

DARK SOULS TRPG

火防女同行シート

▼加護度&恩恵度のチェック概要

(加護:チェック順) A→B→C→Dの順にチェック。
 (加護:フィールド移動時) ダイス2コのうち選んだ1コの値に1チェック。
 (加護:被ダメージ時) ランダムに選んだ値に損害ぶんのチェック。
 (恩恵:シナリオ開始時) ダイス2コのうち高い値で開始。
 (恩恵:篝火 回復時) ダイス2コのうち高い値になる。

● 加護『癒し』

A A A A A A

【対象:火防女】

・火防女アクション「癒し」のHP回復量は、残りのチェック欄の数になる。

● 加護『護り』

A B B C C D

【対象:エネミーすべて】

・すべてのエネミーから発生する、あらゆるダメージを変動させる。
 ・戦闘中にも変動する。
 ・ダメージ「~A:±0」「B:+5」「C:+10」「D:+15」。

● 加護『くびき』

A B B C C D

【対象:エネミーすべて】

・インシアチブ値を変動させる。
 ・戦闘中にも変動する。
 ・インシアチブ値「~A:±0」「B:+1」「C:+2」「D:+3」。

● 加護『祈り』

A A A A A A

【対象:PCすべて】

・この加護度にチェックが1つ入るごとに、幸運★1コを消費する。

● 加護『拒み』

A B B C C D

【対象:シナリオ】

・基本的に悪意シートの「闇霊」の乱入(RB:P142参照)。ただし、乱入の発生する条件が異なる。
 ・GMは「悪意チェックが1段階埋まるごと」ではなく、「加護度のアルファベットが変化するとき」に、闇霊1体を乱入可能。チェックなし~アルファベットAの段階では、闇霊の乱入は発生しない。その他の点については、悪意シートと同様に処理する。
 ・加護度「~A:乱入なし」。
 ・加護度「B:1体目」
 乱入ターン:□□□□□□
 ・加護度「C:2体目」
 乱入ターン:□□□□□□
 ・加護度「D:3体目」
 乱入ターン:□□□□□□

● 加護『恩恵』

A A A A A A

【対象:なし】

・ゲームに影響なし(6コのチェックが入った場合の処理は行う)。

▼恩恵度

・PC1

・PC2

・PC3

▼火防女アクション

▽「癒し」【タイミング:Ac】

・コスト:アクションダイス2コ+恩恵度■消費
 ・効果:PC全員、HP「癒し」加護度と同値回復。非戦闘時も使用可能。

▽「祝福」【タイミング:Ac】

・コスト:アクションダイスなし+恩恵度■消費
 ・効果:PC1人ごとに1ターンに1回限定。PC1人を「スタミナダイス「+1コ」または「アクションダイス「+1コ」する。

▽「退避要請」【タイミング:Ac】

・コスト:アクションダイス1コ+恩恵度消費なし
 ・効果:火防女が乱戦エリアにいるときのみ実行可能。火防女は安全地帯エリアへ移動し、この火防女アクションを実行したPCは恩恵度が□だけ回復する。

▼火防女のリアクション&防護点

（リアクション）

・火防女は、エネミーと同様のリアクションを行う(RB:P251~252)。
 ・ガード回数:2回/□□□

（防護点）

・火防女は、「物理防護点」と「魔法防護点」が同値。
 ・PCの平均レベルで、防護点が発動する。

| 損害無 | PCの平均レベル | | | | | |
|-----|----------|-------|-------|-------|-------|------|
| | 1~10 | 11~30 | 31~50 | 51~70 | 71~90 | 91~ |
| ■ | 0 | ~10 | ~20 | ~30 | ~40 | ~50 |
| ■ | ~10 | ~20 | ~30 | ~40 | ~50 | ~60 |
| ■ | ~20 | ~30 | ~40 | ~50 | ~60 | ~70 |
| ■ | ~30 | ~40 | ~50 | ~60 | ~70 | ~80 |
| ■×4 | ~40 | ~50 | ~60 | ~70 | ~80 | ~90 |
| ■×5 | ~50 | ~60 | ~70 | ~80 | ~90 | ~100 |
| ■×6 | ~60 | ~70 | ~80 | ~90 | ~100 | ~110 |
| ■×7 | ~70 | ~80 | ~90 | ~100 | ~110 | ~120 |
| ■×8 | ~80 | ~90 | ~100 | ~110 | ~120 | ~130 |
| ■×9 | 81~ | 91~ | 101~ | 111~ | 121~ | 131~ |