

Trigger	ブラッドバス	ランク ①	ランク 2
コスト：FP■消費			
<ul style="list-style-type: none">・習得条件:「戦士」・使用条件:なし・使用者のエリア:乱戦	<ul style="list-style-type: none">・使用者が攻撃を行い、エネミーのHPを■以上減少させたときに使用できる。・使用者のHPを□ぶん回復する。・この効果は1ターンに1回までしか使用できない。		
偉大なる戦士にとって、敵対者の返り血を浴びること、それは至福の喜びであり、己の証明。			
	<ul style="list-style-type: none">・ランクアップ：使用時にコストをFP■消費にすることで、HP回復量を□□にしてもよい。		

DARK SOULS TRPG

名前

戦士

素性スキルシート

Ac		ウォークライ		ランク 1	ランク 2
コスト：FP■■消費					
<ul style="list-style-type: none">・習得条件：なし・使用条件：「斧／大斧」を装備時・使用者のエリア：乱戦			<ul style="list-style-type: none">・ターン終了まで、使用者の「斧／大斧」による攻撃を、「攻撃コスト：+2」し、1hit増加した相当のダメージにする。・ランクアップ：コストのFP消費量がFP■■消費になる。		
無粋な斧を持つ者は、己の中に野獣を持つ。 その咆吼を解き放てば、一時的に限界以上の戦いができるだろう。					

		ランク	ランク

Ac	バックスタブ	ランク 1	ランク 2
コスト：ダイス3コ(ゾロ) +FP■消費			
<ul style="list-style-type: none">・習得条件：なし・使用条件：武器装備時(飛び道具除く)・使用者のエリア：乱戦		<ul style="list-style-type: none">・乱戦エリアのエネミー1体に、【物理ダメージ：100】を与える。・エネミーはこの効果に対し、ガードも回避もできない。	
敵の背後に忍び寄り、必殺の一撃を与える技術。それは簡単のように見えて、場数を踏まないとタイミングを計るのは難しい。			
<ul style="list-style-type: none">・ランクアップ：コストのFP消費がなくなる。			

		ランク	ランク

Trigger	パリイ	ランク 1	ランク 2
コスト：なし			
・習得条件：なし ・使用条件：「小盾／中盾」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯 ----- 相手の攻撃に対し、手に持った盾で弾くように防御する。 それはときに、想像以上に相手の勢いをそぎ、素晴らしい防御効果を発揮する。		・使用者が「小盾／中盾」で物理ダメージに対してガードを宣言中に、リアクションダイスで「ダイス2コ（ゾロ）」を振ったときに使用可能。 ・ガードコストを、その「ダイス2コ（ゾロ）」に変更してもよい。ガードコストを変更した場合、そのガードに「カット値（物理）：+□□□□□」する。 ・ランクアップ：このスキルによるガードの処理が終了したとき、使用者のスタミナダイスを1コ未消費に回復する。	

		ランク	ランク

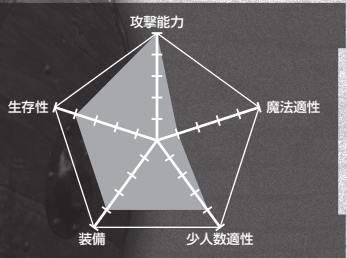


戦士

Warrior

「戦士」は地域や組織に属して戦う者。海兵や海賊、民兵であることも。攻防のバランスに優れ、戦闘の要となれる。

「遊びやすさ：★★★★」



素性選択条件

体力：11以上
筋力：13以上
技量：8以上

初期アイテム

《バトルアックス》×1 (P117)
《ラウンドシールド》×1 (P121)
《北の兜》×1 (P125)
《北の鎧》×1 (P125)
《北のスポン》×1 (P125)
《生命の指輪》×1 (P248)

スキル

初期スキル
「ブラッドバス(ランク1)」
サンプルPC推奨スキル
「ウォークライ(ランク1)」

素性思い出表 c：戦士(1D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	鍛冶の炎	肉親とともに、炎を見つめ、鉄を鍛える。
2	匠の道	職人の親方に弟子入りし、修業する日々。
3	斧打つ響き	材木を伐り出すために響く、斧の音。
4	歩哨の灯り	守るべき場所を夜警し、灯りに照らされる。
5	荷の揚げ降ろし	肉親とともに、荷の揚げ降ろしをする日々。
6	始まりの動揺	初めて敵を倒し、返り血を浴びた際の、動揺。

キャラクターシート

名前

年頃

性別

素性 戦士

肖像

思い出

レベル

修正(÷4)

2

ソウル

×モ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	15		修正(÷4) 3
集中力 Attunement	6		修正(÷4) 1
体力 Vitality	13		修正(÷4) 3
筋力 Strength	16		修正(÷4) 4
技量 Dexterity	9		修正(÷4) 2
理力 Intelligence	8		修正(÷4) 2
信仰 Faith	9		修正(÷4) 2
運 Luck	13		修正(÷4) 3

魔術 威力 理力 奇跡 威力 信仰 呪術 威力 (理力+信仰)÷2 イニシアチブ 2 残リスタミナダイス 置き場 修正 技量修正

武器／盾		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃			ガードコスト	カット値		重量
装備	バトルアックス	5連	19 31	筋 4		23 35	2hit 46 70	3hit 69 105	4hit — —	2	物理 [2][2]	魔法 [2][2]	3
カテゴリ		斧／中 その他											
装備	ラウンドシールド	—	—	—			2hit	3hit	4hit	5	物理 [2][1]	魔法 [2][2]	4
カテゴリ		中盾 その他											
装備				—			2hit	3hit	4hit		物理 [3][1]	魔法 [3][1]	
カテゴリ		その他											

HP

8 + 1

5 + 生命修正

幸運

13

運

マイナスカウント

エスト瓶 (HP回復)	
3	
エストの灰瓶 (FP回復)	
1	
合計	4
回復量	3

		防護点		その他	重量
		物理	魔法		
頭部	北の兜	3	1		3
胴体	北の鎧	6	0		6
脚	北のスポン	6	1		6
合計		15	2	「冷気の耐性」	15

装備状態(回避コスト)

軽⑥	中⑧	重⑩
体力以下 13	体力の2倍以下 26	体力の3倍以下 39

現在重量(合計)

22

指輪 (3つまで装備)	
生命の指輪	HP+□

アイテム(3つまで装備)

	○○○○○ ○○○○○
	○○○○○ ○○○○○
	○○○○○ ○○○○○

ダメージ早見表					
対 物理 ダメージ	物理防護点 +レベル修正		対 魔法 ダメージ	魔法防護点 +レベル修正	HP減少量
～ 17	合計 そのまま		～ 4		損害なし
～ 27	合計 +10		～ 14		■
～ 37	合計 +20		～ 24		■■
～ 47	合計 +30		～ 34		■■■
～ 57	合計 +40		～ 44		■■■■
～ 67	合計 +50		～ 54		■■■■■
～ 77	合計 +60		～ 64		■■■■■
78 ～	61以上		65 ～		■■■■■