

Trigger	ボディガード	ランク 1	ランク 2
コスト：FP■■■■消費			
・習得条件：「騎士」 ・使用条件：なし ・使用者のエリア：乱戦		・仲間1体に「単体を対象としたダメージ」を適用されるときに使用できる。 ・その仲間の代わりに使用者がダメージを適用される。 ・そのダメージに対し、ガード可能、回避不可。	
敵の攻撃から味方をかばう、騎士道精神にあふれる戦術のひとつ。		・ランクアップ：コストがFP■■消費になる。	

DARK SOULS TRPG

名前

騎士

素性スキルシート

Ac	構え	ランク ①	ランク 2
コスト：ダイス2コ（ゾロ）+FP■■消費			
・習得条件：なし ・使用条件：「直剣」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦		・乱戦エリアのエネミー1体に、装備中の武器で2hit相当のダメージを与える。 ・エネミーはこの効果に対し、ガードできない。	
剣を学んだ者にとって、その構えはいろいろある。いかにして相手のガードを崩し、致命傷を相手に与えるか。それがすべてだ。		・ランクアップ：コストのFP消費量がFP■消費になる。	

		ランク	ランク

Ac	バックスタブ	ランク 1	ランク 2
コスト：ダイス3コ（ゾロ）+FP■消費			
・習得条件：なし ・使用条件：武器装備時（飛び道具除く） ・使用者のエリア：乱戦		・乱戦エリアのエネミー1体に、【物理ダメージ：100】を与える。 ・エネミーはこの効果に対し、ガードも回避もできない。	
敵の背後に忍び寄り、必殺の一撃を与える技術。それは簡単ないように見えて、場数を踏まないとタイミングを計るのは難しい。		・ランクアップ：コストのFP消費がなくなる。	

		ランク	ランク

Trigger	パリー	ランク 1	ランク 2
コスト：なし			
・習得条件：なし ・使用条件：「小盾／中盾」を装備時 ・使用者のエリア：乱戦／安全地帯		・使用者が「小盾／中盾」で物理ダメージに対してガードを宣言中に、リアクションダイスで「ダイス2コ（ゾロ）」を振ったときに使用可能。 ・ガードコストを、その「ダイス2コ（ゾロ）」に変更してもよい。ガードコストを変更した場合、そのガードに「カット値（物理）：+□□□□□」する。	
相手の攻撃に対し、手に持った盾で弾くように防御する。 それはときに、想像以上に相手の勢いをそぎ、素晴らしい防御効果を発揮する。		・ランクアップ：このスキルによるガードの処理が終了したとき、使用者のスタミナダイスを1コ未消費に回復する。	

		ランク	ランク

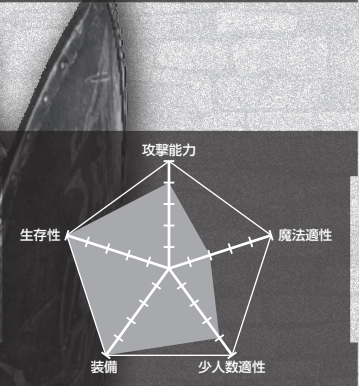


騎士

Knight

「騎士」は主に仕え、組織に属して戦う者。支配階級であることも多い。優れた鎧と盾で身を守り、生存性が高い。

「遊びやすさ：★★★★」



素性選択条件

体力：15以上  
筋力：13以上  
技量：10以上

初期アイテム

《ロングソード》×1 (P 115)  
《騎士の盾》×1 (P 121)  
《騎士の兜》×1 (P 125)  
《騎士の鎧》×1 (P 125)  
《騎士の足甲》×1 (P 125)  
《生命の指輪》×1 (P 248)

スキル

初期スキル  
「構え (ランク1)」  
サンプルPC推奨スキル  
「ボディガード (ランク1)」

素性思い出表 a：騎士 (1 D)		
ダイス目	思い出概要	具体的概要
1	許嫁との初対面	肉親に紹介された相手が、自分の許嫁だった。
2	侮蔑の眼差し	物乞いを侮蔑の眼差しで見ながら、貨幣を恵む肉親。
3	解放の日	ある日、修道院や寄宿舍から解放された。
4	衝撃の落命	落馬によって失われた、身近な人物の命。
5	嫌気の狩猟	嫌々ながら狩猟に付き合い、小鹿を狩る後味の悪さ。
6	裏金の現場	肉親が友人が、他人へ贈賄する場面。

# DARK SOULS TRPG

## キャラクターシート

名前

年頃  性別

素性 騎士

肖像 ☐

思い出 ☐

☐

レベル 9 修正(÷4) 2

ソウル

メモ

能力値	初期値	成長値	合計値
生命力 Vigor	13		修正(÷4) 3
集中力 Attunement	10		修正(÷4) 2
体力 Vitality	15		修正(÷4) 3
筋力 Strength	14		修正(÷4) 3
技量 Dexterity	12		修正(÷4) 3
理力 Intelligence	9		修正(÷4) 2
信仰 Faith	9		修正(÷4) 2
運 Luck	7		修正(÷4) 1

魔術 威力 理力 奇跡 威力 信仰 呪術 威力 (理力+信仰)÷2

インシアチブ 修正 3 技量修正

残リスタミナダイス 置き場

装備	攻撃コスト	基本威力	威力補正	強化	威力合計(1hit)	連続攻撃	ガードコスト	カット値	物理	魔法	重量
ロングソード	5連	20 30	筋 3		23 33	2hit 46 3hit 69 4hit 99	2				3
騎士の盾	-	-	-			2hit 3hit 4hit	5				4
						2hit 3hit 4hit					

HP 8+1 5+生命力修正

FP 7 5+集中力修正

幸運 7 運

エスト瓶 (HP回復) 3

エストの灰瓶 (FP回復) 1

合計 4

回復量 3

防具	防護点	物理	魔法	その他	重量
頭部 騎士の兜	4	0			3
胴体 騎士の鎧	6	2			7
脚 騎士の足甲	7	1			7
合計	17	3			17
装備状態 (回避コスト)	軽 6 中 8 重 10	体力以下 15	体力の2倍以下 30	体力の3倍以下 45	現在重量 (合計) 24

指輪(3つまで装備)

生命の指輪 HP+□

アイテム(3つまで装備)

ダメージ見込表	対物理ダメージ	対魔法ダメージ	HP減少量
物理防護点+レベル修正	魔法防護点+レベル修正	HP減少量	
~ 19	合計そのまま ~ 5	損害なし	
~ 29	合計+10 ~ 15	■	
~ 39	合計+20 ~ 25	■■	
~ 49	合計+30 ~ 35	■■■	
~ 59	合計+40 ~ 45	■■■	
~ 69	合計+50 ~ 55	■■■■	
~ 79	合計+60 ~ 65	■■■■	
80 ~	合計61以上 ~ 66	■■■■■	