

## DARK SOULS TRPG Q&A (よくある質問)

Ver.170522

『DARK SOULS TRPG』を使用して遊ぶうえで、ユーザーのみなさんからお問い合わせのあったルールに関する Q&A 集です。

この Q&A の内容を複製したり、無償で配布したりすることを許可します。ただし、ファイル名や内容を変更することを一切禁じます。

+++++

【2017年5月25日 更新分】

### ●キャラクター作成に関する質問

Q：各素性のスキルシートには、3～4つのスキルが示されていますが、これらはキャラクター作成時点ですべて習得しているという扱いでしょうか？

A：いいえ、作成したキャラクターのレベルによります。

まず、PCはレベルを問わず素性ページの「初期スキル」に示されている初期スキル（ランク1に○がついているもの）を持っており、加えてレベル5につき1つの追加スキルを持ちます（ルールブックP15参照）。

例えばサンプルキャラクターの場合、レベル9なら「初期スキル」1つに加えて「任意に選んだ追加スキル」をランク1で1つ（または、初期スキルのランクを2にする）、レベル4なら「初期スキル」1つのみを持っています。

つまり、各素性のスキルシートに示されている「初期スキル」と「習得条件が、その素性のみであるスキル」ではないスキルは、キャラクター作成時に習得することをおすすめするスキルです。

なお、キャラクター作成より後にレベルが5の倍数に上がった際にも、追加スキルを獲得します（ルールブックP100参照）。

+++++

Q：キャラクター作成時に、レベル5ごとに得られる追加スキルは、各素性のスキルシートに掲載されているものの中からしか選べないのでしょうか？

A：いいえ、追加スキルは条件を満たしていれば「火継ぎの祭祀場セクション」のP102～110に示されているものの中から選択して習得可能です。

+++++

●戦闘に関する質問

Q：武器・盾といった装備品を、戦闘中にはキャラクターシートに準備状態で記されているものの中からしか、持ち替えられないということでしょうか？

A：はい。武器・盾は、戦闘中には準備状態の装備品の中から、「装備変更」のアクションで装備状態にするものを選ぶことになります。

なお、「装備変更」のアクションで「持ち方（片手持ち／両手持ち）」を変更することも可能です。