

DARK SOULS TRPG02 LORD OF CINDER FALLEN 正誤表

Ver.180608

作成：グループ SNE

『DARK SOULS TRPG02 LORD OF CINDER FALLEN』の中に、記述の誤りが存在したことが発覚いたしました。こちらに誤りと、本来の正しい記述をまとめました。該当する記述を修正して遊んでいただけますよう、よろしくお願いいたします。  
みなさまに、大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

この正誤表の内容を複製したり、無償で配布したりすることを許可します。ただし、ファイル名や内容を変更することを一切禁じます。

+++++

【2018年6月7日 更新分】

■ 026

「戦士」のサンプルキャラクター>防具>胴体

誤：北の兜

正：北の鎧

■ 030

「伝令」のサンプルキャラクター>奇跡威力

誤：{表記なし}

正：16

■ 033

「アイテムの達人」の効果

誤：「ダメージ：+技修正」する。

正：「ダメージ：+技量修正」する。

■ 046

「伝令」のサンプルキャラクター>武器/盾>イバラムチ

誤：名称（イバラムチ）／基本威力（17 / 24）／威力合計（23 / 28）／連続攻撃（2hit : 46 / 56、3hit : 69 / 84、4hit : 92 / 112）／重量（4）

正：名称（ウィップ）／基本威力（15 / 25）／威力合計（21 / 29）／連続攻撃（2hit : 42 / 58、3hit : 63 / 87、4hit : 84 / 116）／重量（2）

■ 046

「伝令」のサンプルキャラクター>防具>現在重量 (合計)

誤 : 14

正 : 16

■ 050

「聖職者」のサンプルキャラクター>防具

頭部

誤 : (物理) 2 / (魔法) 1 / (重量) 3

合計

誤 : (物理) 8 / (魔法) 7 / (重量) 12

現在重量

誤 : 23

頭部

正 : (物理) 1 / (魔法) 3 / (重量) 2

合計

正 : (物理) 7 / (魔法) 9 / (重量) 11

現在重量

誤 : 22

■ 050

「聖職者」のサンプルキャラクター>ダメージ早見表

対 物理ダメージ

誤 : 16 / 26 / 36 / 46 / 56 / 66 / 76 / 86 / 96 / 97

対 魔法ダメージ

誤 : 15 / 25 / 35 / 45 / 55 / 65 / 75 / 85 / 95 / 96

対 物理ダメージ

正 : 15 / 25 / 35 / 45 / 55 / 65 / 75 / 85 / 95 / 96

対 魔法ダメージ

正 : 17 / 27 / 37 / 47 / 57 / 67 / 77 / 87 / 97 / 98

■ 070

武器スキル>対応スキル (参照ページ) >大剣/特大剣

誤 : 受け流し (P72)

正 : 受け流し (P71)

■ 072

貫通突き>コスト

誤：(ゾロ目)

正：(ゾロ)

■ 077

暗月の光の剣>効果

誤：「物理 (魔力)」を追加する。

正：「物理 (魔)」を追加する。

■ 080

強いファランの短矢>コスト

誤：¥4¥+F P ■消費

※「¥4¥」は「□で囲まれた4」の表記となります。

正：誤：¥4¥連+F P ■消費

※「¥4¥」は「□で囲まれた4」の表記となります。

■ 089

青白い松脂、黄金松脂、カーサスの緋刃、腐れ松脂、人松脂、炭松脂>効果

誤：(P###)

正：(P 86)

■ 093

ページ下画像>9アストラの大剣

誤：{画像が「アストラの直剣」}

正：{画像が「アストラの大剣」}

■ 099

呪術の火>備考

誤：「魔術触媒」。

正：「呪術触媒」。

■ 099

粗布のタリスマン>備考

誤：「魔術触媒」。

正：「奇跡触媒」。

■ 100

双蛇の円盾>カット値（魔法）

誤：00

正：□

■ 221

女神の祝福を飲ませてあげる

誤：《鍛冶屋の金槌（P 236）》

正：《鍛冶屋の金槌（P 232）》

■ 239

魔女たちの指輪

修正前：アクションダイスが1低い値でもよい。

修正後：アクションダイスの値が「-1」される。

+++++