

Ac		フェイント		ランク ①	ランク 2
コスト：FP■消費					
<ul style="list-style-type: none">・習得条件：「刺客」・使用条件：なし・使用者のエリア：乱戦／安全地帯		<ul style="list-style-type: none">・使用者のアクションダイス1つを選び、その出目1つを「+2」する。・この効果が出目が7以上になる場合、出目6として扱う。・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。			
相手を倒すために戦う者。いかに卑怯と言われようともその手段は問わない。感わしの技はお手のものだ。		<ul style="list-style-type: none">・ランクアップ：使用時にコストをFP■消費することで、アクションダイスの出目を増やす値を「+3（最大値は6）」にしてもよい。			

DARK SOULS TRPG

名前

刺客

素性スキルシート

Ac	隠密	ランク 1	ランク 2
コスト：③+FP■消費			
<ul style="list-style-type: none">・習得条件：理力10・使用条件：「魔術防護」を装備時・使用者のエリア：乱戦／安全地帯		<ul style="list-style-type: none">・現在のフィールドにいる間、使用者は「エリア移動」で消費するアクションダイスが「ダイス10」になる。・非戦闘時に使用してもよい（行為判定のダイスを振る前にも使用可能）。その場合、そのフィールド1つの間だけ有効になる。・持続時間中、使用者は（技量）の行為判定に「+3」のボーナスを得る。持続時間中、使用者はペンなどの落下によるペナルティを軽減される。	
<p>グインハムの竜の学院において、密かにあった裏の魔術師の魔術。術者の立てる首を消し、また一時的に身を軽くなる。</p> <p>この魔術のあるが故に、グインハムの隠密は高値で取引された。</p>			
		<ul style="list-style-type: none">・ランクアップ：このスキルを乱戦エリアで使ったとき、使用者ではなく仲間1人を対象にしてもよい。	

AC		貫通突き		ランク 1	ランク 2
コスト：ダイス2コ（ゾロ）+FP■消費					
・習得条件：なし ・使用条件：「刺刺」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦			・乱戦エリアのエネミー1体のHPを■ ■ふん減少させる。 ・エネミーはこの効果に対し、ガードできない。		
細く、するどく突き刺す刺。斬る武器ではなく、突く武器の戦術は、相手の装甲の薄いところを狙える。			・ランクアップ：コストのFP消費がなくなる。		

Ac	バックstab	ランク 1	ランク 2
コスト：ダイス3コ(ゾロ) +FP■消費			
・習得条件：なし ・使用条件：武器装備時 (飛び道具除く) ・使用者のエリア：乱戦		・乱戦エリアのエネミー1体に、【物理 ダメージ：100】を与える。 ・エネミーはこの効果に対し、ガード も回避もできない。	
敵の背後に忍び寄り、必 殺の一撃を与える技術。 それは簡単のように見えて、 場数を踏まないとタイミン グを計るのは難しい。		・ランクアップ：コストのFP消費がな くなる。	

		ランク	ランク

		ランク	ランク

		ランク	ランク

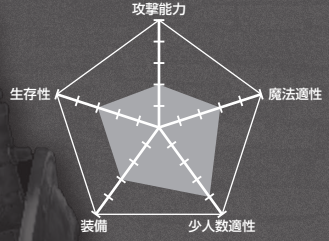


刺客

Assassin

「刺客」は夜陰や人ごみにまぎれ、他者の生命を奪うことを使命や職業とする者。手数の多さと、魔術による補助で戦う。

〔遊びやすさ：★★☆〕



素性選択条件

体力：10以上
筋力：10以上
技量：14以上
理力：10以上

初期アイテム

- 《エストック》×1 (P 116)
- 《魔術師の杖》×1 (P 119)
- 《バックラー》×1 (P 120)
- 《刺客の頭巾》×1 (P 125)
- 《刺客の鎧》×1 (P 125)
- 《刺客のスポン》×1 (P 125)
- 《生命の指輪》×1 (P 248)

スキル

初期スキル
「フェイント (ランク1)」
サンプルPC推奨スキル
「隠密 (ランク1)」

素性思い出表 f：刺客 (1 D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	燃え落ちる館	放たれた火により燃え落ちる、大きな館。
2	突き刺さる侮蔑	肉親は、他者から蔑まれる職業であった。
3	正義のありか	肉親から語られる、道理と正義のありどころ。
4	血族の宿命	他人から疎まれることを生業とする、自分の血族の宿命。
5	突然の別れ	ある日突然に衰弱して死に至った、肉親の姿。
6	奪われたもの	意味もなく偶然に奪われた、名も知らぬ弱者の命。

キャラクターシート

名前

年頃

性別

素性 刺客

肖像

思い出

レベル

修正(÷4)

2

ソウル

×モ

©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / © FromSoftware, Inc.