

# DARK SOULS TRPG

## 悪意シート

Season2

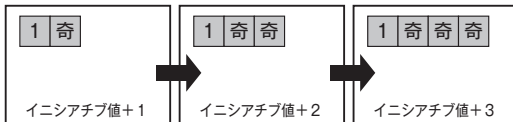
### ▼悪意のチェック概要

(シナリオ開始時) ダイス5コぶんすべてチェック。  
 (フィールド移動時) ダイス2コのうち選んだ1コぶんチェック。  
 (「篝火」回復時) ダイス2コのうち選んだ1コぶんチェック。

### イニシアチブアップ

【対象：エネミーすべて】

・エネミーすべての「イニシアチブ値」をアップする。



### ダメージアップ

【対象：エネミーすべて】

・すべてのエネミーから発生する、あらゆるダメージをアップする。



### イベント脅威アップ

【対象：イベント】

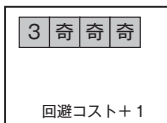
・イベントの行為判定の目標値(戦利品判定は除く)をアップする。  
 ・イベントから発生する、PCに適用される「HP」と「FP」の減少量を増やす。



### 濃み

【対象：PCすべて】

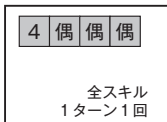
・PCの「回避コスト」をあげ、回避しにくくする。



### 暗がり

【対象：PCすべて】

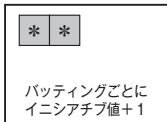
・PC1人につき、同じスキル(飛び道具の「ヘッドショット」も含む)は1ターンに1回までしか使用できない。



### 穢れ(強敵/ボス)

【対象：「強敵」と「シナリオボス」のエネミーすべて】

・対象とPCがイニシアチブパッシングした場合、パッシングした対象のすべてのイニシアチブ値をアップする。



### 「闇霊」の乱入

【対象：シナリオ】

・詳細はRB:P142参照。  
 ・1段階チェックが埋まるごとに、GMはそのダンジョンに対応した闇霊1体を、シナリオに乱入させることができる。  
 ・闇霊が乱入してくるのは、戦闘中の1Dターン後の開始時である。  
 ・このターンカウントは、「シナリオボスとの戦闘中はカウントしない」「闇霊から逃亡したら次の戦闘にも引き継ぐ」「また不意討ちのターンはカウントしない」という条件で数える。  
 ・この悪意シート「闇霊」の乱入で登場する闇霊は、シナリオボスには乱入できない。  
 ・PCが闇霊から逃亡した場合、再び乱入するターンを決め直す。闇霊のHPなどは全快する。  
 ・闇霊はホストPCが死亡するか、闇霊が倒されると、シナリオ上からいなくなる。

