

DARK SOULS TRPG 正誤表

Ver.170602

作成：グループSNE

『DARK SOULS TRPG』の中に、記述の誤りが存在したことが発覚いたしました。こちらに誤りと、本来の正しい記述をまとめました。該当する記述を修正して遊んでいただけますよう、よろしくお願いいたします。

みなさまに、大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

この正誤表の内容を複製したり、無償で配布したりすることを許可します。ただし、ファイル名や内容を変更することを一切禁じます。

+++++

【2017年6月2日 更新分】

■p36

「伝令」のサンプルキャラクター＞《スピア》の重量、「現在重量」

《スピア》の重量

誤：3

正：4

「現在重量」

誤：20

正：21

■p47

「精神集中」＞タイミング、コスト

タイミング

誤：Ac

正：Trigger

コスト

誤：ダイス1コ

正：なし

■p79

〔行動準の遅れ〕 見出し

誤：〔行動準の遅れ〕

正：〔行動順の遅れ〕

■p135

4-03-04.シナリオ冒頭の説明＞●推奨環境＞・所要時間＞2 文目冒頭

修正：文頭1文字アケル

■p145

《初期配置》

誤：

- ・ A 「灰の目覚め」
- ・ 2 「清めの水盆」
- ・ 3 「墓地裏」

正：

- ・ A (□) 「灰の目覚め」
- ・ 2 (□) 「清めの水盆」
- ・ 3 (□) 「墓地裏」

■p146

※末尾に下記コラムを追加

コラム：本シナリオでの「PCの死」

PCが死亡した場合、通常は「火継ぎの祭祀場」の火防女のもとで、HP、FP、幸運、エスト瓶、エストの灰瓶が最大の状態で復活します（P65）。

ですがこのシナリオ中はまだ「火継ぎの祭祀場」へ到着していないため、「A：灰の目覚め」の場所で、復活を処理します。

■p169

「→仮面の男（薬指のレオナール）」 > 1 文目末尾

削除：。

■p301（索引）

イニシアチブ値（エネミーデータ）

誤：255

：正 254

エスト瓶の割り振り

誤：125

正：127

ガードコスト（武器／盾）

誤：113

正：114

外見（消耗品）

誤：112

正：111

鍛冶屋アンドレイ

誤：125

正：127

■p302（索引）

スタミナダイス

誤：80

正：82

ダイスコストの支払い方 (表)

誤 : 81

正 : 83

武器強化

誤 : 125

正 : 127

武器強化表

誤 : 125

正 : 127

変質強化

誤 : 125

正 : 127

リアクションダイス

誤 : 81

正 : 82

錬成魔法

誤 : 錬成魔法 129

正 : (項目ごと削除)

+++++

【2017年5月25日更新分】

■p2

誤 : 佐藤孝宏 (株式会社KADOAKWA)

正 : 佐藤孝宏 (株式会社KADOKAWA)

誤 : 株式会社KADOAKWA 電撃攻略本編集部

正 : 株式会社KADOKAWA 電撃攻略本編集部

■p7

表を振る

誤：その表が支持する

正：その表が指示する

■p87

●装備変更＞2行目

誤：武器や盾を持ち替えるためのアクションです。

正：武器や盾を「準備」状態から「装備」状態へ持ち替えるためのアクションです（P97）。

■p92

8行目

誤：【魔法 30（闇）】ダメージ

正：【魔法 40（闇）】ダメージ

■p97

2-08.アイテムの準備＞6行目

誤：戦闘中に使得る状態、

正：戦闘中に使える状態、

■p125

伝令シリーズ＞セット効果

誤：装備車

正：装備者

刺客シリーズ＞セット効果

誤：装備車

正：装備者

■p129

●錬成アイテム＞12行目

誤：ルドルス

正：ルドレス

+++++

【2017年5月19日 更新分】

■p59

「持たざる者」のスキルシート>左下枠>スキル名の欄

誤：(黒ぬりつぶし)

正：(白ぬき)

■p63

ベースルールセクション扉

誤：セッションの進行方法という大きな流れから、

正：ホストPCと白霊PCという立場の分担から、

■p64

2-01-01.ホストPC

末尾に一文を追加

追加文：PC 1人なら自動的にホストPCです。

コミュニケーション方法>10行目

誤：表現するもので。

正：表現するもので、

■p65

死亡ペナルティ

誤：失う「思い出」がない場合、

正：すべての「思い出」を失った場合、

■p78

ターン開始の処理>1行目

誤：タイミングが [ターン開始] を
正：タイミングが [ターン開始] と

■p84

基本リアクション処理のアクションダイス表＞ガード/リアクションダイスのコスト欄

誤：「¥n¥以上（武器・盾による）」

正：「¥n¥（武器・盾による）」

※「¥n¥」は「□で囲まれた n」の表記となります。

■p113

誤：誘い頭骸

正：誘い頭蓋

■p145

マップの準備＞左端の白ランプ枠

誤：（白枠無地）

正：（白枠） K

※下記のような配置となります。

K ■ ■

■ □ □ A

■p245

聖堂騎士の大盾＞カット値（魔法）

誤：□

正：□×4

■p255～291

各エネミー＞ダメージ早見表＞「+0」の欄

誤：ダメージ無

正：損害なし

■カバー

[表 4]

誤：SYSTEM&DATE

正：SYSTEM&DATA

[表 4 折り返し]

基本リアクション処理のリアクションダイス表>ガード/リアクションダイスのコスト欄

誤：「¥n¥以上（武器・縦による）」

正：「¥n¥（武器・盾による）」

※「¥n¥」は「□で囲まれた n」の表記となります。

ダメージ早見表>「0~DF」/現在 HP の減少量欄

誤：「0~DF」

正：減少なし

+++++