

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 狩人

肖像

思い出

レベル 32 修正(÷4) 8

誓約

スキル：
鷹の目② (P 9)
強射② (RB : P 103)
速射② (P 73)
陽動① (P 76)

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	11	9	20 修正(÷4) 5	
集中力 Attunement	11		11 修正(÷4) 2	
体力 Vitality	11		11 修正(÷4) 2	
筋力 Strength	11		11 修正(÷4) 3	
技量 Dexterity	14	14	28 修正(÷4) 7	
理力 Intelligence	9		9 修正(÷4) 2	
信仰 Faith	9		9 修正(÷4) 2	
運 Luck	12		12 修正(÷4) 3	

武器/盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
						2hit	3hit	4hit			
装備 片手 両手 鎧貫き +	5 運	11 —	技 7	增加威力 変質	18 —	36	54	72	③	物理 □ × 1 魔法 □ × 1 —	2
カテゴリ 短剣/小 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「ピアシング」ガードされている間、エネミーのカット値□減										
装備 片手 両手 双蛇の円盾 +				增加威力 変質		2hit	3hit	4hit	③	物理 □ × 1 魔法 □ × 1 —	2
カテゴリ 小盾 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他										
装備 片手 両手 ロングボウ + 2	5 — 35	— 7+3	技 6	增加威力 変質	51	102	153	204	—	物理 □ × — 魔法 □ × —	5
カテゴリ 弓/中 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「飛び道具」										
装備 片手 両手 +				增加威力 変質		2hit	3hit	4hit		物理 □ × — 魔法 □ × —	
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他										

HP

11
5+生命力修正

FP

7
5+集中力修正

幸運

12
運

エスト瓶 (HP回復)

6
エストの灰瓶 (FP回復)

合計 8

回復量 4

イニシチブ 修正 7

7
技量修正

魔術 威力 理力

奇跡 威力 信仰

呪術 威力 (理力+信仰)÷2

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

木の矢	セット数 10	○○○○○ ○○○○○
木の矢	セット数 10	○○○○○ ○○○○○
普通の矢 (太矢)	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

マイナスカウント

防具

防護点

物理

魔法

その他

重量

防具	防護点		その他	重量
	物理	魔法		
頭部 ファリスの帽子	2	4	「狩人の資質」	3
胴体 レザーアーマー	2	4		3
脚 レザーブーツ	3	4		3
合計	7	12		9
装備状態 (回復コスト)				
軽 ⑥				
中 ⑧				
重 ⑩				
体力以下 11				
体力の2倍以下 22				
体力の3倍以下 33				
現在重量 (合計)				18

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ	物理防護点 +レベル修正	合計	対 魔法 ダメージ	魔法防護点 +レベル修正	合計	HP減少量
~ 15		~ 20	■			損害なし
~ 25	+10	~ 30	■■			
~ 35	+20	~ 40	■■■			
~ 45	+30	~ 50	■■■■			
~ 55	+40	~ 60	■× 4			
~ 65	+50	~ 70	■× 5			
~ 75	+60	~ 80	■× 6			
~ 85	+70	~ 90	■× 7			
~ 95	+80	~ 100	■× 8			
96 ~	+81以上	101 ~	■× 9			

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

Passive 略奪

ランク	ランク
1	2

ヨスト:なし

- ・習得条件：「山賊」
 - ・使用条件：なし
 - ・使用者のエリア：――

 - ・習得者は、常に戦利品判定に「+2」される。

 - ・ランクアップ：戦利品判定への修正が「+3」になる。

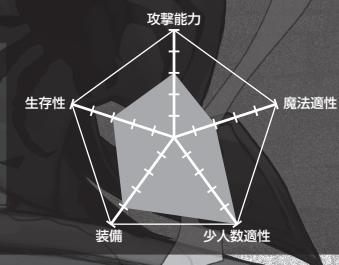


山賊

Bandit

「山賊」は脅迫や略奪で金品を奪い、生計を立てる者。相手の懐具合の値踏みをして、リスクを抑えて収入を得る強欲さを持つ。

〔遊びやすさ：★★☆〕



属性選択条件

筋力: 12 以上

高级二十一

Environ Biol Fish (2010) 89:1–11
DOI 10.1007/s10641-009-9601-0

素性思い出表: 山賊(1D)

タイプ目	思い出概要	具体的な概要
1	集団略奪	仲間に行う、集落への略奪行為。
2	追われる者	肉親または仲間と、山野を逃げ惑う日々。
3	怨嗟の声	自分に対して投げかけられる、恨みと呪いの声。
4	連れられぬ罪	どこへ行っても罪人として後ろ指をさされる。
5	己の慈悲	命乞いする弱者を、問答無用で殺した。
6	気まぐれの情け	気まぐれで、小動物の命を救った。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃 性別

素性 山賊

肖像

思い出	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

レベル 32 修正(÷4)
8 誓約

誓約

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	13	3	16	修正($\div 4$) 4
集中力 Attunement	11		11	修正($\div 4$) 2
体力 Vitality	12	9	21	修正($\div 4$) 5
筋力 Strength	14		14	修正($\div 4$) 3
技量 Dexterity	9	11	20	修正($\div 4$) 5
理力 Intelligence	8		8	修正($\div 4$) 2
信仰 Faith	10		10	修正($\div 4$) 2
運 Luck	12		12	修正($\div 4$) 3

武器／盾		（基本は3つまで）		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値		重量													
装備 片手 両手	山賊の双短刀		[3連] [2連] + 2	8 13	技 5(片手7)	增加威力 4	変質	19 22	2hit	3hit	4hit	- - -	物理 □ X	魔法 □ X	4 - -													
									38 44	57 66	76 88																	
カテゴリ		短剣／小		耐久度		◇ ◇ ◇ ◇ ◇		その他																				
装備 片手 両手	蜘蛛の盾		+ 1	1	1	1	1	1	2hit	3hit	4hit	4	物理 □ X	魔法 □ X	4 - -													
カテゴリ		中盾		耐久度		◇ ◇ ◇ ◇ ◇		その他 「戦いの高揚」片手武器は威力補正+2/「毒を防ぐ盾」ガード中のみ耐性(+2)を得る																				
装備 片手 両手			+ 1	1	1	1	1	1	2hit	3hit	4hit	4	物理 □ X	魔法 □ X	4 - -													
カテゴリ		耐久度		◇ ◇ ◇ ◇ ◇		その他																						
装備 片手 両手			+ 1	1	1	1	1	1	2hit	3hit	4hit	4	物理 □ X	魔法 □ X	4 - -													
カテゴリ		耐久度		◇ ◇ ◇ ◇ ◇		その他																						

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具		その他	重量
		物理	魔法		
10 5+生命力修正	6	頭部	山賊の頭巾	2 1	2
エストの灰瓶 (FP回復)	2	胴体	山賊の鎧	5 3	6
		脚	山賊のズボン	4 3	5
		合計		11 7 「戦利品判定+1」	13
		装備状態 (回復コスト)			
FP	合計 8	軽 [6]		中 [8]	
	回復量 4	体力以下	21	体力の2倍以下	42
					体力の3倍以下 63
		現在重量 (合計) 21			

5 +集中力修正	5 技量修正	魔術威力 理力	ダメージ早見表	
			対物理ダメージ	対魔法ダメージ
			物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正
~	19	合計 そのまま	~	15
~	29	合計 +10	~	25
~	39	合計 +20	~	35
~	49	合計 +30	~	45
~	59	合計 +40	~	55
~	69	合計 +50	~	65
~	79	合計 +60	~	75
~	89	合計 +70	~	85
~	99	合計 +80	~	95
	100 ~	合計 81以上	96 ~	■ × 9
				HP減少量
				損害なし
奇跡威力 信仰		呪術威力 (理力+信頼)÷2		■
アイテム(基本は3スロットぶんまで)				■■
投げナイフ		セット数 5	○○○○○ ○○○○○	
		セット数	○○○○○ ○○○○○	
		セット数	○○○○○ ○○○○○	
		セット数	○○○○○ ○○○○○	
マイナスカット				
幸運		14 運	★★★★★★★★ ★★★★★★★★ ★★★★★★★★ ★★★★★★★★ ★★★★★★★★	

スキル:
略奪② (P13)
クイックステップ②
(RB:P104)
死角の一撃① (P73)
バックスタンプ① (P74)
幸運の星① (RB:P110)

指輪(基本は3つまで装備可能)	
生命的の指輪	HP+□
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

©BANDAI NAMCO Entertainment inc. / ©FromSoftware Inc.

Trigger ボディガード

ランク	ランク
1	2

コスト: FP ■■■ 消費

- ・習得条件：「騎士」
 - ・使用条件：なし
 - ・使用者のエリア：乱戦

敵の攻撃から味方をかばう、騎士道精神にあふれる戦術のひとつ。

 - ・仲間間に「単体を対象としたダメージ」を適用されたときに使用できる。
 - ・その仲間の代わりに使用者がダメージを適用する。
 - ・そのダメージに対し、ガードは可能だが、回避はできない。

 - ・ランクアップ：コストがFP■■消費になる。



騎士

自らの生存性を保つように鍛えつつ、他者を守る力を得た、中級の「騎士」。あらゆる局面で安定した守り手となれる。

〔遊びやすさ：★★☆〕

属性選択条件

技量:12以上
体力:12以上

素性スキル

「ボディガード」

素性思い出表 a : 騎士 (1 D)

タイプ目	思い出概要	具体的概要
1	許嫁との初対面	肉親に紹介された相手が、自分の許嫁だった。
2	侮蔑の眼差し	物乞いを侮蔑の眼差しで見ながら、貨幣を惠む肉親。
3	解放の日	ある日、修道院や寄宿舎から解き放たれた。
4	衝撃の落命	落馬によって失われた、身近な人物の命。
5	嫌気の狩猟	嫌々ながら狩猟に付き合い、小鹿を狩る後味の悪さ。
6	裏金の現場	肉親か友人が、他人へ賄賂する場面。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 騎士

肖像

思い出

思い出

思い出

レベル

32 修正(÷4)
8

誓約

スキル：
ボディガード② (P 17)
構え① (RB : P 102)
盾の達人② (P 71)
HP アップ① (P 76)
鉄壁① (P 76)

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪 HP+□

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	13	11	24	修正(÷4) 6
集中力 Attunement	10	2	12	修正(÷4) 3
体力 Vitality	15	1	16	修正(÷4) 4
筋力 Strength	14		14	修正(÷4) 3
技量 Dexterity	12	8	20	修正(÷4) 5
理力 Intelligence	9		9	修正(÷4) 2
信仰 Faith	9		9	修正(÷4) 2
運 Luck	7	1	8	修正(÷4) 2

武器/盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手 ロスリック騎士の剣 + 2	5 連	23 33	技 5	増加威力 6	変質 34 44	2hit 68 88	3hit 102 132	4hit 136 176	2 □
カテゴリ 直剣/中 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 騎士の盾 +				増加威力 —	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —	4 □
カテゴリ 中盾 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 ロングボウ +	5 —	35 —	技 5	増加威力 —	変質 40 80	2hit 120	3hit 160	4hit —	物理 □ 魔 法 □ X 1
カテゴリ 弓/中 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他 「飛び道具」									
装備 片手 両手 +				増加威力 —	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —	物理 □ 魔 法 □ X 1
カテゴリ その他 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇									

HP

13
5+生命力修正
█ █ █ █ █

FP

8
5+集中力修正
█ █ █ █ █

幸運

8
運
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)

6
エストの灰瓶 (FP回復)
2

合計 8

回復量 4

ソルジャー
修正 5

魔術威力 理力

奇跡威力 信仰

呪術威力 (理力+信仰) ÷2

防具

防護点

物理

魔
法

その他

重量

頭部	騎士の兜	4	0	3
胴体	騎士の鎧	6	2	7
脚	騎士の足甲	7	1	7
	合計	17	3	17
装備状態 (回復コスト)				
軽	6			
中	8			
重	10			
体力以下 16				
体力の2倍以下 32				
体力の3倍以下 48				
現在重量 (合計) 30				

ダメージ早見表

対物理ダメージ	物理防護点 + レベル修正	対魔法ダメージ	魔法防護点 + レベル修正	HP減少量
~	29	合計	そのままで	~ 15 損害なし
~	39	合計	+10	~ 25 ■
~	49	合計	+20	~ 35 ■■
~	59	合計	+30	~ 45 ■■■
~	69	合計	+40	~ 55 ■×4
~	79	合計	+50	~ 65 ■×5
~	89	合計	+60	~ 75 ■×6
~	99	合計	+70	~ 85 ■×7
~	109	合計	+80	~ 95 ■×8
110 ~	合計 81以上	96 ~	■×9	

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

©BANDAI NAMCO Entertainment inc. / ©FromSoftware Inc.

Trigger フットワーク

ランク	ランク
1	2

3자: FP ■ ■ 消費

- ・習得条件：「傭兵」
 - ・使用条件：なし
 - ・使用者のエリア：乱戦

戦いにおいて、もっとも重要なことは常に動くこと。
動くことで相手への警戒を最大まで引き出し、戦いを有利に進める。

 - ・使用者がイニシアチブ決定判定のダイスを振ったときに使用可能。
 - ・使用者のイニシアチブ値を「+2」する。
 - ・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。
 - ・ランクアップ：使用時にコストをFP ■■■消費にすることで、イニシアチブ値を増す値を「+3」にしてもよい。



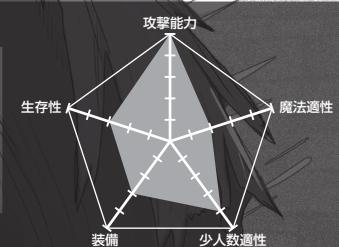
傭兵

Mercenary

Mercenary

圧倒的な技量とフットワークで先制し、二刀で敵を切り裂く力を持つ、中級の「傭兵」。先手必勝の破壊力を秘めている。

〔遊びやすさ：★★★〕



属性選択条件

体力:11以上
技量:13以上

素性スキル

「フットワーク」

素性思い出表 ひ:傭兵(1D)

ダイス目	思い出概要	具体的な概要
1	挺身の防衛	肉親が傷を負い、身を挺して守ってくれた。
2	焼き討ち	敵を排除するため放たれ、広がる炎。
3	研ぎ澄ます刃	自らの武器の汚れを拭い、輝きが戻るまで研ぐ。
4	戦火の恋慕	戦火で失われた、初恋の想い。
5	戦勝のタペ	戦いに勝った喜びを、火を囲み仲間と分かち合う。
6	寒波の行軍	極寒の地での、無理な行軍の日々。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃 | 性別

素性 價兵

11. *What is the primary purpose of the following statement?*

肖像

□

—
—

レベル 32

誓約

スキル：
フットワーク② (P 21)
回転攻撃② (RB : P 104)
剣舞② (P 72)
HPアップ① (P 76)

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	11	9	20	修正($\div 4$) 5
集中力 Attunement	12		12	修正($\div 4$) 3
体力 Vitality	11	1	12	修正($\div 4$) 3
筋力 Strength	11	1	12	修正($\div 4$) 3
技量 Dexterity	16	12	28	修正($\div 4$) 7
理力 Intelligence	10		10	修正($\div 4$) 2
信仰 Faith	8		8	修正($\div 4$) 2
運 Luck	10		10	修正($\div 4$) 2

HP	エスト瓶 (HP回復)	防護点		その他	重量
		物理	魔法		
12 5+生命力修正	6	3	1		2
エストの灰瓶 (FP回復)	2	4	3		5
合計		5	2		6
		合計		12	6
		装備状態 (回復コスト)			13
FP	8	軽 [6]	中 [8]	重 [10]	現在重量 (合計) 24
回復量	4	体力以下 12	体力の2倍以下 24	体力の3倍以下 36	

5+集中力修正		対 物理ダメージ		対 魔法ダメージ	
仁ニアチブ 修正	7 技量修正	魔術 威力	理力	魔法防護点 +レベル修正	HP減少量
奇跡 威力	信仰	呪術 威力	(理力+信仰) ÷ 2	合計 そのままで	損害なし
幸運					
10 運		アイテム (基本は3スロットぶんまで)			
★★★★★★★★		投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○	
★★★★★★★★			セット数	○○○○○ ○○○○○	
★★★★★★★★			セット数	○○○○○ ○○○○○	
★★★★★★★★			セット数	○○○○○ ○○○○○	
マイナスカット					
ダメージ早見表		対 物理ダメージ	対 魔法ダメージ		
~ 20	合計 そのままで	~ 14			
~ 30	合計 +10	~ 24			
~ 40	合計 +20	~ 34	■■		
~ 50	合計 +30	~ 44	■■■		
~ 60	合計 +40	~ 54	■ × 4		
~ 70	合計 +50	~ 64	■ × 5		
~ 80	合計 +60	~ 74	■ × 6		
~ 90	合計 +70	~ 84	■ × 7		
~ 100	合計 +80	~ 94	■ × 8		
101 ~	合計 81以上	95 ~	■ × 9		

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

©BANDAI NAMCO Entertainment inc. / ©FromSoftware Inc.

Trigger [※]ブラッドバス

ランク 1

330 : FP ■ 消費

- ・習得条件：「戦士」
 - ・使用条件：なし
 - ・使用者のアリア：乱戦
 - ・偉大なる戦士にとって、敵対者の返り血を浴びること。
それは至福の喜びであり、己の証明。
 - ・使用者が攻撃を行い、エネミーのHPを■以上減少させたときに使用できる。
 - ・使用者のHPを□□ふん回復する。
この効果は1ターンに1回までしか使用できない。
 - ・ランクアップ：使用時にコストをFP■■消費することで、HP回復量を□□□にしてもよい。



战士

Warrior

重い一撃とともに、敵の血を浴びることで戦意を高揚させる中級の「戦士」。攻防一体の戦術で、コンスタントに攻撃し続ける。

〔遊びやすさ：★★★〕

属性選択条件

生命力: 12以上
笨重: 10以上

属性スキル

「ブラッドバス」

素性思い出表C: 戦士(1D)

ダイス目	思い出概要	具体的な概要
1	鍛冶の炎	肉親とともに、炎を見つめ、鉄を鍛える。
2	匠の道	職人の親方に弟子入りし、修業する日々。
3	斧打つ響き	材木を伐り出すために響く、斧の音。
4	歩哨の灯り	守るべき場所を夜警し、灯りに照らされる。
5	荷の揚げ降ろし	肉親とともに、荷の揚げ降ろしをする日々。
6	始まりの動揺	初めて敵を倒し、返り血を浴びた際の、動揺。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 戦士

肖像



思い出



思い出



レベル

32

修正(÷4)
8

誓約

スキル：
プラッドバス② (P 25)
ウォークライ②
(RB : P 104)
機先② (P 75)
鉄壁① (P 76)

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	15	5	20	修正(÷4) 5
集中力 Attunement	6	2	8	修正(÷4) 2
体力 Vitality	13	9	22	修正(÷4) 5
筋力 Strength	16	2	18	修正(÷4) 4
技量 Dexterity	9	5	14	修正(÷4) 3
理力 Intelligence	8		8	修正(÷4) 2
信仰 Faith	9		9	修正(÷4) 2
運 Luck	13		13	修正(÷4) 3

武器/盾(基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計(hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手 竜断の斧 + 2	5 連	23 35 4(片手6)	筋	6 増加威力 変質	35 45	2hit 3hit 4hit	2 105 140 180	物理 □ X 1	4
カテゴリ 剣/中 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他「雷の武器」【ダメージ属性(雷)】									
装備 片手 両手 戦士の円盾 +									
カテゴリ 小盾 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他「戦いの高揚」片手武器は威力補正+2									
装備 片手 両手 + カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 + カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									

HP

11
5+生命力修正

FP

7
5+集中力修正

幸運

13
運
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★

マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)

6
エストの灰瓶 (FP回復)

合計

8

回復量

4

装備状態(回復コスト)

軽 [6]

体力以下

22

中 [8]

体力の2倍以下

44

重 [10]

体力の3倍以下

66

防具

防護点

物理

魔法

その他

重量

頭部

北の兜

3

1

3

胴体

北の兜

6

0

6

脚

北のズボン

6

1

6

合計

15

2

「冷気の耐性」

15

軽

[6]

体力以下

22

中

[8]

体力の2倍以下

44

重

[10]

体力の3倍以下

66

現在重量(合計)

22

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

©BANDAI NAMCO Entertainment inc. / ©FromSoftware Inc.

Ac ファランクス

コスト・FP ■ 消費

ランク	ランク
1	2

習得条件：「伝令」 ・使用条件：「小盾／中盾／大盾」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦	・使用者がアクション権を得たとき、かつてはスマニダライスを1回以上消費しているときに使用可能。 ・使用者のスマニダライスを1回回復する。 ・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。
大きく盾を構え、じっくりと相手の出方を見てい戦う。 それが「倒す」ことを最大の目的としない戦い方。	・ランクアップ：：使用条件がなくなり、「小盾／中盾／大盾」を装備中でなくとも使用できる。

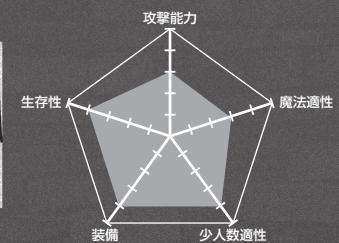


伝令

Herald

鍊成武器の槍を手に、仲間の傷を癒す力も得た、中級の「伝令」。攻撃の際には両手持ち、奇跡の際には聖鈴と、臨機応変に戦う。

〔遊びやすさ：★★☆〕



属性選択条件

体力:11以上
筋力:11以上
信仰:11以上

素性スキル

「フランクス」

素性思い出表 d: 伝令(1D)

タイプ	思い出概要	具体的概要
1	紋章と旗	紋章や旗の識別方法を学ぶ日々。
2	急ぎの道	何らかの理由で、息が切れてなお道をひた走る。
3	力尽きる者	道で倒れ、力尽きる者の最期を看取る。
4	死の報告	ある人物の死の報告と、泣き崩れる親族の姿。
5	温かいスープ	道半ばで座り込んでいる時に受けた、スープの施し。
6	松明の夜道	松明の火で照らし出される、入けのない夜道。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 伝令

肖像



思い出



レベル 32

修正(÷4)
8

誓約

ソウル

メモ

スキル：
ファランクス② (P 29)
二段突き② (P 71)
回復② (RB : P 108)
盾の達人① (P 71)

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪 HP+□

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	12	8	20	修正(÷4) 5
集中力 Attunement	10	2	12	修正(÷4) 3
体力 Vitality	12		12	修正(÷4) 3
筋力 Strength	12		12	修正(÷4) 3
技量 Dexterity	11	9	20	修正(÷4) 5
理力 Intelligence	8		8	修正(÷4) 2
信仰 Faith	13	3	16	修正(÷4) 4
運 Luck	11	1	12	修正(÷4) 3

武器/盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値	重量
						2hit	3hit	4hit			
装備 片手 両手 + 1	アルスターの槍 5連	15 25	技技 10	増加威力 6	変質 31 41	2hit 62 82	3hit 93 123	4hit 124 164	2	物理 □ X 1	魔法 □ X 1
カテゴリ 槍／中	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他 「毒の武器」[ダメージ属性(毒)]「吸精の槍」この槍でエネミーを倒すとHP回復								
装備 片手 両手 +	カイトシールド			増加威力 —	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —	4	物理 □ X 3	魔法 □ X 3
カテゴリ 中盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他								
装備 片手 両手 +	祭祀の聖鉢			増加威力 —	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —		物理 □ X	魔法 □ X
カテゴリ 触媒／小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他 「奇跡触媒」								
装備 片手 両手 +				増加威力 —	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —		物理 □ X	魔法 □ X
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他								

HP

11
5+生命力修正
██████████

FP

8
5+集中力修正
██████████

幸運

12
運
██████████

エスト瓶 (HP回復)

5
エストの灰瓶 (FP回復)
██████████

合計

8
4
回復量
██████████

体力以下
12

尼シチブ
修正

5
技量修正
██████████

魔術威力
理力

奇跡威力
信仰

呪術威力
(理力+信仰)÷2
██████████

防具

頭部 伝令の兜
5

胴体 伝令の鎧
4

脚 伝令のズボン
5

合計

11
1
「技量判定+1」

防護点

物理 2
魔法 1

合計

11
1
23

装備状態 (回復コスト)

軽 6
体力以下
12

中 8
体力の2倍以下
24

重 10
体力の3倍以下
36

現在重量 (合計)

23

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ	物理防護点 +レベル修正	合計	対 魔法 ダメージ	魔法防護点 +レベル修正	合計	HP減少量
~	19	合計	~	9	9	損害なし
~	29	合計	~	19	19	■
~	39	合計	~	29	29	■■
~	49	合計	~	39	39	■■■
~	59	合計	~	49	49	■× 4
~	69	合計	~	59	59	■× 5
~	79	合計	~	69	69	■× 6
~	89	合計	~	79	79	■× 7
~	99	合計	~	89	89	■× 8
100 ~	合計 81以上	90 ~	90 ~	90 ~	90 ~	■× 9

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

©BANDAI NAMCO Entertainment inc. / ©FromSoftware Inc.

ランク	ランク
1	2
コスト: FP ■消費	<p>・使用者が「カテゴリ: 投げナイフ/投擲瓶」のアクションを行うときに使用してもよい。</p> <p>・「カテゴリ: 投げナイフ」の効果に「イニシアチブ値をさらに-2する」を追加する。</p> <p>・「カテゴリ: 投擲壺」の効果を「ダメージ: +技修正」する。</p> <p>・ランクアップ: コストのFP消費がなくなる。さらに「投擲壺」のボーナスを「ダメージ: 技量修正の2倍」に変更する。</p>



盜人

短剣、弓、道具と、さまざまな攻撃手段を切り替えて千変万化の戦法を持つ、中級の「盗人」。多彩な動きで、非戦闘時も活躍する。

〔遊びやすさ：★★☆〕

素性里(1)出表e·资人(1D)

ダイス目	思い出標要	具体的標要
1	重罪との遭遇	殺人・放火・強盗の、いずれかの現場に居合わせた。
2	生業としての罪	肉親が、犯罪を犯しながらも優しく育ってくれた。
3	不遇の罪	不幸な事故による「意図せぬ殺人」の場面。
4	不幸の呼び水	軽い気持ちの犯罪で、他人を不幸のどん底へ貶めた。
5	まれの不幸	生きていくためには、罪を犯さない経歴。
6	拭われぬ冤罪	自分はあらぬ冤罪をかけられた、無実の人である。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃 性別

素性盜人

For more information, contact the Office of the Vice President for Research and the Office of the Vice President for Student Affairs.

肖像

□

思い出

© 2010 Pearson Education, Inc. All Rights Reserved. May not be reproduced, in whole or in part, without permission of the publisher.

修正(÷4)

誓約

3卷上

アイテムの達人
強射① (RB : F)

ノイアンヌヌア
(RB : P 104)

運動神經① (R)

11. *What is the best way to increase the number of people who use a particular service?*

11. *What is the best way to increase the number of people who use a particular service?*

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	11	9	20	修正($\div 4$) 5
集中力 Attunement	11	1	12	修正($\div 4$) 3
体力 Vitality	10		10	修正($\div 4$) 2
筋力 Strength	9		9	修正($\div 4$) 2
技量 Dexterity	15	13	28	修正($\div 4$) 7
理力 Intelligence	10		10	修正($\div 4$) 2
信仰 Faith	8		8	修正($\div 4$) 2
運 Luck	15		15	修正($\div 4$) 3

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具		その他	重量
		物理	魔法		
11 5+生命力修正	6	頭部 盗人のマスク	2	1	1
エストの灰瓶 (FP回復)	2	胴体 逃亡兵の鎧	5	1	5
合計	8	脚 逃亡兵のズボン	5	1	5
回復量	4	合計		3	11
装備状態(回復コスト)					
軽 [6]		中 [8]		重 [10]	
体力以下 10		体力の2倍以下 20		体力の3倍以下 30	
現在重量(合計)			20		

3+集中力修正		7 技量修正	魔術威力 理力	ダメージ早見表	
■	■			対 物理ダメージ	対 魔法ダメージ
■	■	奇跡威力 信仰	呪術威力 (理力+信仰)÷2	物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正
幸運	15 運			~ 20	HP減少量 ■
				~ 30	合計そのまま ~ 21
				~ 40	合計+10 ~ 31
				~ 50	合計+20 ~ 41
		アイテム(基本は3スロットぶんまで)		~ 60	合計+30 ~ 51
		木の矢	セット数 10 ○○○○○ ○○○○○	~ 70	合計+40 ~ 61
		投げナイフ	セット数 5 ○○○○○ ○○○○○	~ 80	合計+50 ~ 71
		火炎壺	セット数 5 ○○○○○ ○○○○○	~ 90	合計+60 ~ 81
			セット数 ○○○○○ ○○○○○	~ 100	合計+70 ~ 91
				101 ~	合計+80 81以上 ~ 92
					■ × 9

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

Ac フェイント

ランク	ランク
1	2

330: FP ■ 消費

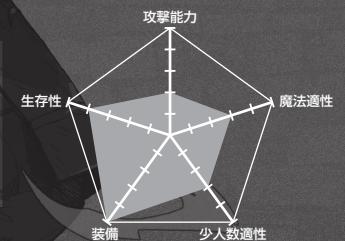
- ・習得条件：「刺客」
 - ・使用条件：なし
 - ・使用エリア：乱戦／安全地帯
 -
 - 相手を倒すために戦う者。
いかにも卑怯と言わざよつと、
その手段は間違わない。
惑わしの技はお手のもの
だ。
 -
 - ・使用者のアクションダイス1つを選び、
その出目1つを「+2」する。
 - ・この効果で出目が7以上になる場合、
出目として扱う。
 - ・この効果は1ターンに1回までしか使
用できない。
 -
 - ・ランクアップ：使用時にコストをFP
■■消費することで、アクション
ダイスの出目の増やす値を「+3（最
大値は6）」にしてみよ。



刺客 Assassin

刺剣と魔術の力を駆使することで、安定した損害を敵に与える力を持つ中級の「刺客」。魔術による非戦闘時の偵察も得意とする。

〔遊びやすさ：★★☆〕



素性選択条件

集中:12以上
技量:12以上

素性スキル

「フェイント」

素性思い出表 f : 刺客 (1 D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	燃え落ちる館	放たれた火により燃え落ちる、大きな館。
2	突き刺さる侮蔑	肉親は、他者から蔑まれる職業であった。
3	正義のありか	肉親から語られる、道理と正義のありどころ。
4	血族の宿命	他人から疎まれることを生業とする、自分の血族の宿命。
5	突然の別れ	ある日突然に衰弱して死に至った、肉親の姿。
6	奪われたもの	意味もなく偶然に奪われた、名も知らぬ弱者の命。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃 性別

素性 | 刺客

肖像

思い出

10 of 10 pages

レベル 32 | 8 |

誓約

スキル:
フェイント② (P 37)
隠密① (RB: P 105)
貫通突き② (P 72)
バックスタンプ① (P 74)
ソウルの太矢①
(RB: P 104)

指輪(基本は3つまで装備可能)

生命的指輪 | HP+□

—

—

ソウル

×干

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	10	10	20	修正(÷4) 5
集中力 Attunement	14		14	修正(÷4) 3
体力 Vitality	10	6	16	修正(÷4) 4
筋力 Strength	10		10	修正(÷4) 2
技量 Dexterity	15	5	20	修正(÷4) 5
理力 Intelligence	11	2	13	修正(÷4) 3
信仰 Faith	9		9	修正(÷4) 2
運 Luck	10		10	修正(÷4) 2

HP		エスト瓶 (HP回復)		防具		防護点		その他	重量
		6		物理	魔法				
11	5 + 生命力修正		頭部	刺客の頭巾	1	1			1
8	回復量	2	胴体	刺客の鎧	3	2			4
8	合計	8	脚	刺客のズボン	2	2			3
				合計	6	5	「集中力判定+1」		8
			装備状態 (回復コスト)		軽 [6]	中 [8]	重 [10]	現在重量 (合計)	
					体力以下	体力の2倍以下	体力の3倍以下		16 32 48

5+集中力修正		対 物理ダメージ		対 魔法ダメージ	
	仁ニアチブ 修正	5 技量修正	魔術 威力	15 理力	魔法防護点 +レベル修正
	奇跡 威力	信仰	呪術 威力	(理力+信仰)÷2	HP減少量 損傷なし
幸運		合計 そのまま		合計 13	
10 運		合計 +10		合計 13	
アイテム (基本は3スロットぶんまで)		合計 +20		合計 33	
投げナイフ		合計 +30		合計 43	
セツト数 5		合計 +40		合計 53	
セツト数 		合計 +50		合計 63	
セツト数 		合計 +60		合計 73	
セツト数 		合計 +70		合計 83	
セツト数 		合計 +80		合計 93	
マイナスカウント		合計 81以上		94 ~	

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

Trigger 精神集中

コスト・なし

ランク 1	ランク 2
----------	----------

- ・習得条件：「魔術師」
- ・使用条件：なし
- ・使用条件：——

ソウルを練り上げること。
簡単なようで難しいこの技

- ・戦闘終了時ごとに1度だけ使用して
 もよい。
- ・使用者のFPを□ぶん回復する。

・ランクアップ：FP回復量が□□に
 なる。

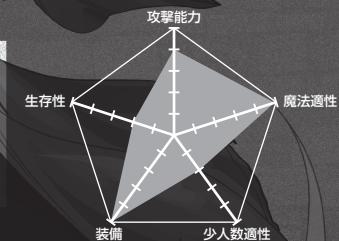


魔術師

Sorcerer

魔術を駆使することで、単体から多数の相手まで損害を与える力を得た、中級の「魔術師」。集中力の続く限り、高い魔法攻撃力を誇る。

〔遊びやすさ：★★☆〕



属性選擇條件

集中:12以上
理解力:12以上

素性スキル

「精神集中」

素性思い出表 g : 魔術師(1 D)

ダイス目	思い出場要	具体的概要
1	学問の徒	学び舎または師から、教育を受ける日々。
2	崩れる書物	書庫や倉庫にいるとき、崩れ落ちる大量の書物。
3	満たされた会食	家族や友人たちとの、平和で明るい会食。
4	遠い慕情	年上の異性に寄せる、父母への慕情に近い感情。
5	燃え上がる書物	いわれなき理由で焼かれる、数々の書物と、その炎。
6	幼少の売り子	雪の街角で、なかなか売れない商品の売り子をした。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 魔術師

肖像

思い出

思い出

レベル 32

修正(÷4)

8

誓約

スキル：
精神集中② (P 41)
ソウルの矢②
(RB : P105)
ソウルの大剣①
(RB : P105)
魔力の武器② (P 79)

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	9	7	16	修正(÷4) 4
集中力 Attunement	16		16	修正(÷4) 4
体力 Vitality	7	1	8	修正(÷4) 2
筋力 Strength	7		7	修正(÷4) 1
技量 Dexterity	13	3	16	修正(÷4) 4
理力 Intelligence	16	12	28	修正(÷4) 7
信仰 Faith	7		7	修正(÷4) 1
運 Luck	14		14	修正(÷4) 3

武器／盾(基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手 鎧貫き +	5 連	11 —	技 4	増加威力 変質	15 —	2hit 3hit 4hit	30 45 60	③	物理 □ 魔法 × 1 —
カテゴリ 短剣／小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「ピアシング」ガードされている間、エネミーのカット値□減						2
装備 片手 両手 鹿角の円盾 +				増加威力 変質	2hit 3hit 4hit	3	物理 □ 魔法 × 2 1		3
カテゴリ 小盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「魔を防ぐ盾」ガード中のみ耐性(魔)□□を得る						
装備 片手 両手 魔術師の杖 + 2				増加威力 変質	2hit 3hit 4hit	③	物理 □ 魔法 × 1 1		2
カテゴリ 触媒／小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「魔術触媒」						
装備 片手 両手 +				増加威力 変質	2hit 3hit 4hit		物理 □ 魔法 ×		
カテゴリ その他	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						

HP
10
5 + 生命力修正
4
エストの灰瓶 (FP回復)
4
合計
8
回復量
4 (FP+1)

FP
9
5 + 集中力修正
4
合計
8
回復量
4 (FP+1)

幸運
14
運
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)
4
エストの灰瓶 (FP回復)
4
合計
8
回復量
4 (FP+1)

魔術威力
34
理力
4
技量修正
4
尼シチブ修正
4

呪術威力
34
(理力+信仰)÷2
4
信仰
4
奇跡威力

アイテム(基本は3スロットぶんまで)
投げナイフ
セット数 5
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
★★★★★★★★
マイナスカウント

防具	防護点	その他	重量
	物理	魔法	
頭部 魔術師の頭冠	1	2	1
胴体 魔術師のローブ	2	4	4
脚 魔術師のズボン	2	4	4
合計	5	10	9
装備状態(回復コスト)			
軽 6			
中 8			
重 10			
体力以下 8			
体力の2倍以下 16			
体力の3倍以下 24			
現在重量(合計)			16

ダメージ早見表	対物理ダメージ	対魔法ダメージ	HP減少量
	物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正	
～ 13	合計	そのままで	～ 18
～ 23	合計 +10	～ 28	■
～ 33	合計 +20	～ 38	■■
～ 43	合計 +30	～ 48	■■■
～ 53	合計 +40	～ 58	■× 4
～ 63	合計 +50	～ 68	■× 5
～ 73	合計 +60	～ 78	■× 6
～ 83	合計 +70	～ 88	■× 7
～ 93	合計 +80	～ 98	■× 8
94 ～	合計 +81以上	99 ～	■× 9

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

©BANDAI NAMCO Entertainment inc. / ©FromSoftware Inc.

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃 性別

素性 呪術師

肖像

	<input type="checkbox"/>
思い出	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

レベル 32 修正(÷4)
8 誓約

スキル：
魂の吸收②(P)
発火①(RB:P)
火球②(RB:P)
足払い①(P7)
エストの奔流①

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	9	20 修正(÷4) 5
集中力 Attunement	12		12 修正(÷4) 3
体力 Vitality	8		8 修正(÷4) 2
筋力 Strength	12		12 修正(÷4) 3
技量 Dexterity	9	7	16 修正(÷4) 4
理力 Intelligence	15	5	20 修正(÷4) 5
信仰 Faith	15	1	16 修正(÷4) 4
運 Luck	7	1	8 修正(÷4) 2

HP	エスト瓶 (HP回復)	防具		その他	重量
		物理	魔法		
11 5+生命力修正	4	頭部	呪術師の頭冠	2	2
エストの灰瓶 (FP回復)	4	胴体	呪術師の上衣	1	4
エストの灰瓶 (FP回復)	4	脚	呪術師のズボン	1	4
		合計		4	10 「炎の耐性」 9
FP	8	装備状態 (回復コスト)		現在重量 (合計) 16	
合計	8	軽 [6]	中 [8]	重 [10]	
回復量	4	体力以下 8	体力の2倍以下 16	体力の3倍以下 24	

5+集中力修正	仁シアチブ 修正	4 技量修正	魔術 威力	理力	ダメージ早見表		
					対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ	
幸運	奇跡 威力	呪術 威力	22 (理力+魔力)÷2		物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正	HP 減少量
運					~ 12 合計 そのまま	~ 18	損害なし
★★★★★★★★					~ 22 合計 +10	~ 28	■
★★★★★★★★					~ 32 合計 +20	~ 38	■■
★★★★★★★★	投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○		~ 42 合計 +30	~ 48	■■■
★★★★★★★★		セット数	○○○○○ ○○○○○		~ 52 合計 +40	~ 58	■× 4
★★★★★★★★		セット数	○○○○○ ○○○○○		~ 62 合計 +50	~ 68	■× 5
★★★★★★★★		セット数	○○○○○ ○○○○○		~ 72 合計 +60	~ 78	■× 6
★★★★★★★★		セット数	○○○○○ ○○○○○		~ 82 合計 +70	~ 88	■× 7
★★★★★★★★		セット数	○○○○○ ○○○○○		~ 92 合計 +80	~ 98	■× 8
マイナスガクト					93 ~ 合計 81以上	99 ~	■× 9

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

Ac 従順な祈り

ランク	ランク
1	2

ヨスト: FP ■ ■ 消費

- ・習得条件：「聖職者」
 - ・使用条件：「奇跡触媒」を準備時
 - ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯

 - ・ターン終まで、使用者は「奇跡触媒」を装備中でなくとも（準備中で、武器・盾欄に記入されていれば）、「奇跡」を使用できる。

 - ・ランクアップ：コストがFP■消費になる。

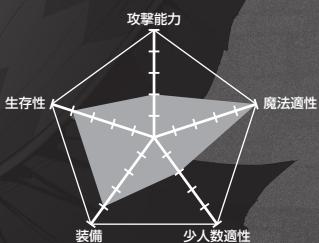


聖職者

Cleric

仲間の傷を癒す奇跡を使いこなす、中級の「聖職者」。非常に安定して奇跡を使うことができ、仲間の命を救い続ける。

〔遊びやすさ：★★☆〕



属性選択条件

集中:12以上

吉野フタリ

「お嬢ちゃん」

素性思い出表 i : 聖職者(1D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	閉じた修道院	家族から離れ、修道院で送る。厳しく制限された日常。
2	壯麗なる神殿	高い窓から光が差し込む、壯麗な神殿内部の眺め。
3	食卓と祈り	質素な食卓を囲み、その恵みに祈りを捧げる。
4	かなわぬ恋慕	想いを寄せた相手は、決して恋の実らぬ相手だった。
5	不徳の信徒	上位の聖職者が有力者とかわす、密約の場面。
6	聖なる祈り	聖地巡礼の旅で、厳かな気分中の、祈りを捧げる。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 聖職者

肖像



思い出



レベル 32 修正(÷4) 8

誓約

スキル：
従順な祈り① (P 49)
回復② (RB : P 108)
魔力防護② (RB : P 109)
我慢① (P 70)
脛碎き① (P 73)

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	10	6	16	修正(÷4) 4
集中力 Attunement	15	1	16	修正(÷4) 4
体力 Vitality	7	5	12	修正(÷4) 3
筋力 Strength	12		12	修正(÷4) 3
技量 Dexterity	8		8	修正(÷4) 2
理力 Intelligence	7		7	修正(÷4) 1
信仰 Faith	16	9	25	修正(÷4) 6
運 Luck	14	2	16	修正(÷4) 4

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命的指輪	HP + □
聖女の指輪	奇跡ダイスコスト-1

武器/盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手 メイズ + 2	5 連	19 33	筋筋 6	増加威力 6	変質 31 45	2hit 62 90	3hit 93 135	4hit 124 180	③ 物理 □ × 1 魔法 □ × 1
カテゴリ 様/中	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						
装備 片手 両手 青の木盾 +				増加威力 —	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —	④ 物理 □ × 2 魔法 □ × 3
カテゴリ 中盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他 「魔を防ぐ盾」ガード中のみ耐性(魔)□□を得る						
装備 片手 両手 祭祀の聖鉢 +				増加威力 —	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —	④ 物理 □ × 1 魔法 □ × 1
カテゴリ 触媒/小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他 「奇跡触媒」						
装備 片手 両手 +				増加威力 —	変質 —	2hit —	3hit —	4hit —	物理 □ × 1 魔法 □ × 1
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						

HP
10
5 + 生命力修正
████████
████████
████████

FP
9
5 + 集中力修正
████████
████████
████████

幸運
16
運
████████
████████
████████
████████
████████
████████
████████
████████
████████
████████
████████
████████
マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)
3
エストの灰瓶 (FP回復)
5
合計 8
回復量 4

尼ンヂブ 修正
2
技量修正
尼ンヂブ 修正
25
信仰

魔術威力

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

防具	防護点	その他	重量
	物理	魔法	
頭部 聖職者の帽子	2	1	3
胴体 聖職者の青衣	3	2	4
脚 聖職者のズボン	3	4	5
合計 8	7	「奇跡コスト-1」	12
装備状態 (回復コスト)			
軽 ⑥			
中 ⑧			
重 ⑩			
体力以下 12			
体力の2倍以下 24			
体力の3倍以下 36			
現在重量 (合計) 23			

対物理ダメージ	対魔法ダメージ	HP減少量
物理防護点 + レベル修正	魔法防護点 + レベル修正	
~ 16	合計 そのままで	~ 15
~ 26	合計 + 10	~ 25
~ 36	合計 + 20	~ 35
~ 46	合計 + 30	~ 45
~ 56	合計 + 40	~ 55
~ 66	合計 + 50	~ 65
~ 76	合計 + 60	~ 75
~ 86	合計 + 70	~ 85
~ 96	合計 + 80	~ 95
97 ~	合計 81以上	96 ~
		■ × 9

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル ÷ 5) + 1

スキルシート Season2

その他のスキル

©BANDAI NAMCO Entertainment inc. / ©FromSoftware Inc.

Trigger (※)回避の達人

ランク	ランク
1	2

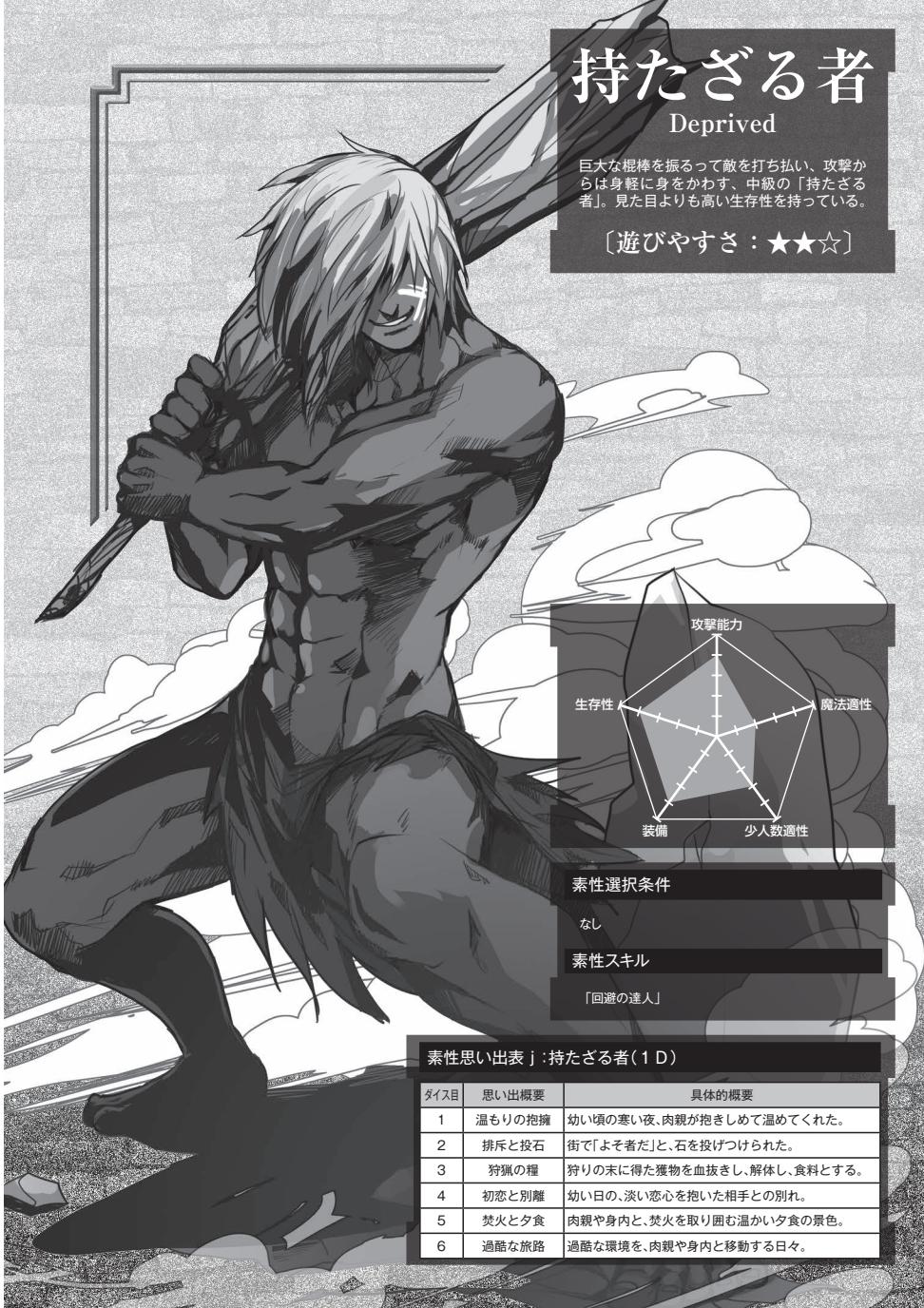
コスト:なし

- ・習得条件：「持たざる者」
 - ・使用条件：「軽装／中装」の装備時
 - ・使用者のエリア：乱戦

持たざる者の最後の持ち物である生命はとても大事。ゆえに攻撃を避けることは、死に問題となる。

 - ・使用者が「回避」を宣言中、その「回避コスト」を「ダメス2コロ」(口)に変更してもよい(口目を回避コストとして代用できるということ)。

ランクアップ：「回避の達人」の効果によつて、「回避」に成功したとき(つまり口目で「回避コスト」を支払ったとき)、使用者のFPを□ぶん回復する。

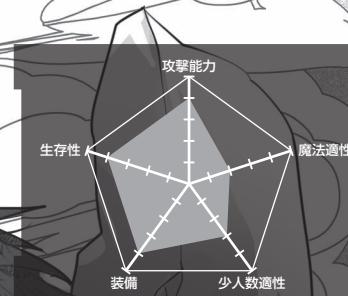


持たざる者

Deprived

巨大な棍棒を振るって敵を打ち払い、攻撃からは身軽に身をかわす、中級の「持たざる者」。見た目よりも高い生存性を持っている。

〔遊びやすさ：★★☆〕



属性選択条件

番号フキリ

「回避の達人」

素性思い出表 j :持たざる者(1 D)

ダイス目	思い出概要	具体的な概要
1	温もりの抱擁	幼い頃の寒い夜、肉親が抱きしめて温めてくれた。
2	排斥と投石	街で「よそ者だ」と、石を投げつけられた。
3	狩猟の種	狩りの末に得た獲物を血抜きし、解体し、食料とする。
4	初恋と別離	幼い日の、淡い恋心を抱いた相手との別れ。
5	焚火と夕食	肉親や身内と、焚火を取り囲む温かい夕食の景色。
6	過酷な旅路	過酷な環境を、肉親や身内と移動する日々。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 持たざる者

肖像

思い出

レベル 31 修正(÷4) 7

誓約

スキル：
回避の達人② (P 53)
我慢② (P 70)
難ぎ払い① (RB : P 104)
ぶちかまし① (P 74)
機先① (P 75)

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値	
生命力 Vigor	10	7	17	修正(÷4) 4
集中力 Attunement	10	2	12	修正(÷4) 3
体力 Vitality	10		10	修正(÷4) 2
筋力 Strength	10	14	24	修正(÷4) 6
技量 Dexterity	10	2	12	修正(÷4) 3
理力 Intelligence	10		10	修正(÷4) 2
信仰 Faith	10		10	修正(÷4) 2
運 Luck	14	2	16	修正(÷4) 4

武器／盾(基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手 + 2	7	—	筋筋筋 18	増加威力 10	変質 —	2hit 84 168	3hit 252	4hit 336	③ 物理 □ 魔 □ × 2 1
カテゴリ 大槌／特 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 +									
カテゴリ 耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ その他									
装備 片手 両手 									