

Trigger	回避の達人	ランク ①	ランク 2
コスト：FP■■■消費			
・習得条件：「持たざる者」 ・使用条件：「軽装／中装」の装備時 ・使用者のエリア：乱戦		・使用者が「回避」を宣言中、その「回避コスト」を「ダイス2コ（ゾロ）」に変更してもよい（ゾロ目を回避コストとして代用できるとのこと）。	
持たざるものの最後の持ち物である生命はとても大事だ。ゆえに、攻撃を避けることは死活問題となる。		・ランクアップ：コストがFP■■消費になる。	

DARK SOULS TRPG

名前

持たざる者

素性スキルシート

Ac	バックスタブ	ランク 1	ランク 2
コスト：ダイス3コ（ゾロ）＋FP■消費			
・習得条件：なし ・使用条件：武器装備時（飛び道具除く） ・使用者のエリア：乱戦		・乱戦エリアのエネミー1体に、【物理ダメージ：100】を与える。 ・エネミーはこの効果に対し、ガードも回避もできない。	
敵の背後に忍び寄り、必殺の一撃を与える技術。それは簡単のように見えて、場数を踏まないとタイミングを計るのは難しい。		・ランクアップ：コストのFP消費がなくなる。	

		ランク	ランク

Trigger	パリィ	ランク 1	ランク 2
コスト：なし			
・習得条件：なし ・使用条件：「小盾／中盾」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯		・使用者が「小盾／中盾」で物理ダメージに対してガードを宣言中に、リアクションダイスで「ダイス2コ（ゾロ）」を振ったときに使用可能。 ・ガードコストを、その「ダイス2コ（ゾロ）」に変更してもよい。ガードコストを変更した場合、そのガードに「カット値（物理）：+□□□□□」する。	
相手の攻撃に対し、手に持った盾で弾くように防御する。それはときに、想像以上に相手の勢いをそぎ、素晴らしい防御効果を発揮する。		・ランクアップ：このスキルによるガードの処理が終了したとき、使用者のスタミナダイスを1コマ消費に回復する。	

		ランク	ランク

		ランク	ランク

		ランク	ランク

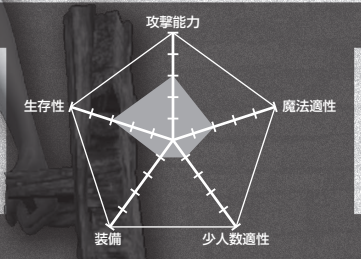


持たざる者

Deprived

「持たざる者」は辺境に住まう、あるいは多くのものを奪われることで、あるべきものを持たぬ者。極めて不利な状況での戦いとなる。

「遊びやすさ：★☆☆」



素性選択条件

なし

初期アイテム

《クラブ》×1 (P 117)
《木板の盾》×1 (P 120)
《靴部隠し》×1 (P 126)
《生命の指輪》×1 (P 248)

スキル

初期スキル
「回避の達人 (ランク1)」
サンプルPC推奨スキル
なし

素性思い出表 j : 持たざる者 (1 D)		
ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	温もりの抱擁	幼い頃の寒い夜、肉親が抱きしめて温めてくれた。
2	排斥と投石	街で「よそ者だ」と、石を投げつけられた。
3	狩猟の種	狩りの末に得た獲物を血抜きし、解体し、食料とする。
4	初恋と別離	幼い日の、淡い恋心を抱いた相手との別れ。
5	焚火と夕食	肉親や身内と、焚火を取り囲む温かい夕食の景色。
6	過酷な旅路	過酷な環境を、肉親や身内と移動する日々。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート

名前		
年頃		性別
素性	持たざる者	
肖像		
思い出		

レベル	4	修正(÷4) 1
ソウル		

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	10		修正(÷4) 2
集中力 Attunement	10		修正(÷4) 2
体力 Vitality	10		修正(÷4) 2
筋力 Strength	10		修正(÷4) 2
技量 Dexterity	10		修正(÷4) 2
理力 Intelligence	10		修正(÷4) 2
信仰 Faith	10		修正(÷4) 2
運 Luck	14		修正(÷4) 3

魔術 威力 理力	奇跡 威力 信仰	呪術 威力 (理力+信仰)÷2	インシアブ 修正 2 技量修正	残リスタミナダイス 置き場
----------------	----------------	-----------------------	--------------------------	------------------

武器／盾	攻撃 コスト	基本 威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガード コスト	カット値	重量
装備 クラブ + カテゴリ 槌／中 その他	5 連	15 25	筋筋 4		19 29	2hit 3hit 4hit 38 57 - 58 87 -	3	物理 魔法	3
装備 木板の盾 + カテゴリ 小盾 その他	4	15 -	筋 2		17 -	2hit 3hit 4hit - - - - - -	3	物理 魔法	3
装備 + カテゴリ その他					2hit 3hit 4hit			物理 魔法	

HP 7+1 5+生命力修正 合計 4 回復量 3	FP 7 5+集中力修正 合計 3	幸運 14 運 マイブラスカウント
---------------------------------------	----------------------------	----------------------------

エスト瓶 (HP回復) 3	エストの灰瓶 (FP回復) 1	合計 4 回復量 3
------------------	--------------------	---------------

防具	防護点	その他	重量
頭部	物理 魔法		
胴体			
脚	恥部隠し	1 1	1
合計	1 1		1
装備状態 (回避コスト)	軽 6 体力以下 10	中 8 体力の2倍以下 20	重 10 体力の3倍以下 30
現在重量 (合計)	7		

指輪(3つまで装備)	生命の指輪 HP+□
アイテム(3つまで装備)	○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

ダメージ早見表	対 物理 ダメージ 物理防護点 +レベル修正	対 魔法 ダメージ 魔法防護点 +レベル修正	HP減少量
～ 2	合計 そのまま	～ 2	損害なし
～ 12	合計 +10	～ 12	■
～ 22	合計 +20	～ 22	■■
～ 32	合計 +30	～ 32	■■■
～ 42	合計 +40	～ 42	■■■
～ 52	合計 +50	～ 52	■■■■
～ 62	合計 +60	～ 62	■■■■
63 ～	合計 61以上	63 ～	■■■■■