

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数  
(レベル÷5)+1

スキルシート  
Season2

Acフェイント

ランク1

ランク2

コスト:FP消費

・習得条件:「刺客」  
・使用条件:なし  
・使用エリア:乱戦/安全地帯

相手を倒すために戦う者。しやかに卑怯と言われようとも、その手段は問わない。感わしの技はお手のものだ。

・使用者のアクションダイス1つを選び、その出目1つを「+2」する。  
・この効果で出目が7以上になる場合、出目6として扱う。  
・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。

・ランクアップ:使用時にコストをFP消費にすることで、アクションダイスの出目の増やす値を「+3(最大値は6)」にしてもよい。

その他のスキル

スキル名／タイミング／ランク			コスト	使用条件など	効果メモ(参照頁)
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
	1	2			( )
</					

刺客  
Assassin

刺客と魔術の力を駆使することで、安定した損害を敵に与える力を持つ中級の「刺客」。魔術による非戦闘時の偵察も得意とする。

「遊びやすさ:☆☆☆」

攻撃能力

生存性

魔法適性

装備

少人数適性

素性選択条件

集中:12以上  
技量:12以上

素性スキル

「フェイント」

素性思い出表 f : 刺客 (1 D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	燃え落ちる館	放たれた火により燃え落ちる、大きな館。
2	突き刺さる侮蔑	肉親は、他者から蔑まれる職業であった。
3	正義のありか	肉親から語られる、道理と正義のありどころ。
4	血族の宿命	他人から疎まれることを生業とする、自分の血族の宿命
5	突然の別れ	ある日突然に衰弱して死に至った、肉親の姿。
6	奪われたもの	意味もなく偶然に奪われた、名も知らぬ弱者の命。

