

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル



DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 盗人

肖像



思い出



レベル 32

修正(÷4)
8

誓約

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	11	9	20	修正(÷4) 5
集中力 Attunement	11	1	12	修正(÷4) 3
体力 Vitality	10		10	修正(÷4) 2
筋力 Strength	9		9	修正(÷4) 2
技量 Dexterity	15	13	28	修正(÷4) 7
理力 Intelligence	10		10	修正(÷4) 2
信仰 Faith	8		8	修正(÷4) 2
運 Luck	15		15	修正(÷4) 3

スキル：
アイテムの達人① (P 33)
強射① (RB : P 103)
クイックステップ②
(RB : P 104)
バックstab② (P 74)
運動神経① (RB : P 110)

指輪(基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	HP+□
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1

武器／盾(基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化		威力合計(hit)	連続攻撃			ガードコスト	物理	魔法	カット値	重量
				増加威力	変質		2hit	3hit	4hit					
装備 片手 両手 + 2	ハルバー [3] 連	10 -	技 7(片手9)	4	23 -	46 69 92	[3]				物理 □ ×	魔法 □ × 1		1
カテゴリ 短剣／小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「ヒット＆アウェイ」2回目以降の回避コスト-1											
装備 片手 両手 +	戦士の円盾													3
カテゴリ 小盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「戦いの高揚」片手武器は威力補正+2											
装備 片手 両手 +	ロングボウ	[5] -	技 35 7			42 84 126 168					物理 □ ×	魔法 □ × 1		5
カテゴリ 弓／中	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「飛び道具」											
装備 片手 両手 +											物理 □ ×	魔法 □ ×		
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他											

HP
11
5 + 生命力修正
6
エストの灰瓶 (FP回復)
2
合計
8
回復量
4

FP

幸運

エスト瓶 (HP回復)

尼ンヂブ 修正

火炎壺

防具	防護点		その他	重量
	物理	魔法		
頭部 盗人のマスク	2	1		1
胴体 逃亡兵の鎧	5	1		5
脚 逃亡兵のズボン	5	1		5
合計	12	3		11
装備状態(回避コスト)				
軽 [6]				
中 [8]				
重 [10]				
体力以下 10				
体力の2倍以下 20				
体力の3倍以下 30				
現在重量(合計)				20

ダメージ早見表	対物理ダメージ		対魔法ダメージ		HP減少量
	物理防護点+レベル修正	合計	魔法防護点+レベル修正	合計	
~ 20	そのままで	~ 11	なし		
~ 30	合計 +10	~ 21	■		
~ 40	合計 +20	~ 31	■■		
~ 50	合計 +30	~ 41	■■■		
~ 60	合計 +40	~ 51	■× 4		
~ 70	合計 +50	~ 61	■× 5		
~ 80	合計 +60	~ 71	■× 6		
~ 90	合計 +70	~ 81	■× 7		
~ 100	合計 +80	~ 91	■× 8		
101 ~	合計 81以上	92 ~	■× 9		