



©イラスト：七瀬しえ

ヒーローネーム：ウケモチ

本名：保食神(うけもちのかみ) オリジン：ハービンジャー

年齢：不明 性別：女性

覚醒：召喚 個性：満腹

容姿：(カジュアル)和服 (バトル)和服

所属：ヤマト神群

アマテウスの世界からやってきた、ヤマト神群の一族。食物の神、農業の神であると同時に商売繁盛の神様でもある。稲荷神社にて祀られていることがあるようだ。

### リマーク



リマークを宣言後、↑をチェック



### エナジー

ライフ	サニティ	クレジット
現在値  /12  最大値	現在値  /16  最大値	現在値  /14  最大値

移動適正 地上/■ 飛行/■ 水中/□ 宇宙/□ パワースロット 6

### 能力値

#### 【肉体】

35

#### 【精神】

38

#### 【環境】

40

### 技能

技能名:レベル 成功率

〈白兵〉Lv.	=	35 %
〈射撃〉Lv.	=	35 %
〈運動〉Lv.	=	35 %
〈生存〉Lv.	=	35 %
〈操縦〉Lv.	=	35 %

技能名:レベル 成功率

〈霊能〉Lv.	=	38 %
〈心理〉Lv.	=	38 %
〈意志〉Lv.	=	38 %
〈知覚〉Lv.	=	38 %
〈追憶〉Lv.	=	38 %

技能名:レベル 成功率

〈作戦〉Lv.	=	40 %
〈隠密〉Lv.	=	40 %
〈交渉〉Lv.	=	40 %
〈科学〉Lv.	=	40 %
〈経済〉Lv.	=	40 %

### パワー

#### ■ウケモチ専用パワー

##### 霊狐召喚

属性:強化 判定:霊能+40%  
タイミング:行動 射程:1  
目標:3体 代償:ターン10  
効果:このイベントの間、目標が与えるダメージ、ショック、スティグマに+2の修正を得る。また、目標が受けるダメージ、ショック、スティグマを2点軽減する。

ウケモチは稲荷神社の祭神である。稲荷の眷属である霊狐を使役して仲間の援護をするのは、彼女の得意技だ。

#### ■ウケモチ専用パワー

##### 商売の神

属性:回復 判定:—  
タイミング:特殊 射程:—  
目標:自身 代償:なし  
効果:キミのクレジットが0未満になった直後に使用できる。このイベントの間、キミは【臨死】状態(p177)となり、キミが行なう「支援」の代償を「ターン2」に変更する。

たとえ死んだとしても、キミは世界に豊穡の恵みを与え続ける存在なのだ。

#### ■ウケモチ専用パワー

##### 食べて回復

属性:回復 判定:霊能+50%  
タイミング:行動 射程:1  
目標:3体 代償:ターン5  
効果:目標は【1D6+1】点のライフを回復する。このパワーは、一度使用すると【休息】を行なうまで使用不可となる。

キミは体内から食物を生成する能力を持つ。

#### ■ウケモチ専用パワー

##### 穢

属性:回復 判定:経済+30%  
タイミング:行動 射程:2  
目標:1体 代償:ターン10  
効果:目標が受けている状態異常をすべて回復する。その後、キミはクレジットを3点失う。

穢れを感えば、スッキリ回復だ。

### ■ウケモチ専用パワーとは？

説明しよう。ウケモチ専用パワーとは、アマテウスの親神「ウケモチ」を再現するために制作された、「サンプルキャラクター：ウケモチ」専用のパワーである。よって、他のキャラクターがこのパワーを取得することはできない。文字通り、ウケモチ専用のパワーなのだ。

### ○判定

1D100を振って「成功率(=能力値+技能レベル)」以下の目を出せば判定成功だ。

#### ◆行動オプション

PCは、判定時に下記のオプションを使ってもいい。

- ・集中:自分が判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてサニティを4点減らすこと。
- ・支援:他のキャラクターが判定する直前に使用できる。その判定の成功率を+10%する。このオプションを使った場合、代償としてクレジットを4点減らすこと。

#### ◆グリット

ヒーローの持つ勇気や胆力を表わす。使用することで様々な効果を得られる、PC全員の共有リソースだ。1点消費することに下記の効果をひとつ得られる。

- ・振り直し:自分の判定、またはデスチャートを振り直す
- ・成功率UP:判定の直後、成功率を+10%する。+30%まで累積可能
- ・ダメージUP:ダメージロールの直前に使用する。【現在のラウンド数】D6点のダメージまたはショックを追加する。