

Trigger	精神集中	ランク ①	ランク 2
コスト：なし			
・習得条件：「魔術師」 ・使用条件：なし ・使用者のエリア：――		・戦闘終了時に1度だけ使用してもよい。 ・使用者のFPを□□回復する。	
ソウルを練り上げること。 簡単なようで難しいこの技術は、疲労を少しだけ取り除く。		・ランクアップ：FP回復量が□□になる。	

DARK SOULS TRPG

名前

魔術師

素性スキルシート

Ac	ソウルの矢	ランク 1	ランク 2
コスト：□+FP■消費			
・習得条件：理力10 ・使用条件：「魔術触媒」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯		・乱戦エリアのエネミー1体に、【魔法ダメージ（魔）：30＋魔術威力】を与える。 ・ランクアップ：【魔法ダメージ（魔）：35＋魔術威力】になる。	
もっとも基礎的な魔術。 ソウルの矢を放つ。			

		ランク	ランク

Ac	ソウルの太矢	ランク 1	ランク 2
コスト：□+FP■■消費			
・習得条件：理力13 ・使用条件：「魔術触媒」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯		・乱戦エリアのエネミー1体に、【魔法ダメージ（魔）：40＋魔術威力】を与える。 ・ランクアップ：【魔法ダメージ（魔）：45＋魔術威力】になる。	
古くからある、初歩的な応用魔術。 ソウルの太矢を放つ。 威力重視の調整は、同時に連射性を損なっており、使用には隙が伴う。 扱いの難しい魔術。			

		ランク	ランク

Ac	魔力の盾	ランク 1	ランク 2
コスト：□+FP■■消費			
・習得条件：理力10 ・使用条件：「魔術触媒」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯		・ターン終了まで、使用者が装備中の盾1つに「カット値（物理／魔法）：＋□□」を追加する。	
剣術をおさめた魔術師のための魔術。 盾を魔力強化する。 魔力強化された盾は能力が大きく高まり、カット率を上昇する。 小型の盾でも、十分に堅固になるだろう。		・ランクアップ：このスキルを乱戦エリアで使用したとき、使用者ではなく仲間1人の盾を対象にしてもよい。	

		ランク	ランク

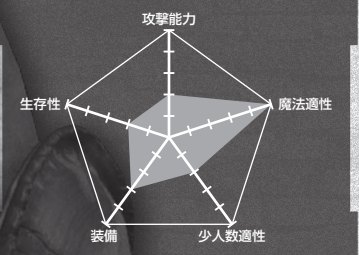


魔術師

Sorcerer

「魔術師」は教育を受け、魔術を扱う方法を身につけた者。攻撃的な魔法を使い、エネミーにダメージを与える役割を担う。

〔遊びやすさ：★★☆〕



素性選択条件

集中力：12以上
技量：12以上
理力：12以上

初期アイテム

《鍬貫き》×1 (P 115)
《レザーシールド》×1 (P 120)
《魔術師の杖》×1 (P 119)
《魔術師の頭冠》×1 (P 126)
《魔術師のローブ》×1 (P 126)
《魔術師のスポン》×1 (P 126)
《幼い竜印の指輪》×1 (P 248)
《生命の指輪》×1 (P 248)

スキル

初期スキル
「精神集中 (ランク1)」
サンプルPC推奨スキル
「ソウルの矢 (ランク1)」

素性思い出表 g：魔術師 (1 D)		
ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	学問の徒	学び舎または師から、教育を受ける日々。
2	崩れる書物	書庫や倉庫にいたるとき、崩れ落ちる大量の書物。
3	満たされた会食	家族や友人たちとの、平和で明るい会食。
4	遠い暮情	年上の異性に寄せる、父母への暮情に近い感情。
5	燃え上がる書物	いわれなき理由で焼かれる、数々の書物と、その炎。
6	幼少の売り子	雪の街角で、なかなか売れない商品の売り子をした。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート

名前

年頃 性別

素性 **魔術師**

肖像 ☐

思い出 ☐

☐

レベル **9** 修正(÷4) 2

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	9		修正(÷4) 2
集中力 Attunement	16		修正(÷4) 4
体力 Vitality	7		修正(÷4) 1
筋力 Strength	7		修正(÷4) 1
技量 Dexterity	13		修正(÷4) 3
理力 Intelligence	16		修正(÷4) 4
信仰 Faith	7		修正(÷4) 1
運 Luck	14		修正(÷4) 3

魔術威力 **16+2** 理力

奇跡威力 信仰

呪術威力 (理力+信仰)÷2

インシアブ修正 **3** 技量修正

残りスタミナダイス 置き場

武器／盾	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計(1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 鎧貫き + <input type="text"/>	③連	11	技 3		14	2hit 28 3hit 42 4hit 56	③	物理 魔法	2
カテゴリ 短剣／小	その他 「ピアシング」								
装備 レーザーシールド + <input type="text"/>	-	-	-			2hit 3hit 4hit	②	物理 魔法	4
カテゴリ 小盾	その他								
装備 魔術師の杖 + <input type="text"/>	-	-	-			2hit 3hit 4hit	③	物理 魔法	2
カテゴリ 触媒／小	その他 「魔術触媒」								

HP **7+1**
5+生命力修正

FP **9**
5+集中力修正

幸運 **14**
運

マイブラスカウント

エスト瓶 (HP回復)

③

エストの灰瓶 (FP回復)

①

合計 4

回復量 3

防具	防護点	その他	重量
頭部 魔術師の頭冠	1 2		1
胴体 魔術師のローブ	2 4		4
脚 魔術師のスボン	2 4		4
合計	5 10		9
装備状態 (回避コスト)	軽 ⑥ 体力以下 7	中 ⑧ 体力の2倍以下 14	重 ⑩ 体力の3倍以下 21
現在重量 (合計)	17		

指輪(3つまで装備)

生命の指輪 HP+□

幼い竜印の指輪 魔術威力+2

アイテム(3つまで装備)

○○○○○
○○○○○

○○○○○
○○○○○

○○○○○
○○○○○

ダメージ早見表	対物理ダメージ	対魔法ダメージ	HP減少量
物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正	HP減少量	
～ 7	合計そのまま	～ 12	損害なし
～ 17	合計+10	～ 22	■
～ 27	合計+20	～ 32	■■
～ 37	合計+30	～ 42	■■■
～ 47	合計+40	～ 52	■■■
～ 57	合計+50	～ 62	■■■■
～ 67	合計+60	～ 72	■■■■
68 ～	合計61以上	73 ～	■■■■■