

# デッドラインヒーローズRPG

ヒーローネーム: \_\_\_\_\_

本名: \_\_\_\_\_ オリジン: \_\_\_\_\_

年齢: \_\_\_\_\_ 性別: \_\_\_\_\_

覚醒: \_\_\_\_\_ 個性: \_\_\_\_\_

容姿: (カジュアル) \_\_\_\_\_ (バトル) \_\_\_\_\_

所属: \_\_\_\_\_

未使用成長点: \_\_\_\_\_

使用済み成長点: \_\_\_\_\_

**リマーク**

リマークを宣言後、↑をチェック

エネルギー	ライフ	サニティ	クレジット
	現在値 / 最大値	現在値 / 最大値	現在値 / 最大値

移動適正  地上  飛行  水中  宇宙  **パワースロット** \_\_\_\_\_

能力値

【肉体】

+

【精神】

+

【環境】

+

技能	
技能名:レベル	成功率
〈白兵〉 Lv.	= %
〈射撃〉 Lv.	= %
〈運動〉 Lv.	= %
〈生存〉 Lv.	= %
〈操縦〉 Lv.	= %
技能名:レベル	成功率
〈霊能〉 Lv.	= %
〈心理〉 Lv.	= %
〈意志〉 Lv.	= %
〈知覚〉 Lv.	= %
〈追憶〉 Lv.	= %
技能名:レベル	成功率
〈作戦〉 Lv.	= %
〈隠密〉 Lv.	= %
〈交渉〉 Lv.	= %
〈科学〉 Lv.	= %
〈経済〉 Lv.	= %

パワー									
名称	属性	判定	タイミング	射程	目標	代償	効果		参照ページ
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

行動オプション	
集中	支援
自身が判定を行う直前に使用。判定の成功率を+10%する。代償: サニティ 4点	他者が判定を行う直前に使用。判定の成功率を+10%する。支援は一人しか送れない。代償: クレジット 4点

メモ