

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート
Season2

名前

年頃 性別

素性 魔術師

肖像

思い出

レベル 32 修正(+4) 8

ソウル

誓約

スキル:
精神集中② (P 41)
ソウルの矢②
(RB: P105)
ソウルの大剣①
(RB: P105)
魔力の武器② (P 79)

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	9	7	16 修正(+4) 4
集中力 Attunement	16		16 修正(+4) 4
体力 Vitality	7	1	8 修正(+4) 2
筋力 Strength	7		7 修正(+4) 1
技量 Dexterity	13	3	16 修正(+4) 4
理力 Intelligence	16	12	28 修正(+4) 7
信仰 Faith	7		7 修正(+4) 1
運 Luck	14		14 修正(+4) 3

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	HP+□
幼い竜印の指輪	魔術威力+2
エストの灰指輪	エストの灰瓶 回復+□

武器/盾 (基本は3つまで)			攻撃 コスト	基本 威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガード コスト	カット値	重量
装備 片手 両手	鎧貫き + <input type="text"/>	5 連	11 —	技 4	増加威力 変質	15 —	2hit 30 3hit 45 4hit 60	3	物理 × 1	魔法 × —	2
カテゴリ 短剣/小			耐久度			その他「ピアシング」ガードされている間、エネミーのカット値□減					
装備 片手 両手	鹿角の円盾 + <input type="text"/>				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit	3	物理 × 2	魔法 × 1	3
カテゴリ 小盾			耐久度			その他「魔を防ぐ盾」ガード中のみ耐性(魔):□□を得る					
装備 片手 両手	魔術師の杖 + 2 <input type="text"/>				増加威力 変質	4	2hit 3hit 4hit	3	物理 × 1	魔法 × 1	2
カテゴリ 触媒/小			耐久度			その他「魔術触媒」					
装備 片手 両手	+ <input type="text"/>				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit		物理 ×	魔法 ×	
カテゴリ			耐久度			その他					

HP 10
5+生命力修正

FP 9
5+集中力修正

幸運 14
運

エスト瓶 (HP回復)

4

エストの灰瓶 (FP回復)

4

合計 8

回復量 4 (FP+1)

インシヤブ 修正 4
技量修正

奇跡 威力 信仰

防具

	防護点	物理	魔法	その他	重量
頭部	魔術師の頭冠	1	2		1
胴体	魔術師のローブ	2	4		4
脚	魔術師のスポン	2	4		4
合計		5	10		9
装備状態(回避コスト)	軽 6 体力以下 8	中 8 体力の2倍以下 16	重 10 体力の3倍以下 24	現在重量(合計)	16

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ

セット数	5	〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇
セット数		〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇
セット数		〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇
セット数		〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ	物理防護点 +レベル修正	合計 そのまま	対 魔法 ダメージ	魔法防護点 +レベル修正	合計 そのまま	HP減少量
~ 13		~ 13	~ 18		~ 18	損害なし
~ 23		~ 23	~ 28		~ 28	■
~ 33		~ 33	~ 38		~ 38	■■
~ 43		~ 43	~ 48		~ 48	■■■
~ 53		~ 53	~ 58		~ 58	■×4
~ 63		~ 63	~ 68		~ 68	■×5
~ 73		~ 73	~ 78		~ 78	■×6
~ 83		~ 83	~ 88		~ 88	■×7
~ 93		~ 93	~ 98		~ 98	■×8
94 ~		94 ~	99 ~		99 ~	■×9