

デッドラインヒーローズRPG

ヒーローネーム: _____

本名: _____ オリジン: _____

年齢: _____ 性別: _____

覚醒: _____ 個性: _____

容姿: (カジュアル) _____ (バトル) _____

所属: _____

未使用成長点: _____

使用済み成長点: _____

リマーク

リマークを宣言後、↑をチェック

エネルギー	ライフ	サニティ	クレジット
	現在値 /	現在値 /	現在値 /
	最大値	最大値	最大値

移動適正 地上 飛行 水中 宇宙 **パワースロット** _____

能力値

【肉体】

+

【精神】

+

【環境】

+

技能	
技能名:レベル	成功率
〈白兵〉 Lv.	= %
〈射撃〉 Lv.	= %
〈運動〉 Lv.	= %
〈生存〉 Lv.	= %
〈操縦〉 Lv.	= %
技能名:レベル	成功率
〈霊能〉 Lv.	= %
〈心理〉 Lv.	= %
〈意志〉 Lv.	= %
〈知覚〉 Lv.	= %
〈追憶〉 Lv.	= %
技能名:レベル	成功率
〈作戦〉 Lv.	= %
〈隠密〉 Lv.	= %
〈交渉〉 Lv.	= %
〈科学〉 Lv.	= %
〈経済〉 Lv.	= %

パワー

名称	属性	判定	タイミング	射程	目標	代償	効果	参照ページ
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

行動オプション

集中	支援
自身が判定を行う直前に使用。判定の成功率を+10%する。代償: サニティ4点	他者が判定を行う直前に使用。判定の成功率を+10%する。支援は一人しか送れない。代償: クレジット4点

メモ