

Trigger	ブラッドバス	ランク ①	ランク 2
コスト: FP ■ 消費			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得条件: 「戦士」</li> <li>・使用条件: なし</li> <li>・使用者のエリア: 亂戦</li> </ul> <p>偉大なる戦士にとって、敵対者の返り血を浴びること。それは至福の喜びであり、己の証明。</p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・使用者が攻撃を行い、エネミーのHPを ■ 以上減少させたときに使用できる。</li> <li>・使用者のHPを □ ぶん回復する。</li> <li>・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。</li> </ul> <p>・ランクアップ: 使用時にコストをFP ■ ■ 消費することで、HP回復量を □ □ にしてもよい。</p>			

Ac	ウォークライ	ランク 1	ランク 2
コスト: FP ■ ■ 消費			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得条件: なし</li> <li>・使用条件: 「斧／大斧」を装備時</li> <li>・使用者のエリア: 亂戦</li> </ul> <p>無粋な斧を持つ者は、己の中に野獣を持つ。その本能を解き放てば、一時的に限界以上の戦いができるだろう。</p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ターン終了まで、使用者の「斧／大斧」による攻撃を、【攻撃コスト: +2】し、1hit増加した相当のダメージにする。</li> </ul> <p>・ランクアップ: コストのFP消費量がFP ■ 消費になる。</p>			

Ac	バックstab	ランク 1	ランク 2
コスト: ダイス3コ(ゾロ) + FP ■ 消費			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得条件: なし</li> <li>・使用条件: 武器装備時(飛び道具除く)</li> <li>・使用者のエリア: 亂戦</li> </ul> <p>敵の背後に忍び寄り、必殺の一撃を与える技術。それは簡単なように見え、場数を踏まないとタイミングを計るのは難しい。</p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・乱戦エリアのエネミー1体に、【物理ダメージ: 100】を与える。</li> <li>・エネミーはこの効果に対し、ガードも回避もできない。</li> </ul> <p>・ランクアップ: コストのFP消費がなくなる。</p>			

Trigger	パリィ	ランク 1	ランク 2
コスト: なし			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・習得条件: なし</li> <li>・使用条件: 「小盾／中盾」を装備時</li> <li>・使用者のエリア: 亂戦／安全地帯</li> </ul> <p>相手の攻撃に対し、手に持った盾で弾くように防護する。それはときに、想像以上に相手の勢いをそぎ、素晴らしい防護効果を発揮する。</p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・使用者が「小盾／中盾」で物理ダメージに対してガードを宣言中に、リアクションダイスで「ダイス2コ(ゾロ)」を振ったときに使用可能。</li> <li>・ガードコストを、その「ダイス2コ(ゾロ)」に変更てもよい。ガードコストを変更した場合、そのガードに「カット値(物理): +□□□□□」する。</li> </ul> <p>・ランクアップ: このスキルによるガードの処理が終了したとき、使用者のスタミナダイスを1コ未消費に回復する。</p>			



**戦士**  
Warrior

「戦士」は地域や組織に属して戦う者。海兵や海賊、民兵であることも。攻防のバランスに優れ、戦闘の要となる。

[遊びやすさ: ★★★]

**攻撃能力**

**素性選択条件**

- 体力: 11以上
- 筋力: 13以上
- 技量: 8以上

**初期アイテム**

- 《バトルアクス》×1 (P 117)
- 《ラウンジドーラード》×1 (P 121)
- 《北の兜》×1 (P 125)
- 《北の鎧》×1 (P 125)
- 《北のズボン》×1 (P 125)
- 《生命の指輪》×1 (P 248)

**スキル**

初期スキル

- 「ブラッドバス(ランク1)」
- サンプルPO推薦スキル
- 「ウォークライ(ランク1)」

**素性思い出表 c: 戦士(1D)**

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	鍛冶の炎	肉親とともに、炎を見つめ、鉄を鍛える。
2	匠の道	職人の親方に弟子入りし、修業する日々。
3	斧打つき	材木を伐り出すために囂く、斧の音。
4	歩哨の灯り	守るべき場所を夜警し、灯りに照らされる。
5	荷の揚げ降ろし	肉親とともに、荷の揚げ降ろしをする日々。
6	始まりの動搖	初めて敵を倒し、返り血を浴びた際の、動揺。

# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート

名前

年頃

性別

素性 戦士

肖像

思い出

レベル 9 修正(÷4) 2

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	15		修正(÷4) 3
集中力 Attunement	6		修正(÷4) 1
体力 Vitality	13		修正(÷4) 3
筋力 Strength	16		修正(÷4) 4
技量 Dexterity	9		修正(÷4) 2
理力 Intelligence	8		修正(÷4) 2
信仰 Faith	9		修正(÷4) 2
運 Luck	13		修正(÷4) 3

魔術 威力	理力	奇跡 威力	信仰	呪術 威力	(理力+信仰)÷2	イニシアチブ 修正	2	技量修正	残りスタンダーダイス 置き場
<b>武器／盾</b>									
装備	バトルアックス	5 連	19 31	筋 4	23 35	46 70	69 105	2hit —	3hit —
カテゴリ 斧／中 その他									
装備	ラウンドシールド	—	—	—	—	—	—	2hit 5	3hit 物理 魔法
カテゴリ 中盾 その他									
装備					2hit	3hit	4hit	物理 魔法	
カテゴリ その他									

HP	エストボトル (HP回復)		防護点 物理 魔法	その他	重量
	3	1			
エストの灰瓶 (FP回復)	1				
合計	4				
回復量	3				
装備状態 (回復コスト)					
軽 [6]					
中 [8]					
重 [10]					
体力以下 13					
体力の2倍以下 26					
体力の3倍以下 39					
現在重量 (合計)	22				

指輪(3つまで装備)		ダメージ早見表	
対物理ダメージ	対魔法ダメージ	対物理ダメージ	対魔法ダメージ
物理防護点 +レベル修正	合計 そのまま	魔法防護点 +レベル修正	HP減少量 損傷なし
~ 17		~ 4	
合計 +10		~ 14	■
~ 27		~ 24	■■
合計 +20		~ 34	■■■
~ 37		~ 44	■■■■
合計 +30		~ 54	■■■■■
~ 47		~ 64	■■■■■■
合計 +40		~ 78	~ 65
~ 57		合計 +60	61以上
合計 +50		~ 67	~ 54
~ 67		~ 77	~ 64
合計 +60		~ 78	~ 65
~ 77		合計 61以上	~ 54
合計 +70		78	~ 65