DARK SOULS TRPG

キャラクターシート Season2

名前

年頃　　性別

素性

肖像

思い出

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor			修正(÷4)
集中力 Attunement			修正(÷4)
体力 Vitality			修正(÷4)
筋力 Strength			修正(÷4)
技量 Dexterity			修正(÷4)
理力 Intelligence			修正(÷4)
信仰 Faith			修正(÷4)
運 Luck			修正(÷4)

レベル　修正(÷4)

ソウル

誓約

メモ

指輪(基本は3つまで装備可能)

武器／盾(基本は3つまで)

装備	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計(1hit)	連続攻撃 2hit	3hit	4hit	ガードコスト	カット値 物理	魔法	重量
片手 / 両手 ＋				増加威力 / 変質								
カテゴリ / 耐久度 ◇◇◇◇◇				その他								
装備												
片手 / 両手 ＋				増加威力 / 変質								
カテゴリ / 耐久度 ◇◇◇◇◇				その他								
装備												
片手 / 両手 ＋				増加威力 / 変質								
カテゴリ / 耐久度 ◇◇◇◇◇				その他								
装備												
片手 / 両手 ＋				増加威力 / 変質								
カテゴリ / 耐久度 ◇◇◇◇◇				その他								

HP

5＋生命力修正

FP

5＋集中力修正

幸運

運

マイナスカウント

エスト瓶(HP回復)

エストの灰瓶(FP回復)

合計

回復量

防具

	防護点 物理	防護点 魔法	その他	重量
頭部				
胴体				
脚				
合計				

装備状態(回避コスト)

軽 6 体力以下　中 8 体力の2倍以下　重 10 体力の3倍以下

現在重量(合計)

イニシアチブ修正　技量修正

魔術 威力　理力

奇跡 威力　信仰

呪術 威力　(理力＋信仰)÷2

アイテム(基本は3スロットぶんまで)

	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○
	セット数	○○○○○ ○○○○○

ダメージ早見表

対 物理ダメージ 物理防護点＋レベル修正		対 魔法ダメージ 魔法防護点＋レベル修正	HP減少量
～	合計 そのまま	～	損害なし
～	合計 ＋10	～	■
～	合計 ＋20	～	■■
～	合計 ＋30	～	■■■
～	合計 ＋40	～	■×4
～	合計 ＋50	～	■×5
～	合計 ＋60	～	■×6
～	合計 ＋70	～	■×7
～	合計 ＋80	～	■×8
～	合計 81以上	～	■×9

©BANDAI NAMCO Entertainment inc. / ©FromSoftware.Inc.