

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	9	20
集中力 Attunement	11		11
体力 Vitality	11		11
筋力 Strength	11		11
技量 Dexterity	14	14	28
理力 Intelligence	9		9
信仰 Faith	9		9
運 Luck	12		12

名前

年頃

性別

素性 狩人

肖像

思い出

誓約

スキル:
鷹の目② (P 9)
強射② (RB : P 103)
速射② (P 73)
陽動① (P 76)

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪 HP+□

メモ

武器 / 盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 鎧貫き 両手 +	5 連	11 -	技 7	増加威力 変質	18 -	2hit 36 3hit 54 4hit 72	③	物理 魔法 ×1 ×-	2
カテゴリ 短剣 / 小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他	「ピアシング」ガードされている間、エネミーのカット値□減					
装備 片手 双蛇の円盾 両手 +				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit	③	物理 魔法 ×1 ×1	2
カテゴリ 小盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						
装備 片手 ロングボウ 両手 + 2	5 -	35 7+3	技 6	増加威力 変質	51 102 153 204	2hit 3hit 4hit	-	物理 魔法 ×- ×-	5
カテゴリ 弓 / 中	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他	「飛び道具」					
装備 片手 両手 +				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit		物理 魔法 × ×	
カテゴリ	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						

HP

11
5+生命力修正

回復量

FP

7
5+集中力修正

回復量

幸運

12
運

マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)

6

エストの灰瓶 (FP回復)

2

合計 8

回復量 4

インシテラ修正 7
技量修正

奇跡 威力 信仰

魔術 威力 理力

呪術 威力 (威力+信仰)÷2

防具

	防護点	物理	魔法	その他	重量
頭部	ファリスの帽子	2	4	「狩人の資質」	3
胴体	レザーアーマー	2	4		3
脚	レザーブーツ	3	4		3
合計		7	12		9

装備状態 (回避コスト)

軽 ⑥ 中 ⑧ 重 ⑩

体力以下 11 体力の2倍以下 22 体力の3倍以下 33

現在重量 (合計) 18

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ	物理防護点 +レベル修正	合計 そのまま	対 魔法 ダメージ	魔法防護点 +レベル修正	合計 そのまま	HP減少量
~ 15	~ 15	~ 15	~ 20	~ 20	~ 20	損害なし
~ 25	~ 25	~ 25	~ 30	~ 30	~ 30	■
~ 35	~ 35	~ 35	~ 40	~ 40	~ 40	■■
~ 45	~ 45	~ 45	~ 50	~ 50	~ 50	■■■
~ 55	~ 55	~ 55	~ 60	~ 60	~ 60	■×4
~ 65	~ 65	~ 65	~ 70	~ 70	~ 70	■×5
~ 75	~ 75	~ 75	~ 80	~ 80	~ 80	■×6
~ 85	~ 85	~ 85	~ 90	~ 90	~ 90	■×7
~ 95	~ 95	~ 95	~ 100	~ 100	~ 100	■×8
96 ~	96 ~	96 ~	101 ~	101 ~	101 ~	■×9

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル÷5)+1

スキルシート Season2

Passive

略奪

ランク

1

ランク

2

コスト: なし

・習得条件: 「山賊」
・使用条件: なし
・使用者のエリア: ———

山賊の生業は略奪だ。
それは火の無い灰になつても同じこと。

・習得者は、常に戦利品判定に「+2」される。

・ランクアップ: 戦利品判定への修正が「+3」になる。

その他のスキル

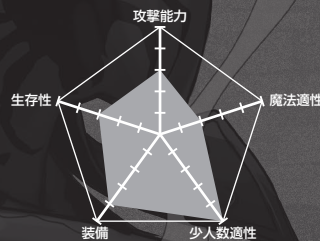
スキル名/タイミング/ランク			コスト	使用条件など	効果メモ(参照頁)
	1	2			()
	1	2			()
	1	2			()
	1	2			()
	1	2			()
	1	2			()
	1	2			()
	1	2			()
	1	2			()
	1	2			()

山賊

Bandit

「山賊」は脅迫や略奪で金品を奪い、生計を立てる者。相手の懐具合の値踏みをして、リスクを抑えて収入を得る強欲さを持つ。

〔遊びやすさ: ★★★〕



素性選択条件

筋力: 12以上
速: 12以上

素性スキル

「略奪」

素性思い出表: 山賊(1 D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	集団略奪	仲間と行う、集落への略奪行為。
2	追われる者	肉親または仲間と、山野を逃げ惑う日々。
3	怨嗟の声	自分に対して投げかけられる、恨みと呪いの声。
4	逃れられぬ罪	どこへ行っても罪人として後ろ指をさされる。
5	己の無慈悲	命乞いする弱者を、問答無用で殺した。
6	気まぐれの情け	気まぐれで、小動物の命を救った。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート
Season2

名前

年頃

性別

素性 山賊

肖像

思い出

レベル 32 修正(+4) 8

ソウル

誓約

スキル:
略奪② (P13)
クイックステップ②
(RB:P104)
死角の一撃① (P73)
バックスタブ① (P74)
幸運の星① (RB:P110)

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	13	3	16 修正(+4) 4
集中力 Attunement	11		11 修正(+4) 2
体力 Vitality	12	9	21 修正(+4) 5
筋力 Strength	14		14 修正(+4) 3
技量 Dexterity	9	11	20 修正(+4) 5
理力 Intelligence	8		8 修正(+4) 2
信仰 Faith	10		10 修正(+4) 2
運 Luck	12		12 修正(+4) 3

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	HP+□
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1

武器 / 盾 (基本は3つまで)		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備	山賊の双短刀	3連	8	技	増加威力	変質	2hit 3hit 4hit	—	物理 魔法	4
片手	+ 2	2連	13	5 (片手7)	4	19 22	38 44 57 66 76 88	—	物理 魔法	
両手	+								—	
カテゴリ	短剣 / 小	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						
装備	蜘蛛の盾				増加威力	変質	2hit 3hit 4hit	4	物理 魔法	4
片手	+								物理 魔法	
両手	+								2 2	
カテゴリ	中盾	耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他「戦いの高値片手武器は威力補正+2」「毒を防ぐ盾」ガード中のみ「耐性(毒)□□」を得る						
装備					増加威力	変質	2hit 3hit 4hit		物理 魔法	
片手	+								物理 魔法	
両手	+								×	×
カテゴリ		耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						
装備					増加威力	変質	2hit 3hit 4hit		物理 魔法	
片手	+								物理 魔法	
両手	+								×	×
カテゴリ		耐久度	◇ ◇ ◇ ◇ ◇	その他						

HP

10
5+生命力修正

FP

7
5+集中力修正

エスト瓶 (HP回復)

6

エストの灰瓶 (FP回復)

2

合計 8

回復量 4

インシテラ修正 5
技量修正

奇跡 威力 信仰

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	山賊の頭巾	2	1		2
胴体	山賊の鎧	5	3		6
脚	山賊のスボン	4	3		5
	合計	11	7	「戦利品判定+1」	13
装備状態 (回避コスト)	軽 6 体力以下 21	中 8 体力の2倍以下 42	重 10 体力の3倍以下 63	現在重量 (合計)	21

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ

セット数 5

セット数

セット数

セット数

セット数

ダメージ早見表		物理ダメージ	魔法ダメージ	HP減少量
対物理ダメージ	対魔法ダメージ	物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正	
~ 19	~ 15	合計 そのまま	合計	損害なし
~ 29	~ 25	合計 +10	合計	■
~ 39	~ 35	合計 +20	合計	■■
~ 49	~ 45	合計 +30	合計	■■■
~ 59	~ 55	合計 +40	合計	■×4
~ 69	~ 65	合計 +50	合計	■×5
~ 79	~ 75	合計 +60	合計	■×6
~ 89	~ 85	合計 +70	合計	■×7
~ 99	~ 95	合計 +80	合計	■×8
100 ~	96 ~	合計 81以上	合計	■×9

キャラクターシート

Season2

名前			
年頃		性別	
素性	騎士		
<div></div>			
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

レベル	32	修正(÷4) 8
ソウル		

誓約	
----	--

スキル：
ボディガード② (P 17)
構え① (RB : P 102)
盾の達人② (P 71)
HPアップ① (P 76)
鉄壁① (P 76)

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	13	11	24 修正(÷4) 6
集中力 Attunement	10	2	12 修正(÷4) 3
体力 Vitality	15	1	16 修正(÷4) 4
筋力 Strength	14		14 修正(÷4) 3
技量 Dexterity	12	8	20 修正(÷4) 5
理力 Intelligence	9		9 修正(÷4) 2
信仰 Faith	9		9 修正(÷4) 2
運 Luck	7	1	8 修正(÷4) 2

指輪(基本は3つまで装備可能)

生命の指輪 HP+□[illegible][illegible]

A rectangular box with a dark header containing the text "HP". Below the header, the number "13" is displayed in a large font, with "+5 + 生命力修正" (5 + Vitality Correction) written below it. At the bottom of the box is a 4x4 grid of 16 empty square slots.

FP

8

5 + 集中力修正

エスト瓶 (HP回復)	6
エストの灰瓶 (FP回復)	2
合計	8
回復量	4

アイテム (基本は3スロットぶんまで)		
木の矢	セット数 10	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	騎士の兜	4	0		3
胴体	騎士の鎧	6	2		7
脚	騎士の足甲	7	1		7
合計		17	3		17

装備状態 (回復コスト)		現在重量 (合計)
軽 6	中 8	重 10
体力以下 16	体力の2倍以下 32	体力の3倍以下 48

魔術 威力		物理 ダメージ		魔法 ダメージ	
理力		物理防護点 +レベル修正		魔法防護点 +レベル修正	
呪術 威力		HP 減少量		損害なし	
(理力+信仰)÷2		合計 そのまま		合計 +10	
トットぶんで)		合計 +20		合計 +30	
トットぶんで)		合計 +40		合計 +50	
トットぶんで)		合計 +60		合計 +70	
トットぶんで)		合計 +80		合計 +90	
トットぶんで)		合計 +100		合計 +110	
トットぶんで)		合計 +120		合計 +130	
トットぶんで)		合計 +140		合計 +150	
トットぶんで)		合計 +160		合計 +170	
トットぶんで)		合計 +180		合計 +190	
トットぶんで)		合計 +200		合計 +210	
トットぶんで)		合計 +220		合計 +230	
トットぶんで)		合計 +240		合計 +250	
トットぶんで)		合計 +260		合計 +270	
トットぶんで)		合計 +280		合計 +290	
トットぶんで)		合計 +300		合計 +310	
トットぶんで)		合計 +320		合計 +330	
トットぶんで)		合計 +340		合計 +350	
トットぶんで)		合計 +360		合計 +370	
トットぶんで)		合計 +380		合計 +390	
トットぶんで)		合計 +400		合計 +410	
トットぶんで)		合計 +420		合計 +430	
トットぶんで)		合計 +440		合計 +450	
トットぶんで)		合計 +460		合計 +470	
トットぶんで)		合計 +480		合計 +490	
トットぶんで)		合計 +500		合計 +510	
トットぶんで)		合計 +520		合計 +530	
トットぶんで)		合計 +540		合計 +550	
トットぶんで)		合計 +560		合計 +570	
トットぶんで)		合計 +580		合計 +590	
トットぶんで)		合計 +600		合計 +610	
トットぶんで)		合計 +620		合計 +630	
トットぶんで)		合計 +640		合計 +650	
トットぶんで)		合計 +660		合計 +670	
トットぶんで)		合計 +680		合計 +690	
トットぶんで)		合計 +700		合計 +710	
トットぶんで)		合計 +720		合計 +730	
トットぶんで)		合計 +740		合計 +750	
トットぶんで)		合計 +760		合計 +770	
トットぶんで)		合計 +780		合計 +790	
トットぶんで)		合計 +800		合計 +810	

キャラクターシート

Season2

名前			
年頃		性別	
素性	傭兵		
肖像			
思い出	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

レベル	32	修正(÷4) 8
ソウル		

誓約	
----	--

スキル：
フットワーク② (P 21)
回転攻撃② (RB : P 104)
剣舞② (P 72)
HPアップ① (P 76)

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	9	20 修正(÷4) 5
集中力 Attunement	12		12 修正(÷4) 3
体力 Vitality	11	1	12 修正(÷4) 3
筋力 Strength	11	1	12 修正(÷4) 3
技量 Dexterity	16	12	28 修正(÷4) 7
理力 Intelligence	10		10 修正(÷4) 2
信仰 Faith	8		8 修正(÷4) 2
運 Luck	10		10 修正(÷4) 2

指輪(基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	HP+□

武器/盾 (基本は3つまで)		攻撃 コスト	基本 威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガード コスト	カット値	重量
装備	墓守の双刀						2hit	3hit	4hit		物理	魔法
片手		5連	20	技	増加威力	33	66	99	132	—	×	×
両手	+ 2	4連	30	7	6	44	88	132	175		—	—
カテゴリ 曲剣 / 中		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他 血の武器【ダメージ属性(血)】 / 双刀の連撃【片手と両手で攻撃コスト変動】							
装備	カイトシールド						2hit	3hit	4hit		物理	魔法
片手					増加威力					5	×	×
両手	+										3	3
カテゴリ 中盾		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備							2hit	3hit	4hit		物理	魔法
片手					増加威力						×	×
両手	+											
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							
装備							2hit	3hit	4hit		物理	魔法
片手					増加威力						×	×
両手	+											
カテゴリ		耐久度 ◇ ◇ ◇ ◇ ◇			その他							

HP

12

+5 生命力修正

FP

8

5 + 集中力修正

幸運

運	10
---	----

★★★★★★★★

★★★★★★★★

★★★★★★★★

★★★★★★★★

★★★★★★★★

★★★★★★★★

マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)	6
エストの灰瓶 (FP回復)	2
合計	8
回復量	4

イニシチブ 修正	7 技量修正	魔術 威力	理力
奇跡 威力	信仰	呪術 威力	(理力+信力)÷2

アイテム(基本は3スロットぶんまで)		
投げナイフ	セット数 5	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	傭兵の兜	3	1		2
胴体	傭兵の鎧	4	3		5
脚	傭兵のスボン	5	2		6
合計		12	6		13

装備状態(回避コスト)		現在重量(合計)
軽⑥ 体力以下 12	中⑧ 体力の2倍以下 24	重⑩ 体力の3倍以下 36

24

対 物理 ダメージ			対 魔法 ダメージ		
物理防護点 +レベル修正		合計 そのまま	魔法防護点 +レベル修正		HP 減少量
~ 20		合計 そのまま	~ 14		損害なし
~ 30		合計 +10	~ 24		■
~ 40		合計 +20	~ 34		■■
~ 50		合計 +30	~ 44		■■■
~ 60		合計 +40	~ 54		■ × 4
~ 70		合計 +50	~ 64		■ × 5
~ 80		合計 +60	~ 74		■ × 6
~ 90		合計 +70	~ 84		■ × 7
~ 100		合計 +80	~ 94		■ × 8
101 ~		合計 81以上	95 ~		■ × 9

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル÷5)+1

スキルシート Season2

Trigger 【※】ブラッドバス

ランク
1 2

コスト：FP ■消費

・習得条件：「戦士」
・使用条件：なし
・使用者のエリア：乱戦

偉大なる戦士にとって、敵
対者の返り血を浴びること。
それは至福の喜びであり、
己の証明。

・使用者が攻撃を行い、エネミーのHP
を■以上減少させたときに使用で
きる。
・使用者のHPを□□ぶん回復する。
この効果は1ターンに1回までしか使
用できない。

・ランクアップ：使用時にコストをFP
■消費にすることで、HP回復量
を□□にしてもよい。

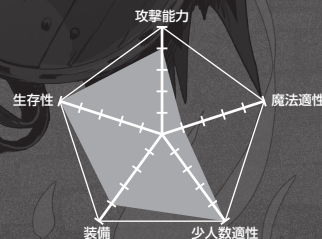
その他のスキル

スキル名/タイミング/ランク	コスト	使用条件など	効果メモ(参照頁)
	1 2		()
	1 2		()
	1 2		()
	1 2		()
	1 2		()
	1 2		()
	1 2		()
	1 2		()
	1 2		()
	1 2		()

戦士 Warrior

重い一撃とともに、敵の血を浴びることで戦
意を高揚させる中級の「戦士」。攻防一体の
戦術で、コンスタントに攻撃し続ける。

「遊びやすさ：★★★★」



素性選択条件

生命力：12以上
筋力：12以上

素性スキル

「ブラッドバス」

素性思い出表c：戦士(1D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	鍛冶の炎	肉親とともに、炎を見つめ、鉄を鍛える。
2	匠の道	職人の親方に弟子入りし、修業する日々。
3	斧打つ響き	材木を伐り出すために響く、斧の音。
4	歩哨の灯り	守るべき場所を夜警し、灯りに照らされる。
5	荷の揚げ降ろし	肉親とともに、荷の揚げ降ろしをする日々。
6	始まりの動揺	初めて敵を倒し、返り血を浴びた際の、動揺。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 戦士

肖像

思い出

レベル 32

修正(+4)
8

誓約

スキル:
ブラッドバス② (P 25)
ウォークライ②
(RB : P 104)
機先② (P 75)
鉄壁① (P 76)

メモ

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪 HP+□

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	15	5	20
集中力 Attunement	6	2	8
体力 Vitality	13	9	22
筋力 Strength	16	2	18
技量 Dexterity	9	5	14
理力 Intelligence	8		8
信仰 Faith	9		9
運 Luck	13		13

修正(+4)

武器／盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手 竜断の斧 + 2 運 23 35 4 (片手6)			筋	増加威力 変質 6	35 45	70 90 105 140 135 180	2	物理 魔法 1 -	4
カテゴリ 斧 / 中	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「雷の武器」【ダメージ属性(雷)】						
装備 片手 両手 戦士の円盾 +				増加威力 変質	2hit 3hit 4hit		3	物理 魔法 2 1	3
カテゴリ 小盾	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「戦いの高揚」片手武器は威力補正+2						
装備 片手 両手 +				増加威力 変質	2hit 3hit 4hit			物理 魔法 X X	
カテゴリ	耐久度	◇◇◇◇◇	その他						
装備 片手 両手 +				増加威力 変質	2hit 3hit 4hit			物理 魔法 X X	
カテゴリ	耐久度	◇◇◇◇◇	その他						

HP
11 5+生命力修正
回復量

FP
7 5+集中力修正
回復量

幸運
13 運
マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)
6
エストの灰瓶 (FP回復)
2
合計 8
回復量 4

インシテラ修正
3 技量修正
奇跡
信仰

アイテム(基本は3スロットぶんまで)		
投げナイフ	<div>セット数</div> <div>5</div>	<div>○○○○○</div> <div>○○○○○</div>
	<div>セット数</div>	<div>○○○○○</div> <div>○○○○○</div>
	<div>セット数</div>	<div>○○○○○</div> <div>○○○○○</div>
	<div>セット数</div>	<div>○○○○○</div> <div>○○○○○</div>

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	北の兜	3	1		3
胴体	北の兜	6	0		6
脚	北のスボン	6	1		6
合計		15	2	「冷気の耐性」	15
装備状態(回復コスト)					
軽 6		中 8		重 10	
体力以下 22		体力の2倍以下 44		体力の3倍以下 66	
				現在重量 (合計)	22

魔術
威力

呪術
威力

物理力

(理力+信即)+2

物理力

(理力+信即)+2

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ		対 魔法 ダメージ	
物理防護点 +レベル修正		魔法防護点 +レベル修正	HP 減少量
~ 28	合計 そのまま	~ 15	損害なし
~ 38	合計 +10	~ 25	■
~ 48	合計 +20	~ 35	■■
~ 58	合計 +30	~ 45	■■■
~ 68	合計 +40	~ 55	■ × 4
~ 78	合計 +50	~ 65	■ × 5
~ 88	合計 +60	~ 75	■ × 6
~ 98	合計 +70	~ 85	■ × 7
~ 108	合計 +80	~ 95	■ × 8
109 ~	合計 81以上	96 ~	■ × 9

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	12	8	20
集中力 Attunement	10	2	12
体力 Vitality	12		12
筋力 Strength	12		12
技量 Dexterity	11	9	20
理力 Intelligence	8		8
信仰 Faith	13	3	16
運 Luck	11	1	12

名前

年頃

性別

素性 伝令

肖像

思い出

誓約

レベル 32

修正(+4) 8

スキル:
ファランクス② (P 29)
二段突き② (P 71)
回復② (RB : P 108)
盾の達人① (P 71)

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪 HP+□

ソウル

メモ

武器／盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手	アルスターの槍 + 1	5 連	15 25	10	6	31 41	2hit 62 3hit 93 4hit 124 164	物理 魔法	6
カテゴリ	槍 / 中	耐久度	◇◇◇◇◇	その他	「毒の武器」[ダメージ属性(毒)] / 「破精の槍」にの槍でエネミーを倒すとHP回復				
装備 片手 両手	カイトシールド +						2hit 3hit 4hit	物理 魔法	5
カテゴリ	中盾	耐久度	◇◇◇◇◇	その他					
装備 片手 両手	祭祀の聖鈴 +						2hit 3hit 4hit	物理 魔法	1
カテゴリ	触媒 / 小	耐久度	◇◇◇◇◇	その他	「奇跡触媒」				
装備 片手 両手							2hit 3hit 4hit	物理 魔法	
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他					

HP

11
5+生命力修正

回復量

FP

8
5+集中力修正

回復量

幸運

12
運

マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)

5

エストの灰瓶 (FP回復)

3

合計 8

回復量 4

インシテラ修正 5
技量修正

奇跡威力 信仰

魔術威力 理力

呪術威力 (理力+信仰)÷2

防具

防護点

物理 魔法 その他 重量

頭部 伝令の兜 2 1 2

胴体 伝令の鎧 4 0 4

脚 伝令のスポン 5 0 5

合計 11 1 「技量判定+1」 11

装備状態(回避コスト)

軽 6 中 8 重 10

体力以下 12 体力の2倍以下 24 体力の3倍以下 36

現在重量 (合計) 23

ダメージ早見表	物理ダメージ	魔法ダメージ	HP減少量
対物理ダメージ 物理防護点+レベル修正	対魔法ダメージ 魔法防護点+レベル修正	HP減少量	
~ 19	合計 そのまま	~ 9	損害なし
~ 29	合計 +10	~ 19	■
~ 39	合計 +20	~ 29	■■
~ 49	合計 +30	~ 39	■■■
~ 59	合計 +40	~ 49	■×4
~ 69	合計 +50	~ 59	■×5
~ 79	合計 +60	~ 69	■×6
~ 89	合計 +70	~ 79	■×7
~ 99	合計 +80	~ 89	■×8
100 ~	合計 81以上	90 ~	■×9

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前		
年頃		性別
素性	盗人	
肖像		
思い出		

レベル	32	修正(+4) 8
ソウル		

誓約	
スキル: アイテムの達人① (P 33) 強射① (RB : P 103) クイックステップ② (RB : P 104) バックスタブ② (P 74) 運動神経① (RB : P 110)	メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	9	20 修正(+4) 5
集中力 Attunement	11	1	12 修正(+4) 3
体力 Vitality	10		10 修正(+4) 2
筋力 Strength	9		9 修正(+4) 2
技量 Dexterity	15	13	28 修正(+4) 7
理力 Intelligence	10		10 修正(+4) 2
信仰 Faith	8		8 修正(+4) 2
運 Luck	15		15 修正(+4) 3

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	HP+□
貪欲な銀の蛇の指輪	戦利品判定+1

武器 / 盾 (基本は3つまで)		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手	ハルバー + 2	3 連	10 ー	技 7 (片手9)	増加威力 4	変質 23 ー	2hit 46 3hit 69 4hit 92	3 3	物理 × 1 魔法 × ー	1
カテゴリ 短剣 / 小		耐久度		◇ ◇ ◇ ◇ ◇		その他「ヒット&アウェイ」2回目以降の回避コストー1				
装備 片手 両手	戦士の円盾 +				増加威力	変質	2hit 3hit 4hit	3 3	物理 × 2 魔法 × 1	3
カテゴリ 小盾		耐久度		◇ ◇ ◇ ◇ ◇		その他「戦いの高揚」片手武器は威力補正+2				
装備 片手 両手	ロングボウ +	5	ー	技 35 7	増加威力	変質	2hit 3hit 4hit		物理 × 1 魔法 × ー	5
カテゴリ 弓 / 中		耐久度		◇ ◇ ◇ ◇ ◇		その他「飛び道具」				
装備 片手 両手					増加威力	変質	2hit 3hit 4hit		物理 × 魔法 ×	
カテゴリ		耐久度		◇ ◇ ◇ ◇ ◇		その他				

HP 11 5+生命力修正
FP 8 5+集中力修正
幸運 15 運

エスト瓶 (HP回復) 6
エストの灰瓶 (FP回復) 2
合計 8
回復量 4

インシヤブ修正 7 技量修正
奇跡威力 信仰

防具		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	盗人のマスク	2	1		1
胴体	逃亡兵の鎧	5	1		5
脚	逃亡兵のスポン	5	1		5
合計		12	3		11
装備状態(回避コスト)		軽 6 体力以下 10	中 8 体力の2倍以下 20	重 10 体力の3倍以下 30	現在重量(合計) 20

ダメージ早見表			
対 物理 ダメージ	物理防護点 +レベル修正	対 魔法 ダメージ	魔法防護点 +レベル修正
~ 20	合計 そのまま	~ 11	HP減少量
~ 30	合計 +10	~ 21	■
~ 40	合計 +20	~ 31	■■
~ 50	合計 +30	~ 41	■■■
~ 60	合計 +40	~ 51	■×4
~ 70	合計 +50	~ 61	■×5
~ 80	合計 +60	~ 71	■×6
~ 90	合計 +70	~ 81	■×7
~ 100	合計 +80	~ 91	■×8
101 ~	合計 81以上	92 ~	■×9

アイテム (基本は3スロットぶんまで)	
木の矢	セット数 10 ○○○○○ ○○○○○
投げナイフ	セット数 5 ○○○○○ ○○○○○
火炎壺	セット数 5 ○○○○○ ○○○○○
	セット数 ○○○○○ ○○○○○

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル÷5)+1

スキルシート
Season2

Acフェイント

コスト:FP消費

・習得条件:「刺客」
・使用条件:なし
・使用エリア:乱戦/安全地帯

相手を倒すために戦う者。しやかに卑怯と言われようとも、その手段は問わない。感わしの技はお手のものだ。

・使用者のアクションダイス1つを選び、その出目1つを「+2」する。
・この効果で出目が7以上になる場合、出目6として扱う。
・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。

・ランクアップ:使用時にコストをFP消費にすることで、アクションダイスの出目の増やす値を「+3(最大値は6)」にしてもよい。

その他のスキル

スキル名／タイミング／ランク			コスト	使用条件など	効果メモ(参照頁)
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕
	1	2			
					〔 〕

刺客
Assassin

刺客と魔術の力を駆使することで、安定した損害を敵に与える力を持つ中級の「刺客」。魔術による非戦闘時の偵察も得意とする。

「遊びやすさ:☆☆☆」

攻撃能力

生存性

魔法適性

装備

少人数適性

素性選択条件

集中:12以上
技量:12以上

素性スキル

「フェイント」

素性思い出表 f : 刺客 (1 D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	燃え落ちる館	放たれた火により燃え落ちる、大きな館。
2	突き刺さる侮蔑	肉親は、他者から蔑まれる職業であった。
3	正義のありか	肉親から語られる、道理と正義のありどころ。
4	血族の宿命	他人から疎まれることを生業とする、自分の血族の宿命
5	突然の別れ	ある日突然に衰弱して死に至った、肉親の姿。
6	奪われたもの	意味もなく偶然に奪われた、名も知らぬ弱者の命。

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル=5)+1

スキルシート

Season2

スキル合計数
(レベル÷5)+1

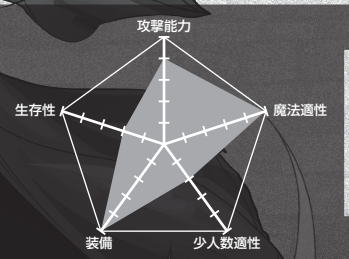
その他のスキル				コスト	使用条件など	効果メモ(参照頁)
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }
	1	2				{ }

Trigger	精神集中	ランク 1	ランク 2
コスト：なし			
<ul style="list-style-type: none"> ・習得条件：「魔術師」 ・使用条件：なし ・使用条件：—— 		<ul style="list-style-type: none"> ・戦闘終了時ごとに1度だけ使用してもよい。 ・使用者のFPを□ぶん回復する。 	
<p>ソウルを練り上げること。 簡単なようで難しいこの技術は、疲労を少しだけ取り除く。</p>		<ul style="list-style-type: none"> ・ランクアップ：FP回復量が□□になる。 	



魔術を駆使することで、単体から多数の相手まで損害を与える力を得た、中級の「魔術師」。集中力の続く限り、高い魔法攻撃力を誇る。

〔遊びやすさ：★★☆〕



集中:12以上
理力:12以上

「精神集中」

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	学問の徒	学び舎または師から、教育を受ける日々。
2	崩れる書物	書庫や倉庫にいるとき、崩れ落ちる大量の書物。
3	満たされた会食	家族や友人たちとの、平和で明るい会食。
4	遠い事情	年上の異性に寄せる、父母への慕情に近い感情。
5	燃え上がる書物	いわずなれ理由で焼かれる、数々の書物とその炎。
6	幼少の売り子	雪の街角で、なかなか売れない商品の売り子をした。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	9	7	16
集中力 Attunement	16		16
体力 Vitality	7	1	8
筋力 Strength	7		7
技量 Dexterity	13	3	16
理力 Intelligence	16	12	28
信仰 Faith	7		7
運 Luck	14		14

名前

年頃

性別

素性 魔術師

肖像

思い出

誓約

レベル 32 修正(+4) 8

スキル:
精神集中② (P 41)
ソウルの矢②
(RB: P105)
ソウルの大剣①
(RB: P105)
魔力の武器② (P 79)

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪	HP+□
幼い竜印の指輪	魔術威力+2
エストの灰指輪	エストの灰瓶 回復+□

メモ

武器/盾 (基本は3つまで)				攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量			
装備 片手 両手	鎧貫き +	5連	11-	技 4	増加威力	変質	15-	30	45	60	③	物理 ×1	魔法 ×-	2	
カテゴリ	短剣/小	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「ピアシング」ガードされている間、エネミーのカット値□減											
装備 片手 両手	鹿角の円盾 +				増加威力	変質		2hit	3hit	4hit	③	物理 ×2	魔法 ×1	3	
カテゴリ	小盾	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「魔を防ぐ盾」ガード中のみ耐性(魔):□□を得る											
装備 片手 両手	魔術師の杖 + 2				増加威力	変質	4		2hit	3hit	4hit	③	物理 ×1	魔法 ×1	2
カテゴリ	触媒/小	耐久度	◇◇◇◇◇	その他「魔術触媒」											
装備 片手 両手					増加威力	変質			2hit	3hit	4hit		物理 ×	魔法 ×	
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他											

HP

10
5+生命力修正

回復量

FP

9
5+集中力修正

回復量

幸運

14
運

マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)

4

エストの灰瓶 (FP回復)

4

合計 8

回復量 4 (FP+1)

インシテブ修正 4
技量修正

奇跡威力 信仰

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ

セット数 5

セット数

セット数

セット数

防具

	物理	魔法	その他	重量
頭部 魔術師の頭冠	1	2		1
胴体 魔術師のローブ	2	4		4
脚 魔術師のスポン	2	4		4
合計	5	10		9

装備状態(回避コスト)

軽 ⑥ 体力以下 8

中 ⑧ 体力の2倍以下 16

重 ⑩ 体力の3倍以下 24

現在重量 (合計) 16

ダメージ早見表

物理ダメージ	魔法ダメージ	HP減少量
物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正	
~ 13	~ 18	損害なし
~ 23	~ 28	■
~ 33	~ 38	■■
~ 43	~ 48	■■■
~ 53	~ 58	■×4
~ 63	~ 68	■×5
~ 73	~ 78	■×6
~ 83	~ 88	■×7
~ 93	~ 98	■×8
94 ~	99 ~	■×9

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11	9	20
集中力 Attunement	12		12
体力 Vitality	8		8
筋力 Strength	12		12
技量 Dexterity	9	7	16
理力 Intelligence	15	5	20
信仰 Faith	15	1	16
運 Luck	7	1	8

名前

年頃

性別

素性 呪術師

肖像

思い出

誓約

レベル 32

修正(÷4) 8

ソウル

メモ

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪 HP+□

運 8

マイナスカウント

武器/盾 (基本は3つまで)	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 片手 両手 イバラムチ + カテゴリ 鞭/中	5 連	17 24	技 4 (片手6)	増加威力 変質	23 28	2hit 3hit 4hit 46 69 92 56 84 112	—	物理 魔法 × × — —	4
その他「はじき打ち」この武器をエネミーはガード不能									
装備 片手 両手 戦士の円盾 + カテゴリ 小盾				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit	3	物理 魔法 × × 2 1	3
その他「戦いの高揚」片手武器は威力補正+2									
装備 片手 両手 呪術の火 + 2 カテゴリ 触媒/小				4		2hit 3hit 4hit		物理 魔法 × ×	0
その他「呪術触媒」									
装備 片手 両手 + カテゴリ				増加威力 変質		2hit 3hit 4hit		物理 魔法 × ×	
その他									

HP

11
5+生命力修正

5+集中力修正

FP

8
5+集中力修正

エスト瓶 (HP回復)

4

エストの灰瓶 (FP回復)

4

合計 8

回復量 4

防具	防護点	その他	重量
頭部 呪術師の頭冠	2	2	3
胴体 呪術師の上衣	1	4	3
脚 呪術師のスポン	1	4	3
合計	4	10	「炎の耐性」 9
装備状態(回避コスト)	軽 6 体力以下 8	中 8 体力の2倍以下 16	重 10 体力の3倍以下 24
現在重量 (合計)			16

インシテラ修正 4
技量修正

奇跡 威力 信仰

魔術	威力	理力
呪術 威力 22 (理力+信仰)÷2		

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ

セット数 5

〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇

セット数

〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇

セット数

〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇

セット数

〇〇〇〇〇
〇〇〇〇〇

ダメージ早見表	物理ダメージ	魔法ダメージ	HP減少量
物理防護点+レベル修正	合計 そのまま	魔法防護点+レベル修正	HP減少量
~ 12	~ 18	~ 18	損害なし
~ 22	~ 28	~ 28	■
~ 32	~ 38	~ 38	■■
~ 42	~ 48	~ 48	■■■
~ 52	~ 58	~ 58	■×4
~ 62	~ 68	~ 68	■×5
~ 72	~ 78	~ 78	■×6
~ 82	~ 88	~ 88	■×7
~ 92	~ 98	~ 98	■×8
93 ~	合計 81以上	99 ~	■×9

聖地巡礼の旅で、厳かな気分の中、祈りを捧げる。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前		
年頃		性別
素性	聖職者	
肖像		
思い出		

レベル	32	修正(+4)	8
ソウル			

誓約	
----	--

スキル:
従順な祈り① (P 49)
回復② (RB : P 108)
魔力防護② (RB : P 109)
我慢① (P 70)
脛砕き① (P 73)

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	10	6	16
集中力 Attunement	15	1	16
体力 Vitality	7	5	12
筋力 Strength	12		12
技量 Dexterity	8		8
理力 Intelligence	7		7
信仰 Faith	16	9	25
運 Luck	14	2	16

指輪 (基本は3つまで装備可能)	
生命の指輪	HP+□
聖女の指輪	奇跡ディスクコスト-1

武器 / 盾 (基本は3つまで)		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備	片手	両手								
カテゴリー	槌 / 中	耐久度	◇◇◇◇◇	その他						
装備	片手	両手								
カテゴリー	中盾	耐久度	◇◇◇◇◇	その他						
装備	片手	両手								
カテゴリー	触媒 / 小	耐久度	◇◇◇◇◇	その他						
装備	片手	両手								
カテゴリー		耐久度	◇◇◇◇◇	その他						

HP	10	5 + 生命力修正
FP	9	5 + 集中力修正

幸運	16	運
マイナスカウント		

エスト瓶 (HP回復)	3
エストの灰瓶 (FP回復)	5
合計	8
回復量	4

インシテラ修正	2	技量修正
奇跡威力	25	信仰

魔術威力	理力
呪術威力	(威力+信仰)÷2
アイテム (基本は3スロットぶんまで)	
投げナイフ	セット数 5
	セット数
	セット数
	セット数

防具		防護点		その他	重量
頭部	聖職者の帽子	2	1		3
胴体	聖職者の青衣	3	2		4
脚	聖職者のスポン	3	4		5
合計		8	7	「奇跡コスト-1」	12
装備状態 (回避コスト)	軽 6	中 8	重 10	現在重量 (合計)	23
体力以下	12	体力の2倍以下	24	体力の3倍以下	36

ダメージ早見表		HP減少量
物理ダメージ	魔法ダメージ	
物理防護点 + レベル修正	魔法防護点 + レベル修正	
~ 16	~ 15	損害なし
~ 26	~ 25	■
~ 36	~ 35	■■
~ 46	~ 45	■■■
~ 56	~ 55	■×4
~ 66	~ 65	■×5
~ 76	~ 75	■×6
~ 86	~ 85	■×7
~ 96	~ 95	■×8
97 ~	96 ~	■×9

DARK SOULS TRPG

名前

スキル合計数
(レベル=5)+1

スキルシート

Season2

スキル合計数
(レベル÷5)+1

その他のスキル

[illegible]

Trigger	【※】回避の達人	ランク 1	ランク 2
コスト：なし			
<ul style="list-style-type: none"> ・習得条件：「持たざる者」 ・使用条件：「軽装／中装」の装備時 ・使用者のエリア：乱戦 	<ul style="list-style-type: none"> ・使用者が「回避」を宣言中、その「回避コスト」を「タイス2コ（ソロ）」に変換してもよい（ソロ目を回避コストとして代用できるということ）。 		

<ul style="list-style-type: none"> ・ランクアップ：「回避の達人」の効果によって「回避」に成功したとき（つまりソロ目で「回避コスト」を支払ったとき）、使用者のFPを□ふん回復する。 			

持たざる者

Deprived

巨大な棍棒を振るって敵を打ち払い、攻撃からは身軽に身をかわす。中級の「持たざる者」。見た目よりも高い生存性を持っている。

〔遊びやすさ：★★☆〕

巨大な棍棒を振るって敵を打ち払い、攻撃からは身軽に身をかわす、中級の「持たざる者」。見た目よりも高い生存性を持っている。

持たざる者

Deprived

巨大な棍棒を振るって敵を打ち払い、攻撃からは身軽に身をかわす、中級の「持たざる者」。見た目よりも高い生存性を持っている。

〔遊びやすさ：★★☆〕

素性選択条件

なし

素性スキル

「回避の達人」

素性思い出表」：持たざる者(1D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	温もりの抱擁	幼い頃の寒い夜、肉親が抱きしめて温めてくれた。
2	排斥と投石	街で「よそ者だ」と、石を投げつけられた。
3	狩狼の糧	狩りの末に得た獲物を血抜きし、解体し、食料とする。
4	初恋と別離	幼い日の、淡い恋心を抱いた相手との別れ。
5	焚火と夕食	肉親や身内と、焚火を取り囲む温かい夕食の景色。
6	過酷な旅路	過酷な環境を、肉親や身内と移動する日々。

素性思い出表 i : 持たざる者 (1D)

タイス目	思い出概要	具体的概要
1	温もりの抱擁	幼い頃の寒い夜、肉親が抱きしめて温めてくれた。
2	排斥と投石	街で「よそ者だ」と、石を投げつけられた。
3	狩猟の糧	狩りの末に得た獲物を血抜きし、解体し、食料とする。
4	初恋と別離	幼い日の、淡い恋心を抱いた相手との別れ。
5	焚火と夕食	肉親や身内と、焚火を取り囲む温かい夕食の景色。
6	過酷な旅路	過酷な環境を、肉親や身内と移動する日々。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃

性別

素性 持たざる者

肖像

思い出

レベル 31

修正(÷4)
7

誓約

スキル:
回避の達人② (P 53)
我慢② (P 70)
難ぎ払い① (RB : P 104)
ぶちかまし① (P 74)
機先① (P 75)

メモ

指輪 (基本は3つまで装備可能)

生命の指輪

HP+□

緑花の指輪

初ターンスタミナ
ダイス+1

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	10	7	17
集中力 Attunement	10	2	12
体力 Vitality	10		10
筋力 Strength	10	14	24
技量 Dexterity	10	2	12
理力 Intelligence	10		10
信仰 Faith	10		10
運 Luck	14	2	16

修正(÷4)

武器／盾 (基本は3つまで)

装備	攻撃 コスト	基本 威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガード コスト	カット値	重量
片手 両手	グレートクラブ + 2	7 56	筋筋筋 18	増加威力 10	変質 - 84	2hit 168 3hit 252 4hit 336	③	物理 ×2 魔法 ×1	9
カテゴリ	大槌／特	耐久度	◇◇◇◇◇	その他					
装備				増加威力	変質	2hit 3hit 4hit		物理 魔法	
片手 両手	+ + + +							× ×	
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他					
装備				増加威力	変質	2hit 3hit 4hit		物理 魔法	
片手 両手	+ + + +							× ×	
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他					
装備				増加威力	変質	2hit 3hit 4hit		物理 魔法	
片手 両手	+ + + +							× ×	
カテゴリ		耐久度	◇◇◇◇◇	その他					

HP

10

5+生命力修正

FP

8

5+集中力修正

幸運

16

運

☆☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆☆

エスト瓶 (HP回復)

6

エストの灰瓶 (FP回復)

2

合計 8

回復量 4

インシテラ
修正

3

技量修正

奇跡
威力

信仰

魔術
威力

理力

呪術
威力

(威力+信仰)÷2

アイテム (基本は3スロットぶんまで)

投げナイフ	セット数	〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇
5		
錆びついた金貨	セット数	〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇
5		
	セット数	〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇
	セット数	〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇

防具

	防護点	その他	重量
	物理	魔法	
頭部			
胴体			
脚	恥部隠し	1	1
合計	1	1	1
装備状態(回避コスト)	軽 ⑥ 体力以下 10	中 ⑧ 体力の2倍以下 20	重 ⑩ 体力の3倍以下 30
現在重量(合計)			10

ダメージ早見表

対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ	HP減少量
物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正	
~ 8	合計 そのまま	~ 8
~ 18	合計 +10	~ 18
~ 28	合計 +20	~ 28
~ 38	合計 +30	~ 38
~ 48	合計 +40	~ 48
~ 58	合計 +50	~ 58
~ 68	合計 +60	~ 68
~ 78	合計 +70	~ 78
~ 88	合計 +80	~ 88
89 ~	合計 81以上	89 ~