2hit	3hit	4hit		物理 □ ×	魔法 □ ×	
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他											
装備 片手 両手	+ 1				増加威力 -	変質		2hit	3hit	4hit		物理 □ ×	魔法 □ ×	
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他											

HP
10
5+生命力修正
6
エストの灰瓶 (FP回復)
2
合計
8
回復量
4

FP
7
5+集中力修正
7
回復量
4

幸運
14
運
5
尼シチブ修正
5
技量修正
奇跡威力
信仰
呪術威力
(理力+信仰)÷2

エスト瓶 (HP回復)
6
エストの灰瓶 (FP回復)
2
合計
8
回復量
4

魔術威力
理力
5
ニシチブ修正
5
技量修正
奇跡威力
信仰
呪術威力
(理力+信仰)÷2

アイテム(基本は3スロットぶんまで)
投げナイフ
セット数 5
★★★★★
★★★★★
★★★★★
★★★★★
★★★★★
★★★★★
★★★★★
★★★★★
マイナスカウント

防具	防護点		その他	重量
	物理	魔法		
頭部 山賊の頭巾	2	1		2
胴体 山賊の鎧	5	3		6
脚 山賊のズボン	4	3		5
合計	11	7	「戦利品判定+1」	13
装備状態(回復コスト)				
軽(6)	体力以下 21			
中(8)	体力の2倍以下 42			
重(10)	体力の3倍以下 63			
現在重量(合計)	21			

ダメージ早見表	対物理ダメージ		対魔法ダメージ		HP減少量
	物理防護点+レベル修正	合計	魔法防護点+レベル修正	合計	
~ 19	そのままで	~ 15	損害なし		
~ 29	合計 +10	~ 25	■		
~ 39	合計 +20	~ 35	■■		
~ 49	合計 +30	~ 45	■■■		
~ 59	合計 +40	~ 55	■× 4		
~ 69	合計 +50	~ 65	■× 5		
~ 79	合計 +60	~ 75	■× 6		
~ 89	合計 +70	~ 85	■× 7		
~ 99	合計 +80	~ 95	■× 8		
100 ~	合計 81以上	96 ~	■× 9		