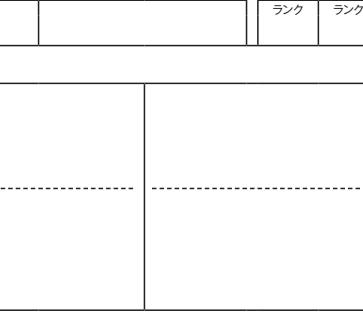


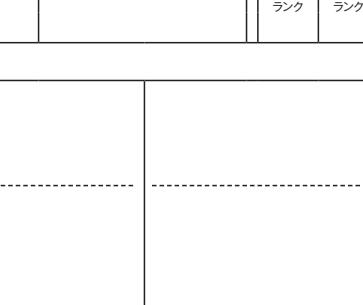
Trigger	フットワーク	ランク ①	ランク 2
コスト: FP ■■消費			
<ul style="list-style-type: none"> 習得条件: 「傭兵」 使用条件: なし 使用者のエリア: 亂戦 <p>戦いにおいて、もっとも重要なことは常に動くこと。 動くことで相手への警戒を最大まで引き出し、戦いを有利に進める。</p>			



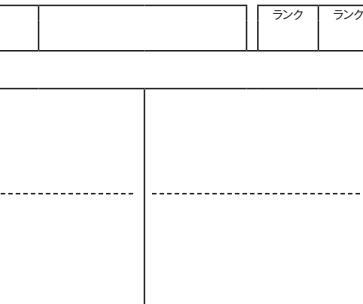
Ac	回転攻撃	ランク 1	ランク 2
コスト: FP ■■消費			
<ul style="list-style-type: none"> 習得条件: なし 使用条件: 「曲剣／大曲剣」を装備時 使用者のエリア: 亂戦 <p>直剣と違い、空を切るのが簡単な反った刃をうまく扱うコ。それは全身をひねるように、回転するように攻撃することだ。</p>			



Ac	バックstab	ランク 1	ランク 2
コスト: ダイス3コ(ゾロ) +FP ■消費			
<ul style="list-style-type: none"> 習得条件: なし 使用条件: 武器装備時(飛行道具除く) 使用者のエリア: 亂戦 <p>敵の背後に忍び寄り、必殺の一撃を与える技術。それは簡単なように見えで、場数を踏まないとタイミングを計るのは難しい。</p>			



Trigger	パリィ	ランク 1	ランク 2
コスト: なし			
<ul style="list-style-type: none"> 習得条件: なし 使用条件: 「小盾／中盾」を装備時 使用者のエリア: 亂戦／安全地帯 <p>相手の攻撃に対し、手に持った盾で弾くように防護する。それはときに、想像以上に相手の勢いをそぎ、素晴らしい防御効果を発揮する。</p>			



傭兵 Mercenary

「傭兵」は金品で雇われて戦う者。たいていは各地の戦場を渡り歩く。技量を活かし、軽量の武器を使った攻撃に向く。

[遊びやすさ : ★★☆]

素性選択条件

体力: 11以上
筋力: 10以上
技量: 16以上

初期アイテム

- 《傭兵の双刀》×1 (P 116)
- 《ウツヅールド》×1 (P 121)
- 《傭兵の兜》×1 (P 125)
- 《傭兵の鎧》×1 (P 125)
- 《傭兵のズボン》×1 (P 125)
- 《生命の指輪》×1 (P 248)

スキル

初期スキル
「フットワーク(ランク1)」「サンブルPO推奨スキル」「回転攻撃(ランク1)」

素性思い出表 b: 傭兵(1 D)

ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	挺身の防御	肉親が傷を負い、身を挺して守ってくれた。
2	焼き討ち	敵を排除するために放たれ、広がる炎。
3	研ぎ澄ます刃	自らの武器の汚れを拭い、輝かせるまで研ぐ。
4	戦火の恋慕	戦火で失われた、初恋の想い。
5	戦勝のタベ	戦いに勝った喜びを、火を囲み仲間と分かち合う。
6	寒波の行軍	極寒の地での、無理な行軍の日々。

DARK SOULS TRPG

キャラクターシート

名前

年頃

性別

素性 傭兵

肖像

思い出

レベル 9 修正(÷ 4) 2

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	11		修正(÷ 4) 2
集中力 Attunement	12		修正(÷ 4) 3
体力 Vitality	11		修正(÷ 4) 2
筋力 Strength	11		修正(÷ 4) 2
技量 Dexterity	16		修正(÷ 4) 4
理力 Intelligence	10		修正(÷ 4) 2
信仰 Faith	8		修正(÷ 4) 2
運 Luck	10		修正(÷ 4) 2

魔術 威力 理力	奇跡 威力 信仰	呪術 威力 (理力+信仰) ÷ 2	イニシアチブ 修正 4 技量修正	残りスタンダーダイス 置き場
----------------	----------------	-------------------------	---------------------------	-------------------

武器／盾		攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計 (1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	重量
装備	傭兵の双刀 +	5連 4連	18 28	技 4	22 32	44 64 96	2hit 3hit 4hit	— —	物理 魔法	5
カテゴリ 曲剣／中 その他 「双刀の連撃」										

装備	ウッドシールド +	—	—	—	—	2hit	3hit	4hit	物理 魔法	4
カテゴリ 中盾 その他										

装備	物理 魔法									
カテゴリ その他										

HP	エストボトル (HP回復)		防護点 物理 魔法	その他	重量
	頭部	胴体			
7+1 5+生命力修正	3	1	3	1	2
エストの灰瓶 (FP回復)	4	3	4	3	5
1	5	2	5	2	6
合計	12	6	12	6	13
装備状態 (回復コスト)	軽 [6]	中 [8]	重 [10]	現在重量 (合計)	22
	体力以下 11	体力の2倍以下 22	体力の3倍以下 33		

指輪(3つまで装備)		ダメージ早見表	
対物理ダメージ	対魔法ダメージ	対物理ダメージ	対魔法ダメージ
物理防護点 + レベル修正	合計 そのまま	魔法防護点 + レベル修正	HP減少量
~ 14	~ 8 損害なし	~ 8	
~ 24	~ 18 ■	~ 18	■
~ 34	~ 28 ■■	~ 28	■■
~ 44	~ 38 ■■■	~ 38	■■■
~ 54	~ 48 ■■■■	~ 48	■■■■
~ 64	~ 58 ■■■■■	~ 58	■■■■■
~ 74	~ 68 ■■■■■■	~ 68	■■■■■■
75 ~	61以上 69 ~	69 ~	■■■■■■■