

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

©BANDAI NAMCO Entertainment inc. / ©FromSoftware Inc.

Trigger (※)回避の達人

ランク	ランク
1	2

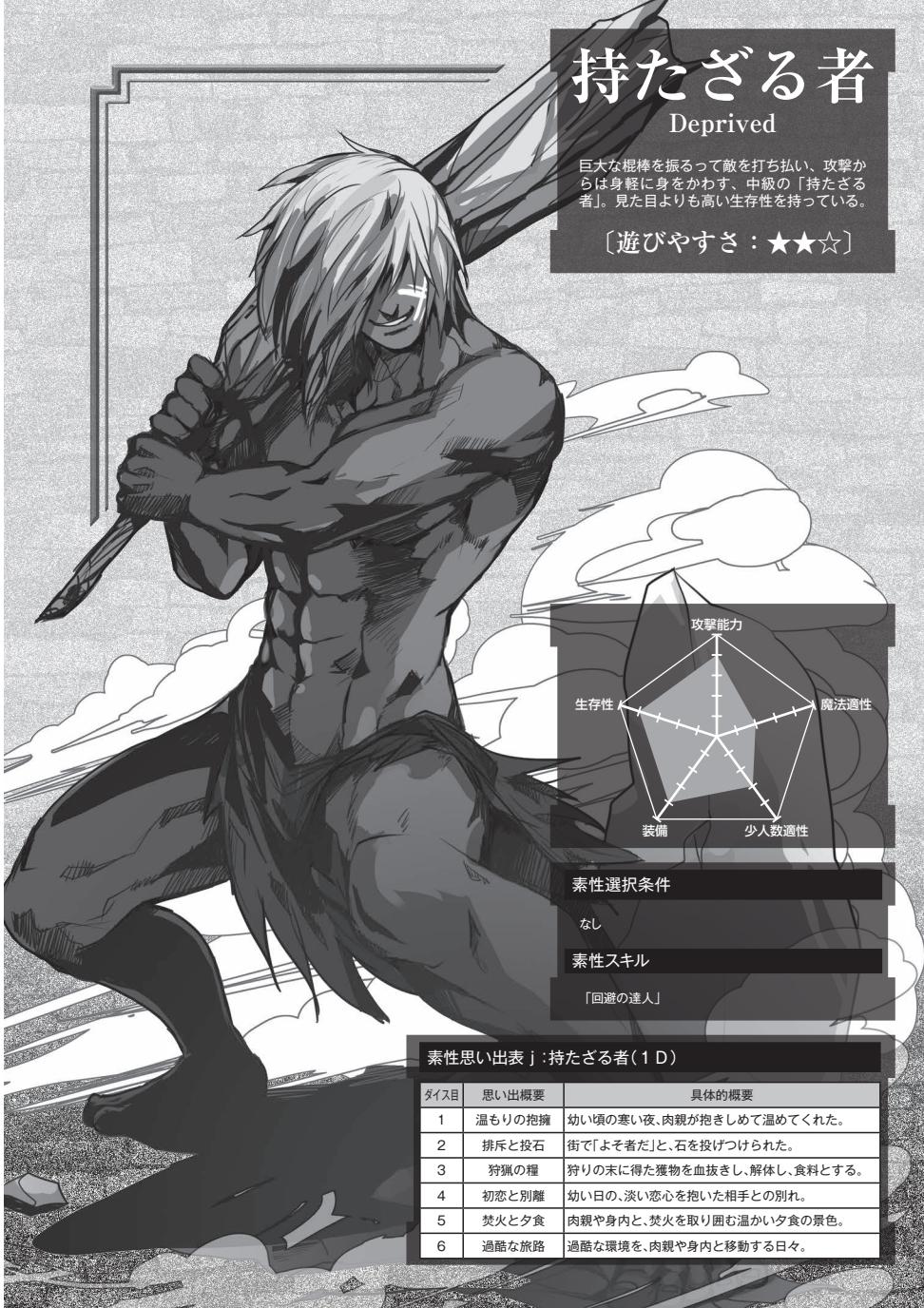
コスト・なし

- ・習得条件「持たざる者」
 - ・使用条件「軽装／中装の装備時
 - ・使用者のエリア：乱戦

持たざる者の最後の持ち物である生命はどうでも大事。ゆえに、攻撃を避けることは死活問題となる。

 - ・使用者が「回避」を宣言し、その「回避コスト」を「マイクスコ（ゾロ）」に変更してもよい（ゾロ目を回避コストとして代用できるということ）。

 - ・ランクアップ：「回避の達人」の効果によつて「回避」に成功したとき（つまりゾロ目で「回避コスト」を支払ったとき）、使用者のFPを□ぶん回復

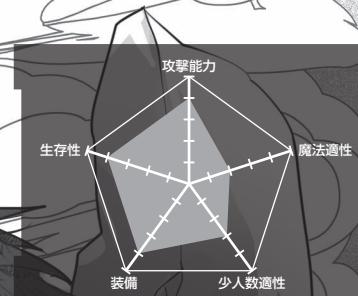


持たざる者

Deprived

巨大な棍棒を振るって敵を打ち払い、攻撃からは身軽に身をかわす、中級の「持たざる者」。見た目よりも高い生存性を持っている。

[遊びやすさ：★★★]



素性選擇條件

吉澤 フカリ

「回避の達人」

素性思い出表 j :持たざる者(1 D)

ダイス目	思い出概要	具体的な概要
1	温もりの抱擁	幼い頃の寒い夜、肉親が抱きしめて温めてくれた。
2	排斥と投石	街で「よそ者だ」と、石を投げつけられた。
3	狩猟の権	狩りの末に得た獲物を血抜きし、解体し、食料とする。
4	初恋と別離	幼い日の、淡い恋心を抱いた相手との別れ。
5	焚火と夕食	肉親や身内と、焚火を取り囲んで温かい夕食の景色。
6	過酷な旅路	過酷な環境を、肉親や身内と移動する日々。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 持たざる者

肖像

思い出

レベル 31 修正(÷4) 7

誓約

スキル：
回避の達人② (P 53)
我慢② (P 70)
難ぎ払い① (RB : P 104)
ぶちかまし① (P 74)
機先① (P 75)

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	10	7	17	修正(÷4) 4
集中力 Attunement	10	2	12	修正(÷4) 3
体力 Vitality	10		10	修正(÷4) 2
筋力 Strength	10	14	24	修正(÷4) 6
技量 Dexterity	10	2	12	修正(÷4) 3
理力 Intelligence	10		10	修正(÷4) 2
信仰 Faith	10		10	修正(÷4) 2
運 Luck	14	2	16	修正(÷4) 4

武器／盾(基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手	グレートクラブ + 2	7 — 56	筋筋筋 18	増加威力 10	変質 — 84	2hit 168 252 336	3hit — — —	4hit — — —	③ 物理 □ × 2 魔法 □ × 1
カテゴリ	大槌／特	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他					
装備 片手 両手	+			増加威力 —	変質 —	2hit — —	3hit — —	4hit — —	物理 □ × 魔法 □ ×
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						
装備 片手 両手	+			増加威力 —	変質 —	2hit — —	3hit — —	4hit — —	物理 □ × 魔法 □ ×
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						
装備 片手 両手	+			増加威力 —	変質 —	2hit — —	3hit — —	4hit — —	物理 □ × 魔法 □ ×
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						

HP	エスト瓶 (HP回復)		防護点 物理 魔力	その他	重量
	頭部	胴体			
10 5 + 生命力修正	6				
エストの灰瓶 (FP回復)	2				
合計	8				
回復量	4				
装備状態 (回復コスト)	軽 [6]	中 [8]	重 [10]	現在重量 (合計) 10	
	体力以下 10	体力の2倍以下 20	体力の3倍以下 30		

ダメージ早見表	対 物理ダメージ		対 魔法ダメージ		HP減少量
	物理防護点 + レベル修正	合計	魔力防護点 + レベル修正	合計	
アビリティ修正	~ 8	合計	~ 8	合計	そのまま
奇跡威力	~ 18	合計	~ 18	合計	なし
呪術威力	~ 28	合計	~ 28	合計	■
幸運	~ 38	合計	~ 38	合計	■■
アイテム (基本は3スロットぶんまで)	~ 48	合計	~ 48	合計	■ × 4
投げナイフ	~ 58	合計	~ 58	合計	■ × 5
錆びついた金貨	~ 68	合計	~ 68	合計	■ × 6
セッティング	~ 78	合計	~ 78	合計	■ × 7
マイナスカウント	~ 88	合計	~ 88	合計	■ × 8
	89 ~	合計	89 ~	合計	■ × 9