

キャラクターシート

Season2

名前	
年頃	
性別	
素性	伝令
肖像	
	<input type="checkbox"/>
思い出	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

レベル	32	修正(÷4) 8
ソウル		

誓約	
----	--

スキル：
ファランクス② (P 29)
二段突き② (P 71)
回復② (RB : P 108)
盾の達人① (P 71)

指輪(基本は3つまで装備可能)

生命の指輪 HP+□

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	12	8	20 修正(÷4) 5
集中力 Attunement	10	2	12 修正(÷4) 3
体力 Vitality	12		12 修正(÷4) 3
筋力 Strength	12		12 修正(÷4) 3
技量 Dexterity	11	9	20 修正(÷4) 5
理力 Intelligence	8		8 修正(÷4) 2
信仰 Faith	13	3	16 修正(÷4) 4
運 Luck	11	1	12 修正(÷4) 3

武器/盾 (基本は3つまで)		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手	アルスターの槍	⑤ 連	15 25	技 10	増加威力 6	変質 31 41	2hit 62 82	3hit 93 123	4hit 124 164	②	物理 × 1 魔法 × 1	6
カテゴリ 槍/中		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他 「毒の武器」[ダメージ属性(毒)] 「奇撃の槍」この槍でエネミーを倒すとHP回復							
装備 片手 両手	カイトシールド				増加威力	変質	2hit	3hit	4hit	④	物理 × 3 魔法 × 3	5
カテゴリ 中盾		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手	祭祀の聖鈴				増加威力	変質	2hit	3hit	4hit		物理 × 魔法 ×	1
カテゴリ 触媒/小		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他 「奇跡触媒」							
装備 片手 両手					増加威力	変質	2hit	3hit	4hit		物理 × 魔法 ×	
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							

FP

8

5 + 集中度修正

幸運

12

運

★★★★★★★★

★★★★★★★★

★★★★★★★★

★★★★★★★★

★★★★★★★★

★★★★★★★★

マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)	5
エストの灰瓶 (FP回復)	3
合計	8
回復量	4

イニシアチブ 修正	5 技量修正
奇跡 威力	信仰

アイテム (基本は3スロットぶんまで)		
投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	伝令の兜	2	1		2
胴体	伝令の鎧	4	0		4
脚	伝令のスボン	5	0		5
合計		11	1	[技量判定+1]	11

装備状態(回復コスト)

軽 6	中 8	重 10	現在重量 (合計) 23
体力以下 12	体力の2倍以下 24	体力の3倍以下 36	

ダメージ早見表			
対 物理 ダメージ		対 魔法 ダメージ	
物理防護点 +レベル修正	合計 そのまま	魔法防護点 +レベル修正	HP 減少量
~ 19	~ 9	損害なし	
~ 29	~ 19	■	
~ 39	~ 29	■■	
~ 49	~ 39	■■■	
~ 59	~ 49	■ × 4	
~ 69	~ 59	■ × 5	
~ 79	~ 69	■ × 6	
~ 89	~ 79	■ × 7	
~ 99	~ 89	■ × 8	
100 ~	90 ~	■ × 9	