

Ac	従順な祈り	ランク ①	ランク 2
コスト：FP■■■消費			
<ul style="list-style-type: none"><li>・習得条件：「聖職者」</li><li>・使用条件：「奇跡触媒」を準備時</li><li>・使用者のエリア：乱戦／安全地帯</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>・ターン終了まで、使用者は「奇跡触媒」を装備中でなくても（武器・盾装備欄に記入されていれば）、「奇跡」を使用できる。</li><li>・ランクアップ：コストがFP■■■消費になる。</li></ul>	
敬虔な祈りはときには奇跡を起こすだろう。心にきざんとした信仰があれば、神も少しのことは目を瞑ってくれる。			

Ac	回復	ランク 1	ランク 2
コスト：回+FP■■■消費			
・習得条件：信仰12 ・使用条件：「奇跡触媒」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯		・使用者のHPを□□□ぶん回復する。奇跡威力が25以上なら、さらに□ぶん回復する。 ・非戦闘時に使用してもよい（行為判定のダイスを振る前にも使用可能）。 ・ランクアップ：このスキルを乱戦エリアで使用したとき、乱戦エリアの仲間全員（使用者含む）を対象にしてもよい。この場合、□ぶん回復量が減少する。	
聖職者の初歩的な奇跡。 傷を癒やす輝きの円の奇跡。			

Ac	恵みの祈り	ランク 1	ランク 2
コスト：ダイス1コ+FP■消費			
<div>・習得条件：なし</div> <div>・使用条件：「奇跡触媒」を装備時</div> <div>・使用者のエリア：乱戦／安全地帯</div>		<div>・戦闘終了まで、使用者のHPの最大値を□□ぶん増やす。</div> <div>・ランクアップ：このスキルを乱戦エリアで使用したとき、使用者ではなく仲間1人を対象にしてもよい。</div>	
<div>その聖なる鈴の音は、魂に響き、傷を癒やす奇跡を見せる。</div> <div>祈る心は誰にでもある。</div>			

Ac	我慢	ランク 1	ランク 2
コスト：FP■■■消費			
・習得条件：なし ・使用条件：「槌／大槌／拳」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯 -----		・ターン終了まで、使用者に適用される物理ダメージによるHPの減少を■■ぶん軽減する。 ----- ・ランクアップ：コストのFP消費量がFP■■■消費になる。	
槌を振るう腕を磨くためには、攻撃の隙をひたすら待つ我慢の戦いが必要になる。			

DARK SOULS TRPG			
名前			
聖職者 素性スキルシート			

		ランク	ランク

		ランク	ランク

		ランク	ランク

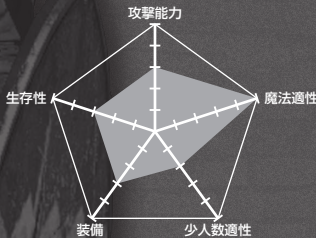


# 聖職者

## Cleric

「聖職者」は神に仕え、祈りを捧げることで奇跡を顕現できる力を持つ者。HP回復の魔法は、多くの仲間の命を支える。

〔遊びやすさ：★★☆〕



### 素性選択条件

筋力 : 12以上  
集中力 : 12以上  
信仰 : 12以上

### 初期アイテム

《メイス》×1 (P 117)  
《青の木盾》×1 (P 121)  
《祭司の聖銘》×1 (P 119)  
《聖職者の青衣》×1 (P 126)  
《聖職者のスポン》×1 (P 126)  
《生命の指輪》×1 (P 248)

### スキル

初期スキル  
「従順な祈り (ランク1)」  
サンプルPC推奨スキル  
「回復 (ランク1)」

### 素性思い出表 i : 聖職者 (1 D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	閉じた修道院	家族から離れ、修道院で送る、厳しく制限された日常。
2	壮麗なる神殿	高い窓から光が差し込む、壮麗な神殿内部の眺め。
3	食卓と祈り	質素な食卓を囲み、その恵みに祈りを捧げる。
4	かなわぬ恋慕	想いを寄せた相手は、決して恋の実らぬ相手だった。
5	不徳の信徒	上位の聖職者が有力者とかわず、密約の場面。
6	聖なる祈り	聖地巡礼の旅で、厳かな気分の中、祈りを捧げる。

# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート

名前		
年頃		性別
素性	聖職者	
肖像		
思い出		

レベル	9	修正(÷4) 2
ソウル		

メモ
----

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	10		修正(÷4) 2
集中力 Attunement	15		修正(÷4) 3
体力 Vitality	7		修正(÷4) 2
筋力 Strength	12		修正(÷4) 3
技量 Dexterity	8		修正(÷4) 2
理力 Intelligence	7		修正(÷4) 1
信仰 Faith	16		修正(÷4) 4
運 Luck	14		修正(÷4) 3

魔術 威力 理力	奇跡 威力 信仰	16	呪術 威力 (理力+信仰)÷2	インシアブ 修正 技量修正	2	残リスタミナダイス 置き場
----------------	----------------	----	-----------------------	---------------------	---	------------------

武器／盾		攻撃 コスト	基本 威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガード コスト	カット値	重量
装備	メイス	5連	19 29	筋筋 6		25 35	2hit 50 3hit 75 4hit 105	3	物理 魔法	5
カテゴリ	槌／中 その他									
装備	青の木盾	-	-	-			2hit 3hit 4hit	4	物理 魔法	5
カテゴリ	中盾 その他「魔を防ぐ盾」									
装備	祭祀の聖鈴	-	-	-			2hit 3hit 4hit	-	物理 魔法	1
カテゴリ	触媒／小 その他「奇跡触媒」									

HP	7+1 5+生命力修正
FP	8 5+集中力修正
幸運	14 運

エスト瓶 (HP回復)	3
エストの灰瓶 (FP回復)	1
合計	4
回復量	3

防具	防護点		その他	重量
	物理	魔法		
頭部				
胴体	聖職者の青衣	3	2	4
脚	聖職者のスポン	3	4	5
装備状態 (回避コスト)	合計	6	6	9
軽 6	中 8	重 10	現在重量 (合計)	20
体力以下 7	体力の2倍以下 14	体力の3倍以下 21		

指輪(3つまで装備)	生命の指輪	HP+□
アイテム(3つまで装備)		○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

ダメージ早見表			
対 物理 ダメージ	対 魔法 ダメージ	HP減少量	
物理防護点 +レベル修正	魔法防護点 +レベル修正		
～ 8	合計 そのまま	～ 8	損害なし
～ 18	合計 +10	～ 18	■
～ 28	合計 +20	～ 28	■■
～ 38	合計 +30	～ 38	■■■
～ 48	合計 +40	～ 48	■■■
～ 58	合計 +50	～ 58	■■■■
～ 68	合計 +60	～ 68	■■■■
69 ～	合計 61以上	69 ～	■■■■■