

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	9	20
集中力 Attunement	11		11
体力 Vitality	11		11
筋力 Strength	11		11
技量 Dexterity	14	14	28
理力 Intelligence	9		9
信仰 Faith	9		9
運 Luck	12		12

名前

年頃

性別

素性 狩人

肖像

思い出

誓約

スキル:
鷹の目② (P 9)
強射② (RB : P 103)
速射② (P 73)
陽動① (P 76)

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪 HP+□

メモ

武器 / 盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 鎧貫き 両手 +	5 連	11 -	技 7	増加威力 変質	18 -	2hit 36 3hit 54 4hit 72	③	物理 × 1 魔法 × -	2
カテゴリ 短剣 / 小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他	「ピアシング」ガードされている間、エネミーのカット値□減					
装備 片手 双蛇の円盾 両手 +				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit	③	物理 × 1 魔法 × 1	2
カテゴリ 小盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						
装備 片手 ロングボウ 両手 + 2	5 -	35 7+3	技 6	増加威力 変質	51 102 153 204	2hit 3hit 4hit	-	物理 × - 魔法 × -	5
カテゴリ 弓 / 中	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他	「飛び道具」					
装備 片手 両手 +				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit		物理 × 魔法 ×	
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						

HP

11
5+生命力修正

回復量

FP

7
5+集中力修正

回復量

幸運

12
運

マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)

6

エストの灰瓶 (FP回復)

2

合計 8

回復量 4

インシテラ修正 7
技量修正

奇跡 威力 信仰

魔術 威力 理力

呪術 威力 (威力+信仰)÷2

防具

	防護点	物理	魔法	その他	重量
頭部	ファリスの帽子	2	4	「狩人の資質」	3
胴体	レザーアーマー	2	4		3
脚	レザーブーツ	3	4		3
合計		7	12		9

装備状態 (回避コスト)

軽 ⑥ 中 ⑧ 重 ⑩

体力以下 11 体力の2倍以下 22 体力の3倍以下 33

現在重量 (合計) 18

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ	物理防護点 +レベル修正	合計 そのまま	対 魔法 ダメージ	魔法防護点 +レベル修正	合計	HP減少量
~ 15		~ 15	~ 20		~ 20	損害なし
~ 25		~ 25	~ 30		~ 30	■
~ 35		~ 35	~ 40		~ 40	■■
~ 45		~ 45	~ 50		~ 50	■■■
~ 55		~ 55	~ 60		~ 60	■×4
~ 65		~ 65	~ 70		~ 70	■×5
~ 75		~ 75	~ 80		~ 80	■×6
~ 85		~ 85	~ 90		~ 90	■×7
~ 95		~ 95	~ 100		~ 100	■×8
96 ~		~ 96	101 ~		~ 101	■×9