

DARK SOULS TRPG		Ac	従順な祈り	ランク 1	ランク 2
名前		コスト：FP■■消費			
スキル合計数 (レベル÷5)+1		・習得条件：「聖職者」		・ターン終了まで、使用者は「奇跡触媒」を装備中でなくても（準備中、武器・盾欄に記入されていれば）、「奇跡」を使用できる。	
		・使用条件：「奇跡触媒」を準備時		・ランクアップ：コストがFP■■消費になる。	
スキルシート Season2		・使用者のエリア：乱戦／安全地帯			
		敬虔な祈りとはときには奇跡を起こすだろう。心にきちんとした信仰があれば、神も少しのことは目を瞑ってくれる。			

その他のスキル				コスト	使用条件など	効果メモ(参照頁)
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }

# 聖職者

Cleric

仲間の傷を癒す奇跡を使いこなす、中級の「聖職者」。非常に安定して奇跡を使うことができ、仲間の命を救い続ける。

〔遊びやすさ：★★☆〕

属性	数値
攻撃能力	4
魔法適性	5
少数適性	3
装備	2
生存性	4

## 素性選択条件

集中：12以上  
信仰：12以上

## 素性スキル

「従順な祈り」

## 素性思い出表 i：聖職者(1D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	閉じた修道院	家族から離れ、修道院で送る、厳しく制限された日常。
2	壮麗なる神殿	高い窓から光が差し込む、壮麗な神殿内部の眺め。
3	食卓と祈り	質素な食卓を囲み、その恵みに祈りを捧げる。
4	かなわぬ恋慕	想いを寄せた相手は、決して恋の实らぬ相手だった。
5	不徳の信徒	上位の聖職者が有力者とかかわす、密約の場面。
6	聖なる祈り	聖地巡礼の旅で、厳かな気分の中、祈りを捧げる。

# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート Season2

名前		
年頃		性別
素性	聖職者	
肖像		
思い出		

レベル	32	修正(+4)	8
ソウル			

誓約	
----	--

スキル:  
従順な祈り① (P 49)  
回復② (RB : P 108)  
魔力防護② (RB : P 109)  
我慢① (P 70)  
脛砕き① (P 73)

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	10	6	16
集中力 Attunement	15	1	16
体力 Vitality	7	5	12
筋力 Strength	12		12
技量 Dexterity	8		8
理力 Intelligence	7		7
信仰 Faith	16	9	25
運 Luck	14	2	16

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	HP+□
聖女の指輪	奇跡ディスクコスト-1

武器 / 盾 (基本は3つまで)		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備	メイス	5	19	筋筋	増加威力	変質	2hit	3hit	4hit	
片手	+ 2	連	33	6	6	31	62	93	124	3
両手						45	90	135	180	1
カテゴリ	槌 / 中	耐久度	◇◇◇◇◇	その他						
装備	青の木盾				増加威力	変質	2hit	3hit	4hit	
片手	+									物理
両手										魔法
カテゴリ	中盾	耐久度	◇◇◇◇◇	その他	「魔を防ぐ盾」ガード中の耐魔(魔) : □□ を得る					
装備	祭祀の聖鈴				増加威力	変質	2hit	3hit	4hit	
片手	+									物理
両手										魔法
カテゴリ	触媒 / 小	耐久度	◇◇◇◇◇	その他	「奇跡触媒」					
装備					増加威力	変質	2hit	3hit	4hit	
片手	+									物理
両手										魔法
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他						

HP	10	5 + 生命力修正
FP	9	5 + 集中力修正

エスト瓶 (HP回復)	3
エストの灰瓶 (FP回復)	5
合計	8
回復量	4

インシテラ修正	2	技量修正
奇跡威力	25	信仰

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	聖職者の帽子	2	1		3
胴体	聖職者の青衣	3	2		4
脚	聖職者のスポン	3	4		5
合計		8	7	「奇跡コスト-1」	12
装備状態 (回避コスト)					
軽 ⑥		中 ⑧		重 ⑩	
体力以下 12		体力の2倍以下 24		体力の3倍以下 36	
現在重量 (合計)					23

ダメージ早見表			
対物理ダメージ	物理防護点 + レベル修正	対魔法ダメージ	魔法防護点 + レベル修正
~ 16	合計 そのまま	~ 15	HP減少なし
~ 26	合計 +10	~ 25	■
~ 36	合計 +20	~ 35	■■
~ 46	合計 +30	~ 45	■■■
~ 56	合計 +40	~ 55	■ × 4
~ 66	合計 +50	~ 65	■ × 5
~ 76	合計 +60	~ 75	■ × 6
~ 86	合計 +70	~ 85	■ × 7
~ 96	合計 +80	~ 95	■ × 8
97 ~	合計 81以上	96 ~	■ × 9

アイテム (基本は3スロットぶんまで)	
投げナイフ	セット数 5
	セット数
	セット数
	セット数