

ヒーローネーム:

本名:

オリジン:

年齢:

性別:

覚醒:

個性:

容姿:
(カジュアル)

(バトル)

所属:

未使用成長点:

使用済み成長点:

リマーク



リマークを宣言後、
↑をチェック



エナジー

ライフ

現在値

/

最大値

サニティ

現在値

/

最大値

クレジット

現在値

/

最大値

移動適正

地上/☐

飛行/☐

水中/☐

宇宙/☐

パワースロット



能力値

【肉体】

+

【精神】

+

【環境】

+

技能

技能名:レベル	成功率
〈白兵〉 Lv.	= %
〈射撃〉 Lv.	= %
〈運動〉 Lv.	= %
〈生存〉 Lv.	= %
〈操縦〉 Lv.	= %

技能名:レベル	成功率
〈霊能〉 Lv.	= %
〈心理〉 Lv.	= %
〈意志〉 Lv.	= %
〈知覚〉 Lv.	= %
〈追憶〉 Lv.	= %

技能名:レベル	成功率
〈作戦〉 Lv.	= %
〈隠密〉 Lv.	= %
〈交渉〉 Lv.	= %
〈科学〉 Lv.	= %
〈経済〉 Lv.	= %

パワー

名称	属性	判定	タイミング	射程	目標	代償	効果	参照ページ
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

行動オプション

集中

自身が判定を行う直前に使用。
判定の成功率を+10%する。
代償: サニティ 4点

支援

他者が判定を行う直前に使用。
判定の成功率を+10%する。
支援は一人しか送れない。
代償: クレジット 4点

メモ