

Trigger	ファランクス	ランク ①	ランク 2
コスト：FP■消費			
・習得条件：「伝令」 ・使用条件：「小盾／中盾／大盾」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦		・使用者がアクション権を得たとき、かつすでにスタミナダイスを1コ以上消費しているときに使用可能。 ・使用者のスタミナダイスを1コ回復する。 ・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。	
大きく盾を構え、じっくりと相手の出方を見て戦う。それが「耐す」ことを最大の目的としない戦い方。		・ランクアップ：「小盾／中盾／大盾」を装備中でなくても使用できる。	

DARK SOULS TRPG

名前

伝令

素性スキルシート

Ac	回復の施し	ランク 1	ランク 2
コスト：回FP■消費			
・習得条件：なし ・使用条件：「奇跡触媒」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯		・使用者のHPを□□ぶん回復する。 ・非戦闘時に使用してもよい（行為判定のダイスを振る前にも使用可能）。 ・ランクアップ：このスキルを乱戦エリアで使用したとき、使用者ではなく仲間1人を対象にしてもよい。	
信仰の低い者と与えられる施しの奇跡。 白教の寛容さの証。			

		ランク	ランク

Ac	回復	ランク 1	ランク 2
コスト：回FP■消費			
・習得条件：信仰12 ・使用条件：「奇跡触媒」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯		・使用者のHPを□□□ぶん回復する。 奇跡威力が25以上なら、さらに□ぶん回復する。 ・非戦闘時に使用してもよい（行為判定のダイスを振る前にも使用可能）。 ・ランクアップ：このスキルを乱戦エリアで使用したとき、乱戦エリアの仲間全員（使用者含む）を対象にしてもよい。この場合、□ぶん回復量が減少する。	
聖職者の初步的な奇跡。 傷を癒やす輝きの円の奇跡。			

		ランク	ランク

Ac	突撃	ランク 1	ランク 2
コスト：ダイス2コ（ソロ）＋FP■消費			
・習得条件：なし ・使用条件：「槍」を両手装備時 ・使用者のエリア：乱戦		・乱戦エリアのエネミー1体に、装備中の武器で1hit相当のダメージを与える。 ・追加のコストとしてさらにFP■消費してもよい。この場合、1hitではなく3hit相当として扱う。 ・ランクアップ：コストのFP消費量がFP■消費になる（追加のコストは変わらない）。	
腰を深く落とし、槍を構えて突進する。 槍のリーチの長さも活かした、これほど効果的な攻撃方法はない。			

		ランク	ランク

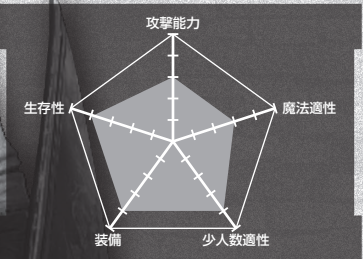


伝令

Herald

「伝令」は地域や組織に属し、紋章や旗の識別、文書や指令を届ける者。自衛の手段を持つ。戦闘力を持ちつつ「奇跡」も習得可能。

「遊びやすさ：★★☆」



素性選択条件

体力：12以上
筋力：12以上
技量：10以上
信仰：8以上

初期アイテム

《スピア》×1 (P118)
《カイトシールド》×1 (P121)
《祭司の聖鈴》×1 (P119)
《伝令の兜》×1 (P125)
《伝令の鎧》×1 (P125)
《伝令のスポン》×1 (P125)
《生命の指輪》×1 (P248)

スキル

初期スキル
「ファランクス (ランク1)」
サンプルPC推奨スキル
「回復 (ランク1)」

素性思い出表 d：伝令 (1 D)		
ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	紋章と旗	紋章や旗の識別方法を学ぶ日々。
2	急ぎの道	何らかの理由で、息が切れてなお道をひた走る。
3	力尽きる者	道で倒れ、力尽きる者の最期を看取る。
4	死の報告	ある人物の死の報告と、泣き崩れる親族の姿。
5	温かいスープ	道半ばで座り込んでいる時に受けた、スープの施し。
6	松明の夜道	松明の灯りで照らし出される、人けのない夜道。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート

名前

年頃 性別

素性 伝令

肖像 ☐

思い出 ☐

☐

レベル 9 修正(÷4) 2

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	12		修正(÷4) 3
集中力 Attunement	10		修正(÷4) 2
体力 Vitality	12		修正(÷4) 3
筋力 Strength	12		修正(÷4) 3
技量 Dexterity	11		修正(÷4) 2+1
理力 Intelligence	8		修正(÷4) 2
信仰 Faith	13		修正(÷4) 3
運 Luck	11		修正(÷4) 2

魔術 威力 理力

奇跡 威力 13 信仰

呪術 威力 (理力+信仰)÷2

インシアブ 修正 3 技量修正

残リスタミナダイス 置き場

武器／盾	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計(1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備 スピア + <input type="text"/>	5連	19 29	筋 3		22 32	2hit 44 3hit 66 4hit 88	2	物理 魔法	4
カテゴリ 槍／中 その他									
装備 カイトシールド + <input type="text"/>	-	-	-			2hit 3hit 4hit	5	物理 魔法	5
カテゴリ 中盾 その他									
装備 祭祀の聖鈴 + <input type="text"/>	-	-	-			2hit 3hit 4hit	-	物理 魔法	1
カテゴリ 触媒／小 その他 「奇跡触媒」									

HP 8+1
5+生命力修正

FP 7
5+集中力修正

幸運 11
運

マイブラスカウント

エスト瓶 (HP回復) 3

エストの灰瓶 (FP回復) 1

合計 4

回復量 3

防具	防護点	その他	重量
頭部 伝令の兜	2 1		2
胴体 伝令の鎧	4 0		4
脚 伝令のスポン	5 0		5
合計	11 1	「技量修正+1」	11
装備状態 (回避コスト)	軽 6 中 8 重 10	現在重量 (合計) 21	
体力以下 12	体力の2倍以下 24	体力の3倍以下 36	

指輪(3つまで装備)

生命の指輪 HP+

アイテム(3つまで装備)

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

ダメージ見込表	対物理ダメージ	対魔法ダメージ	HP減少量
物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正	HP減少量	
～ 13	合計 そのまま	～ 3	損害なし
～ 23	合計 +10	～ 13	■
～ 33	合計 +20	～ 23	■■
～ 43	合計 +30	～ 33	■■■
～ 53	合計 +40	～ 43	■■■■
～ 63	合計 +50	～ 53	■■■■■
～ 73	合計 +60	～ 63	■■■■■■
74 ～	合計 61以上	64 ～	■■■■■■■