

キャラクターシート

Season2

名前	
年頃	
性別	
素性	傭兵
肖像	
思い出	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

レベル	32	修正(÷4) 8
ソウル		

誓約	
----	--

スキル：
フットワーク② (P 21)
回転攻撃② (RB : P 104)
剣舞② (P 72)
HPアップ① (P 76)

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	HP+□

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	9	20 修正(÷4) 5
集中力 Attunement	12		12 修正(÷4) 3
体力 Vitality	11	1	12 修正(÷4) 3
筋力 Strength	11	1	12 修正(÷4) 3
技量 Dexterity	16	12	28 修正(÷4) 7
理力 Intelligence	10		10 修正(÷4) 2
信仰 Faith	8		8 修正(÷4) 2
運 Luck	10		10 修正(÷4) 2

武器/盾 (基本は3つまで)		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手	墓守の双刀	5連 4連	20 30	技 7	増加威力 6	変質 33 44	2hit 66 88	3hit 99 132	4hit 132 175	—	物理 × —	魔法 × —
カテゴリ 曲剣 / 中		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他 「武器の血」[ダメージ属性血] / 「双刀の連続」片手と両手で攻撃コスト変動							
装備 片手 両手	カイトシールド				増加威力	変質	2hit	3hit	4hit	5	物理 × 3	魔法 × 3
カテゴリ 中盾		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手					増加威力	変質	2hit	3hit	4hit		物理 ×	魔法 ×
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備 片手 両手					増加威力	変質	2hit	3hit	4hit		物理 ×	魔法 ×
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							

HP

12

5 + 生命力修正

FP

8

5 + 集中力修正

幸運

10 運

☆☆☆☆
☆☆☆☆
☆☆☆☆
☆☆☆☆
☆☆☆☆

☆☆☆☆
マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)	
6	
エストの灰瓶 (FP回復)	
2	
合計	8
回復量	4

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	傭兵の兜	3	1		2
胴体	傭兵の鎧	4	3		5
脚	傭兵のスボン	5	2		6
合計		12	6		13

装備状態(回復コスト)	
<div>軽 6</div> <div>体力以下 12</div>	<div>中 8</div> <div>体力の2倍以下 24</div>
<div>重 10</div> <div>体力の3倍以下 36</div>	<div>現在 重量 (合計)</div> <div>24</div>

ダメージ早見表			
対 物理 ダメージ		対 魔法 ダメージ	
物理防護点 +レベル修正	合計 そのまま	魔法防護点 +レベル修正	HP 減少量
~ 20	合計 そのまま	~ 14	損害なし
~ 30	合計 +10	~ 24	■
~ 40	合計 +20	~ 34	■■
~ 50	合計 +30	~ 44	■■■
~ 60	合計 +40	~ 54	■ × 4
~ 70	合計 +50	~ 64	■ × 5
~ 80	合計 +60	~ 74	■ × 6
~ 90	合計 +70	~ 84	■ × 7
~ 100	合計 +80	~ 94	■ × 8
101 ~	合計 81以上	95 ~	■ × 9