

DARK SOULS TRPG

前名

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

Trigger 精神集中

| | |
|-----|-----|
| ランク | ランク |
| 1 | 2 |

コスト・なし

- ・習得条件：「魔術師」
 - ・使用条件：なし
 - ・使用条件：――

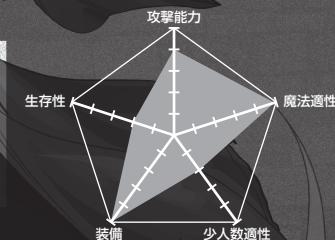
 - ・戦闘終了時ごとに1度だけ使用してもよい。
 - ・使用者のFPを□ぶん回復する。
 - ・ソウルを練り上げること。
簡単なようで難しいこの技
 - ・ランクアップ：FP回復量が□□になる。



魔術師 Sorcerer

魔術を駆使することで、単体から多数の相手まで損害を与える力を得た、中級の「魔術師」。集中力の続く限り、高い魔法攻撃力を誇る。

〔遊びやすさ：★★☆〕



属性選擇條件

集中:12以上
理解力:12以上

素性スキル

「精神集中」

素性思い出表 g :魔術師(1 D)

| タイプ | 思い出概要 | 具体的な概要 |
|-----|---------|--------------------------|
| 1 | 学問の徒 | 学び舎または師から、教育を受ける日々。 |
| 2 | 崩れる書物 | 書庫や倉庫にいるとき、崩れ落ちる大量の書物。 |
| 3 | 満たされた会食 | 家族や友人たちとの、平和で明るい会食。 |
| 4 | 遠い慕情 | 年上の異性に寄せる、父母への慕情に近い感情。 |
| 5 | 燃え上がる書物 | いわれなき理由で焼かれる、数々の書物と、その炎。 |
| 6 | 幼少の売り子 | 雪の街角で、なかなか売れない商品の売り子をした。 |

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 魔術師

肖像



思い出



レベル 32

修正(÷4)
8

誓約

ソウル

スキル：
精神集中② (P 41)
ソウルの矢②
(RB : P105)
ソウルの大剣①
(RB : P105)
魔力の武器② (P 79)

メモ

| 能力値 | 初期値 | 成長値 | 合計値 | |
|--------------------|-----|-----|-----|-------------|
| 生命力 Vigor | 9 | 7 | 16 | 修正(÷4) 4 |
| 集中力 Attunement | 16 | | 16 | 修正(÷4) 4 |
| 体力 Vitality | 7 | 1 | 8 | 修正(÷4) 2 |
| 筋力 Strength | 7 | | 7 | 修正(÷4) 1 |
| 技量 Dexterity | 13 | 3 | 16 | 修正(÷4) 4 |
| 理力 Intelligence | 16 | 12 | 28 | 修正(÷4) 7 |
| 信仰 Faith | 7 | | 7 | 修正(÷4) 1 |
| 運 Luck | 14 | | 14 | 修正(÷4) 3 |

| 指輪(基本は3つまで装備可能) | |
|-----------------|----------------|
| 生命の指輪 | HP+□ |
| 幼い竜印の指輪 | 魔術威力+2 |
| エストの灰指輪 | エストの灰瓶 回復+□ |

| 武器／盾(基本は3つまで) | 攻撃コスト | 基本威力 | 威力補正 | 強化 | 威力合計 (hit) | 連続攻撃 | ガードコスト | カット値 | 重量 |
|--------------------------------|--------|-----------|---------------------------------|------------|----------------------|----------------------|---|---|---|
| 装備 片手 両手 鎧貫き + | 5 連 | 11 — | 技 4 | 增加威力 変質 | 15 — | 2hit 3hit 4hit | 30 45 60 | ③ | 物理 □ × 1 魔法 □ × 1 — |
| カテゴリ 短剣／小 | 耐久度 | ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ | その他「ピアシング」ガードされている間、エネミーのカット値□減 | | | | | | 2 |
| 装備 片手 両手 鹿角の円盾 + | | | | 增加威力 変質 | 2hit 3hit 4hit | 3 | 物理 □ × 2 魔法 □ × 1 1 | | 3 |
| カテゴリ 小盾 | 耐久度 | ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ | その他「魔を防ぐ盾」ガード中のみ耐性(魔)□□を得る | | | | | | |
| 装備 片手 両手 魔術師の杖 + 2 | | | | 增加威力 変質 | 4 | 2hit 3hit 4hit | ③ | 物理 □ × 1 魔法 □ × 1 1 | 2 |
| カテゴリ 触媒／小 | 耐久度 | ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ | その他「魔術触媒」 | | | | | | |
| 装備 片手 両手 + | | | | 增加威力 変質 | 2hit 3hit 4hit | | 物理 □ × 魔法 □ × | | |
| カテゴリ | 耐久度 | ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ | その他 | | | | | | |

| HP | エスト瓶 (HP回復) | | 合計 | 物理 | 魔法 | その他 | 重量 |
|----|-------------|---------------|----------|----|----|-----|----|
| | 4 | エストの灰瓶 (FP回復) | | | | | |
| | 4 | 合計 | 5 | 10 | | | 9 |
| | 8 | 回復量 | 4 (FP+1) | | | | |
| | 6 | 体力以下 | 8 | | | | |
| | 8 | 体力の2倍以下 | 16 | | | | |
| | 10 | 体力の3倍以下 | 24 | | | | |
| | | 現在重量(合計) | 16 | | | | |

| ダメージ早見表 | 対物理ダメージ | | 対魔法ダメージ | | HP減少量 |
|---------|-------------|----|-------------|------|-------|
| | 物理防護点+レベル修正 | 合計 | 魔法防護点+レベル修正 | 合計 | |
| | ~ 13 | 合計 | ~ 18 | | 損害なし |
| | ~ 23 | 合計 | ~ 28 | ■ | |
| | ~ 33 | 合計 | ~ 38 | ■■ | |
| | ~ 43 | 合計 | ~ 48 | ■■■ | |
| | ~ 53 | 合計 | ~ 58 | ■× 4 | |
| | ~ 63 | 合計 | ~ 68 | ■× 5 | |
| | ~ 73 | 合計 | ~ 78 | ■× 6 | |
| | ~ 83 | 合計 | ~ 88 | ■× 7 | |
| | ~ 93 | 合計 | ~ 98 | ■× 8 | |
| | 94 ~ | 合計 | 99 ~ | ■× 9 | |