

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

Fast 鷹の目

ランク	ランク
1	2

330: FP ■ 消費

- | | |
|------------------|--|
| 習得条件:「狩人」 | そのターン中、使用者が[PC]とネミー会合のどちらのキャラクターよりも早くアクションするとき、「飛び道具」の攻撃コストを「1」削減する。 |
| 使用条件:「飛び道具」 | |
| 使用場所:「装備場」 | |
| 使用者のアリア:「乱戦／安全地带 | |

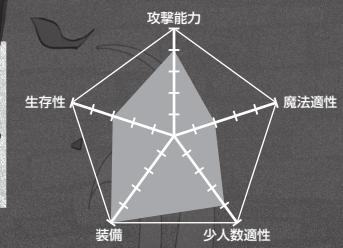


狩人

Hunter

「狩人」は山野で獲物を狩り、そこから糧を得る者。高い技量で動き回る標的すら射貫く、正確無比な射撃能力を持つ。

〔遊びやすさ：★★☆〕



素性選択条件

技能:14以

素性スキル

「魔の目」

属性思い出表 k : 狩人 (1D)

タイプ	思い出概要	具体的な概要
1	道具の準備	親しい者と、自宅で弓の手入れや、矢を作る風景。
2	罵にかける	罵にかかった獲物が、衰弱していく様。
3	獲物の断末魔	狩りの末、絶命する獲物の嘔き叫び声。
4	毛皮のぬくもり	親しい者から貰った、毛皮の防寒具のぬくもり。
5	孤独の狩猟	長く続く、獲物との1対1の命のやりとり。
6	生命の味	狩ったばかりの獲物から得られた、極上の食材。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 狩人

肖像

思い出

思い出

レベル 32

修正(÷4)

8

誓約

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	11	9	20	修正(÷4) 5
集中力 Attunement	11		11	修正(÷4) 2
体力 Vitality	11		11	修正(÷4) 2
筋力 Strength	11		11	修正(÷4) 3
技量 Dexterity	14	14	28	修正(÷4) 7
理力 Intelligence	9		9	修正(÷4) 2
信仰 Faith	9		9	修正(÷4) 2
運 Luck	12		12	修正(÷4) 3

スキル： 鷹の目② (P 9) 強射② (RB : P 103) 速射② (P 73) 陽動① (P 76)	
指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命的指輪	HP + □

武器／盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
						2hit	3hit	4hit			
装備 片手 両手 鎧貫き	5 連 +	11 — 7	技	增加威力 変質	18 —	36	54	72	③	物理 □ × 1	魔法 □ × 1
カテゴリ 短剣／小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他 「ピアシング」ガードされている間、エネミーのカット値□減								
装備 片手 両手 双蛇の円盾				增加威力 変質		2hit	3hit	4hit	③	物理 □ × 1	魔法 □ × 1
カテゴリ 小盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他								
装備 片手 両手 ロングボウ	5 — 35 + 2	7+3	技	增加威力 変質	6 51	102	153	204	—	物理 □ × 1	魔法 □ × 1
カテゴリ 弓／中	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他 「飛び道具」								
装備 片手 両手				增加威力 変質		2hit	3hit	4hit		物理 □ × 1	魔法 □ × 1
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他								

HP
11
5 + 生命力修正
6
エストの灰瓶 (FP回復)
2
合計
8
回復量
4

FP
7
5 + 集中力修正
7
技量修正
合計
8
回復量
4

幸運
12
運
10
★★★★★★★★★★
★★★★★★★★★★
★★★★★★★★★★
★★★★★★★★★★
★★★★★★★★★★
★★★★★★★★★★
★★★★★★★★★★
★★★★★★★★★★
★★★★★★★★★★
マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)
6
エストの灰瓶 (FP回復)
2
合計
8
体力以下
11

魔術威力
7
技量修正
7
理力
合計

奇跡威力

呪術威力

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

木の矢

木の矢

普通の矢 (太矢)

|--|

防具	防護点		その他	重量
	物理	魔法		
頭部 ファリスの帽子	2	4	「狩人の資質」	3
胴体 レザーアーマー	2	4		3
脚 レザーブーツ	3	4		3
合計	7	12		9
装備状態 (回復コスト)				
軽 ⑥				
中 ⑧				
重 ⑩				
体力以下 11				
体力の2倍以下 22				
体力の3倍以下 33				
現在重量 (合計)				18

ダメージ早見表	対物理ダメージ		対魔法ダメージ		HP減少量
	物理防護点 + レベル修正	合計	魔法防護点 + レベル修正	合計	
～ 15	そのままで	15	～ 20	20	損害なし
～ 25	合計 + 10	35	～ 30	30	■
～ 35	合計 + 20	55	～ 40	40	■■
～ 45	合計 + 30	65	～ 50	50	■■■
～ 55	合計 + 40	75	～ 60	60	■ × 4
～ 65	合計 + 50	85	～ 70	70	■ × 5
～ 75	合計 + 60	95	～ 80	80	■ × 6
～ 85	合計 + 70	105	～ 90	90	■ × 7
～ 95	合計 + 80	115	～ 100	100	■ × 8
96 ～	合計 + 81以上	101 ～	101 ～	101 ～	■ × 9